

Allplan 2012

Lucrari de  
reabilitare

Pasii catre succes

Aceasta documentatie a fost intocmita cu foarte mare atentie.

Cu toate acestea, nu ne asumam raspunderea pentru eventuale erori. In cazul diferentelor dintre descrieri si program, meniul si mesajele afisate de catre program au prioritate.

Informatiile din aceasta documentatie, se pot schimba fara notificare prealabila. Companiile, numele si datele utilizate in exemple sunt fictive cu exceptia cazului cand se mentioneaza altfel. Nici o parte a acestui document nu poate fi reprodusa sau transmisa, indiferent de forma sau mijloacele utilizate, electronice sau mecanice, fara permisiunea scrisa a Nemetschek AG.

Allfa® este marca inregistrata a Nemetschek Allplan GmbH, Munich.

Allplan® este marca inregistrata a Nemetschek AG, Munich.

AutoCAD®, DXF™ si 3D Studio MAX® sunt marci inregistrate ale Autodesk Inc., San Rafael, CA.

BAMTEC® este marca inregistrata a Häussler, Kempten, Germany.

Unele parti ale produsului au fost dezvoltate utilizand LEADTOOLS.

(c) 1991-2000, LEAD Technologies, Inc. Toate drepturile rezervate.

Microsoft®, Windows®, and Windows Vista™ sunt marci inregistrate ale companiei Microsoft Corporation.

MicroStation® este marca inregistrata a Bentley Systems, Inc.

Parti ale acestui produs au fost dezvoltate folosind biblioteca Xerces de la 'The Apache Software Foundation'.

Toate marcile inregistrate sunt proprietatea detinatorilor lor.

© Nemetschek Allplan GmbH, Munich, 2011. Toate drepturile rezervate.

Prima editie, Septembrie 2011

Document nr. 120rum01s61-1-BM0911

# Cuprins

<b>Bun venit.....</b>	<b>1</b>
<b>Elemente de baza .....</b>	<b>3</b>
Avantaje .....	4
Desene de reabilitare .....	4
Definitii .....	5
Indrumator rapid .....	8
Exercitiu .....	8
Modalitatea de lucru .....	10
Pasi de urmat .....	13
<b>Pregatiri preliminare.....</b>	<b>15</b>
Proiect sablon si asistenti.....	15
Instalarea datelor din pachetul Allplan 2012 IBD Reabilitare .....	17
Configurarea (utilizand aplicatia Allmenu) .....	20
Instalarea intr-o retea cu workgroup (server si clienti) .....	21
<b>Pasul 1: Desene existente .....</b>	<b>26</b>
Obiectiv .....	26
Copierea si redenumirea proiectului sablon .....	27
Importarea datelor necesare ca baza pentru desen ....	29
Crearea desenului cu situatia existenta .....	32
Avantajele asistentilor .....	33
Desenarea peretilor interiori si exteriori .....	34

Desenarea ferestrelor si a usilor .....	39
Desenarea radiatoarelor .....	43
Desenarea hornului .....	44
Desenarea parapetului.....	48
Desenarea scarilor .....	52
Desenarea planseului.....	55

## **Pasul 2: convertirea datelor de tip pastrare in date de tip demolare .....58**

Obiectiv .....	59
Copierea desenului cu situatia existenta .....	60
Conversia unui perete interior din categoria pastrare in date de demolare .....	62
Convertirea unei usi interioare in obiect de demolare ..	64
Conversia unei parti din stratul de izolarie aplicat peretelui exterior in datele de demolare.....	67
Conversia radiatoarelor din categoria pastrare in date de demolare.....	77

## **Pasul 3: elemente de adaugare .....79**

Obiectiv .....	80
Deschiderea unui desen pentru elementele de adaugare.....	81
Adaugarea peretilor exteriori din categoria adaugare	82
Adaugarea peretilor interiori din categoria adaugare..	88
Adaugarea unei noi usi de interior .....	90
Adaugarea ferestrelor din categoria adaugare.....	92
Adaugarea noilor radiatoare .....	97

## **Pasul 4: inchiderea si crearea deschiderilor in peretii existenti .....99**

---

Introducere.....	99
Crearea elementelor de demolare si de adaugare in deschideri .....	101
Obiectiv .....	102
Introducerea unei usi catre noul birou.....	103
Crearea unui obiect de demolare pentru noua usa ...	106
Crearea obiectelor de demolare si de adaugare pentru ferestre .....	108
Rotirea cursorului .....	109
Conversia unei ferestrei existente in date de demolare....	110
Introducerea unei ferestrei noi .....	112
Crearea obiectelor de demolare si de adaugare .....	113

## **Pasul 5: finalizarea desenelor de reabilitare ..... 119**

Introducere in tipurile de desene .....	119
Planuri reabilitare color / hasura .....	119
Planuri reabilitare, color .....	121
Planuri reabilitare, a/n .....	122
Obiectiv .....	123
Adaugarea unui radiator in noua camera de sedinta	124
Accesorii sanitare .....	125
Dimensionarea si descrierea desenelor de reabilitare	127
Reprezentare in vederi si sectiuni .....	129
Setarile pentru calculul de ascundere.....	131
Vederi si sectiuni cu ajutorul structurii de cladire .....	133
Utilizarea structurii de cladire pentru crearea sectiunilor...	134
Utilizarea structurii de cladire pentru crearea vederilor.....	138
Plan plotare .....	140

**Pasul 6: prelucrarea desenelor de demolare si a planurilor de revizie ..... 142**

Obiectiv ..... 142

Prelucrarea desenului de demolare ..... 143

Prelucrarea planurilor de revizie ..... 146

**Pasul 7: camerele existente si camerele noi ale cladirii ..... 148**

Introducere ..... 148

Categorica de reabilitare pentru toate elementele specifice camerelor ..... 149

Obiectiv ..... 150

Crearea si analizarea camerelor din categoria pastrare ..... 151

Crearea si analizarea camerelor din categoria adaugare ..... 157

**Pasul 8: analizarea elementelor din categoriile demolare si adaugare ..... 162**

Obiectiv ..... 163

Analizarea cantitatilor noi utilizand noile liste din structura de cladire ..... 164

Analizarea cantitatilor de demolare utilizand listele pentru demolare ..... 169

Analizarea cantitatilor de demolare utilizand listele ..... 171

**Index ..... 175**

# Bun venit

"Pasii catre succes" va ofera o introducere in functiile pentru reabilitare din Allplan 2012.

In opt pasi veti invata tot ce este necesar - de la crearea planurilor cu situatia existenta, la planurile de revizia si operatiile de calcul de cantitati.

Pe parcursul acestui tutorial vom urma un exemplu simplu sub forma unui exercitiu. Fiecare pas este descris in detaliu in asa fel incat sa puteti sa il urmati cu usurinta.

Va uram succes!





# Elemente de baza

Noile functii de reabilitari din Allplan 2012 va vor ajuta sa creati planuri orientate componente cu date existente. In plus, acesta va vor ajuta in procesul de prelucrare a desenelor de reabilitari, desenelor de demolare si a planurilor de revizie. Puteti de asemenea sa calculati suprafete si cantitati. Procesele anevoioase de reprezentare corecta a datelor existente, a datelor legate de demolare si a constructiilor noi, calcularea deschiderilor ce vor fi introduse sau a celor ce vor fi inlaturate, inclusiv determinarea cantitatilor vor fi simplificate considerabil. In plus, nu este nevoie sa lucrati cu mai multe desene si planuri redundante, lucru care poate duce la erori.

# Avantaje

- Puteti sa optimizati procesul de reabilitare.
- Puteti de asemenea sa realizati rapid si usor desene de reabilitare, atat in 2D cat si in 3D. Datele existente, demolate sau elementele adaugate sunt afisate corect in permanenta.
- In acest modul sunt puse la dispozitie utilitati noi in functie de maniera de lucru (2D - orientate pe elemente - utilizand stiluri de suprafete si stiluri de linii).
- Flexibilitate ridicata; puteti personaliza reprezentarea obiectelor de pastrare, demolare sau adaugare.
- Puteti de asemenea sa atribuiti rapid si usor obiecte pe diverse categorii de reabilitare; aceste atribuirii pot fi modificate ulterior.
- Puteti crea/inlatura deschideri in peretii existenti intr-o maniera simpla si confortabila.
- Puteti comuta rapid intre desenele de reabilitare, desenele de demolare si planurile de revizie dintr-o mapa. Astfel, nu este necesar sa efectuati aceleasi modificari in mai multe desene si planuri.
- Puteti calcula suprafetele si cantitatile separat pentru fiecare categorie de reabilitare.

# Desene de reabilitare

Allplan creaza urmatoarele desene de reabilitare, inclusiv vederile si sectiunile corespunzatoare:

- **Desene cu situatia existenta**
- **Desene de reabilitari**
- **Desene de demolare**
- **Planuri de revizie**

In functie de diversi factori (conventii in biroul dumneavoastra, proiectul de constructie si faza) puteti crea aceste desene la diferite scari (de obicei 1:100 si/sau 1:50). Puteti de asemenea sa alegeti intre diverse tipuri de reprezentare (gri-galben-rosu, gri-galben-rosu incluzand

hasurile specifice de material, alb-negru incluzand hasurile specifice de material, etc.).

## Definitii

### Desene existente

Desenele existente afiseaza situatia curenta a cladirii, inainte de reabilitare. Acestea sunt adesea create pe baza unor schite cu masuratorile situatiei actuale.

Ce este afisat si cum:

- Afisare numai obiectele existente
- Planurile, vederile si sectiunile sunt create la 1:100/1:50; detaliile sunt de obicei create la 1:20/1:10.

Elementele existente sunt de obicei reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii cu un singur strat). Daca este necesar, puteti de asemenea sa atribuiti un tip de hasura specifica materialului.

### Planuri reabilitari

Desenele de reabilitare afiseaza care dintre partile cladirii se pastreaza, se demoleaza sau se adauga (constructii noi). Acest lucru este indicat de diverse culori si elemente grafice. Cu alte cuvinte, un desen de reabilitare combina desenele cu datele existente, datele de demolare si planurile de revizie intr-un singur plan. Desenele de reabilitare sunt adesea create pe baza unor desene cu situatia existenta.

Ce este afisat si cum:

- Sunt reprezentate datele cu existenta, datele de demolare si elementele adaugate
- Planurile, vederile si sectiunile sunt create la 1:100/1:50; detaliile pot fi create la 1:20/1:10.

**Desene color:** elementele existente sunt adesea reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii sunt reprezentati ca pereti cu un singur strat), elementele demolate sunt reprezentate cu galben (umplutura galbena, contur negru, cu linie de demolare sau linie intrerupta), iar elementele adaugate sunt reprezentate cu rosu (umplutura rosie, contur negru). Elementele adaugate au in general atribuite un tip de hasura specifica materialului (aceasta se aplica de asemenea si

elementelor demolare si uneori, chiar si elementelor existente) sau o mai pot avea un tip de hasura colorata specific in loc de umplutura specifica.

**Desene alb/negru:** desenele alb/negru sunt des intalnite. Elementele existente sunt reprezentate in general cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii cu un singur strat), elementele demolate sunt reprezentate ca linii de demolare sau ca linii intrerupte, iar elementelor noi le sunt atribuite tipuri de hasuri specifice materialului, iar conturul lor este negru.

## Desen de demolare

Arhitectii trebuie sa creeze un desen de demolare (chiar inainte ca desenul de reabilitare sa fie finalizat). Intr-un desen de demolare sunt reprezentate elementele care urmeaz a fi demolate. Cu alte cuvinte, acest desen contine numai elementele care raman dupa demolare (existente) si cele demolate. Elementele noi (adaugate) nu sunt incluse.

Ce este afisat si cum:

- Afisare numai obiectele existente si de demolare
- Desen de demolare = elemente existente + elemente de demolare - elemente adaugate
- Planurile sunt create la 1:100/1:50 (in general, vederile si sectiunile nu sunt necesare).

**Desene color:** elementele existente sunt adesea reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii sunt reprezentati ca pereti cu un singur strat), elementele demolate sunt reprezentate cu galben (umplutura galbena, contur negru, cu linie de demolare sau linie intrerupta). Elementelor de demolare le sunt atribuite o hasura specifica de material sau o hasura colorata specifica de material in locul unei simple umpluturi.

**Desene alb/negru:** desenele alb/negru sunt des intalnite. Elementele existente sunt in general reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii cu un singur strat), iar obiectele demolate sunt reprezentate cu linie de demolare sau linie intrerupta. Acestea pot avea de asemenea o hasura specifica de material.

## Plan de revizie

Atunci cand reabilitarea este completa, arhitectul trebuie sa creeze uneori si planuri de revizie. In aceste planuri este reprezentat statutul curent al cladirii dupa reabilitare. Cu alte cuvinte, planurile de revizie

contin elementele care raman dupa demolare (existente) si cele adaugate (elementele noi). Elementele demolate nu sunt incluse.

Ce este afisat si cum:

- Afisare numai obiectele existente si adaugate
- Plan de revizie = elemente existente + elemente adaugate - elemente de demolare
- Planurile, vederile si sectiunile sunt create la 1:100/1:50; detaliile pot fi create la 1:20/1:10.

**Desene color:** elementele existente sunt adesea reprezentate cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii sunt reprezentati ca pereti cu un singur strat), elementele adaugate sunt reprezentate cu rosu (umplutura rosie, contur negru). Elementele adaugate au in general atribuite un tip de hasura specifica materialului (aceasta se aplica de asemenea si elementelor demolare si uneori, chiar si elementelor existente) sau o mai pot avea un tip de hasura colorata specific in loc de umplutura specifica.

**Desene alb/negru:** desenele alb/negru sunt des intalnite. Elementele existente sunt reprezentate in general cu gri (umplutura gri, contur negru, peretii cu un singur strat), iar elementelor noi le sunt atribuite tipuri de hasuri specifice materialului, iar conturul lor este negru.

# Indrumator rapid

## Exercitiu

Acest exercitiu prezinta o casa cu trei etaje. Ultimul etaj reprezinta un studio (23 mp) si un acoperis tip terasa.



Statutul actual

Ultimul etaj va fi convertit intr-un birou. Pentru aceasta, va trebui sa impartiti studioul: un mic birou, o bucatarie mica si o baie. Vetii crea de asemenea o camera in plus: camera de sedinte.

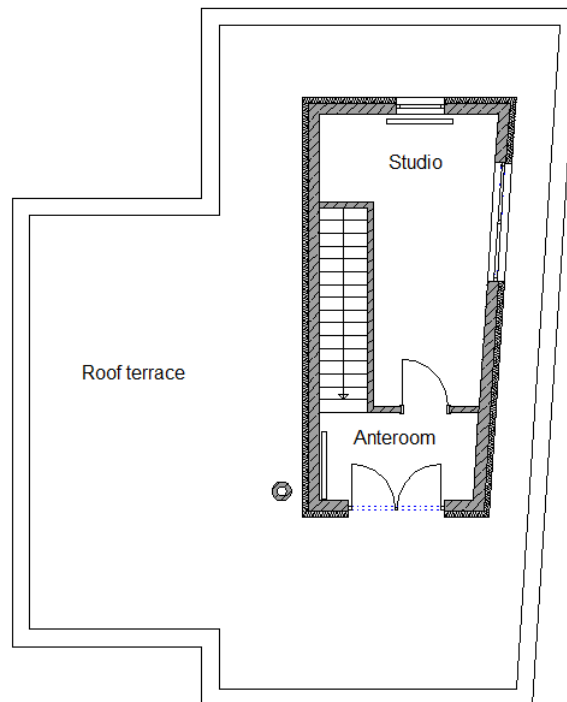


Statutul dorit

## Modalitatea de lucru

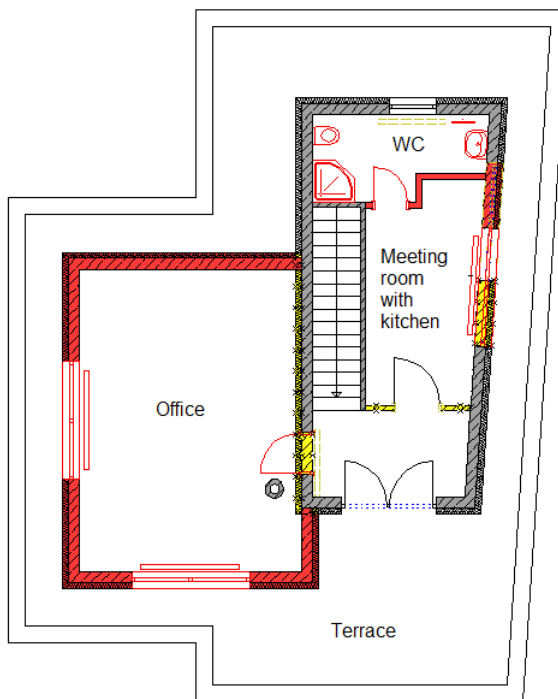
Reabilitarea necesita un numar de pasi. Desenele vor fi create pe parcurs.

- 1 Pentru inceput va trebui sa masurati cladirea existenta. In plus, veti crea **desenele cu situatia existenta** (planuri, vederi, sectiuni si detalii, daca este necesar) care vor arata statutul curent al cladirii inainte de reabilitare.

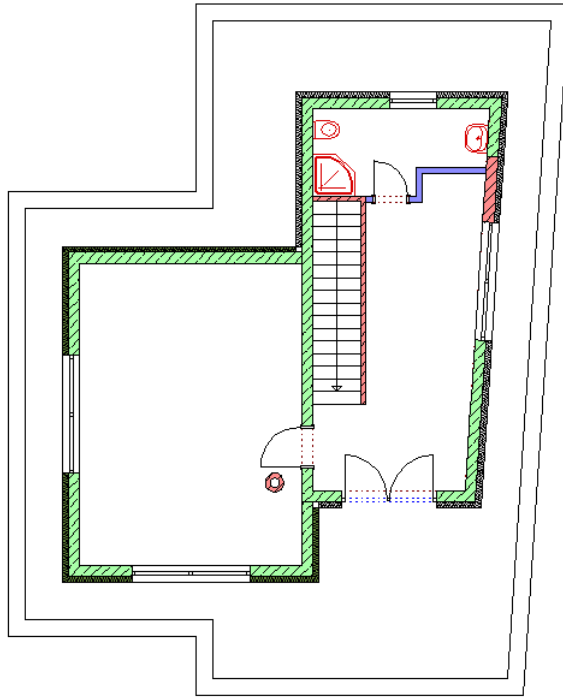


- 2 Ulterior veti crea **desenele de reabilitare** (planuri, vederi, sectiuni si detalii, daca este necesar) pe baza desenelor cu situatia existenta. Desenele de reabilitare vor arata statutul cladirii inainte si dupa reabilitare. Retineti caracteristica speciala a acestor desene: culorile si tipurile de linii diferite sunt utilizate pentru elementele existente, demolate si adaugate. Elementele existente sunt in general evidentiata cu gri, elementele demolate -> cu galben, iar elementele adaugate -> cu rosu.





- 3 Pe langa aceste desene, veti calcula suprafetele (separat pentru datele de demolare si de adaugare) si cantitatile (separat pentru datele de demolare si adaugare), iar apoi veti calcula costurile, oferta, etc ...
- 4 La final, veti crea **planurile de revizie** care vor arata statutul cladirii dupa reabilitare (fara elementele demolate). Elementele sunt reprezentate cu tipul de hasura normala (acestea nu vor mai fi evidentiate cu gri, galben sau rosu).



## Pasi de urmat

### **Pasul 1 - desenele cu situatia existenta**

- Copierea si redenumirea proiectului sablon
- Importarea datelor necesare ca baza pentru lucru
- Crearea desenului cu situatia existenta

### **Pasul 2: convertirea datelor de tip pastrare in date de tip demolare**

- Copierea desenului cu situatia existenta
- Conversia unui perete interior din categoria pastrare in date de demolare
- Convertirea unei usi interioare in obiect de demolare
- Convertirea in demolare a unei parti din stratul de izolatie al peretelui exterior
- Conversia radiatoarelor din categoria pastrare in date de demolare

### **Pasul 3: elemente din categoria adaugare**

- Deschiderea unui desen pentru elementele de adaugare
- Crearea elementelor de adaugare ale cladirii (pereti exteriori, pereti interiori, usi, ferestre si radiatoare)

### **Pasul 4: inchiderea si crearea deschiderilor in peretii existenti**

- Introducerea unei usi catre noul birou
- Crearea unui obiect de demolare pentru noua usa
- Crearea obiectelor de demolare si de adaugare pentru ferestre

### **Pasul 5: finalizarea desenelor de reabilitare**

- Introducere in tipurile de desene
- Adaugarea unui radiator in noua camera de sedinta
- Adaugarea instalatiilor sanitare pentru noul WC
- Dimensionarea si descrierea desenelor de reabilitare
- Reprezentare in vederi si sectiuni
- Crearea planului

### **Pasul 6: prelucrarea desenelor de demolare si a planurilor de revizie**

- Prelucrarea desenului de demolare

- Prelucrarea planurilor de revizie

**Pasul 7: camerele din categoriile pastrare si adaugare**

- Crearea si analiza camerelor din categoriile pastrare si adaugare

**Pasul 8: analiza elementelor din categoriile demolare si adaugare**

- Analizarea cantitatilor de demolare si adaugare

# Pregatiri preliminare

## Proiect sablon si asistenti

Allplan pune la dispozitie o caracteristica speciala pentru a va asista in procesul de creare a desenelor de reabilitare, demolare si adaugare. Aceasta a fost implementata ca o combinatie de functii interne si date CAD predefinite. Cu alte cuvinte, pachetul **Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare** face parte din modulul de lucrari de reabilitare din Allplan.

Acest pachet contine asistenti speciali si un proiect sablon. Elementele din asistenti au asociate numeroase atribute, pe care le puteti analiza, de exemplu in Allplan Building Cost. De asemenea, este pusa la dispozitie si o structura detaliata de layere.

Proiectul sablon **\_\_\_\_Allplan 2012 IBD structura reabilitare** pune la dispozitie toate tipurile de desene, layere, stiluri de suprafete, tipuri de planuri, favorite de reprezentare, desene, setari pentru structura cladirii, etc. de care aveti nevoie pentru reabilitare.

Pentru a lucra cu pachetul **Allplan IBD structura reabilitare**, trebuie mai intai sa il instalati. Dupa ce ati pornit Allplan, utilizati **IBD\_Res: actualizare resurse Allplan IBD** pentru a configura acest pachet.

**Important:** trebuie sa porniti Allplan cel putin o data inainte de a rula utilitarul **IBD\_Res: actualizare resurse Allplan IBD** in aplicatia **Allmenu**.

Altfel, valorile implicite nu pot fi create/actualizate!

**Nota:** Puteti copia proiectul sablon si il redenumiti in loc sa creati si sa configurati un nou proiect. Astfel, nu va mai fi necesar sa efectuati toate setarile de la zero si sa atribuiti din nou datele.

**Nota:** Proiectul sablon contine toate resursele. Acestea sunt salvate in calea de proiect. Daca doriti sa utilizati optiunile puse la dispozitie de proiectul de reabilitare si in proiecte "normale", va trebui sa copiat un nou set de resurse in standardul de birou. Va rugam sa cititi ajutorul Allplan pentru mai multe detalii.

Ca alternativa, puteti sa deschideti o copie a proiectului sablon si sa copiat desenele de care aveti nevoie din proiectul vechi in noul proiect.

Totusi, proprietatile de format si atributele elementelor importate din proiectul vechi pot sa difere de cele puse la dispozitie in asistentii pentru lucrarile de reabilitare.

De aceea, va trebui sa convertiti elementele in elemente existente. Pentru aceasta, utilizati obiectele puse la dispozitie in asistenti si functia



#### **Conversie lucrari reabilitare.**

Geometria si pozitia elementelor nu vor fi afectate; numai proprietatile acestora vor fi ajustate la setarile din proiectul sablon. Aceasta este cea mai buna abordare pentru majoritatea proiectelor.

## Instalarea datelor din pachetul Allplan 2012 IBD Reabilitare

---

### **Pentru a instala datele din pachetul Allplan 2012 IBD Reabilitare**

- Allplan 2012 trebuie sa fie instalat, inregistrat si configurat corect.  
Dupa ce ati instalat Allplan, trebuie sa il porniti cel putin o data si sa verificati daca functioneaza corect.
- 1 Inchideti toate aplicatiile care ruleaza.  
**Nota:** Daca lucrati intr-un mediu de retea, verificati ca Allplan sa nu ruleze pe niciun post de lucru.
- 2 Trebuie sa fiti logat ca administrator.
- 3 Introduceti mediul de stocare in unitatea potrivita.  
Meniul ar trebui sa porneasca automat.
- 4 In meniu, faceti click pe **Allplan programe - Allplan 2012 IBD - Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare - Pornire instalare.**

The screenshot shows the Allplan 2012 IBD website. The main heading is "Installation Allplan 2012 IBD". Below this, there is a section titled "Allplan 2012 IBD" with a description: "Allplan Intelligente BauDaten (IBD) ist die ideale Ergänzung für die Planungssoftware Allplan 2012 und Allplan 2012 BCH, die Komplettlösung für das Bauleitermanagement." It further explains that it simplifies and accelerates the planning process for both plan and model-based data, allowing for precise quantity and cost determination for high-rise, industrial, and renovation projects. A note mentions that the software was tested and certified by TÜV SÜD.

On the right side, there are several links for installation, each with a "Installation starten" button:

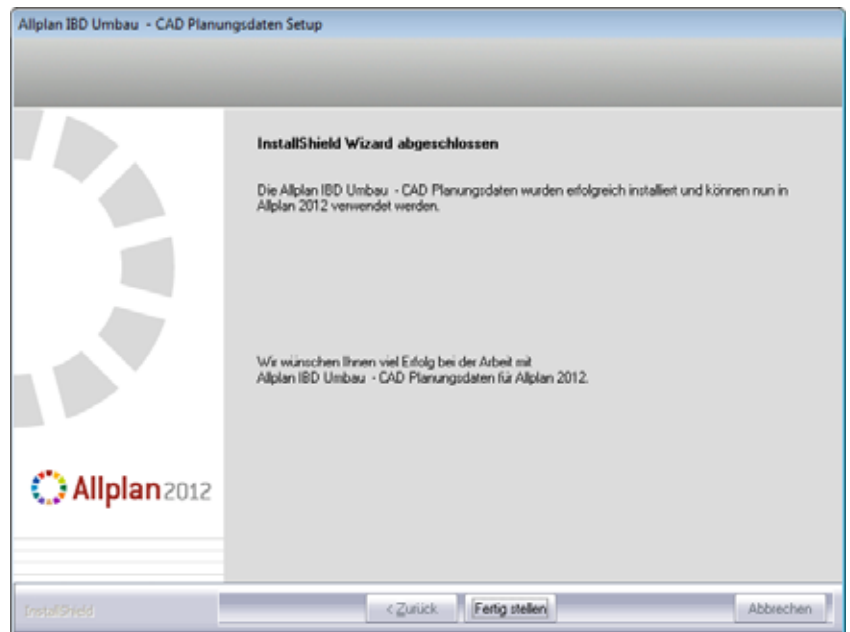
- Allplan 2012 IBD Umbau CAD-Planungsdaten
- Allplan 2012 IBD Hochbau CAD-Planungsdaten
- Allplan 2012 IBD Industriebau CAD-Planungsdaten
- Allplan 2012 IBD Ingenieurbau CAD-Planungsdaten
- Allplan 2012 IBD Umbau CAD-Planungsdaten Erweiterung
- Allplan 2012 IBD Hochbau Bauelemente
- Allplan 2012 IBD Industriebau Bauelemente
- Allplan 2012 IBD Umbau Bauelemente

At the bottom, there is a copyright notice: "© KERNETZSCHER Allplan GmbH" and contact information: "Kornel-Zooz-Platz 1 | 51523 Hürth | Germany | +49 89 82765-2 | info@allplan.com | www.allplan.com".

5 Urmariti dialogul de instalare.

Pentru a finaliza instalarea, faceti click pe **Finalizare**.





## Configurarea (utilizand aplicatia Allmenu)

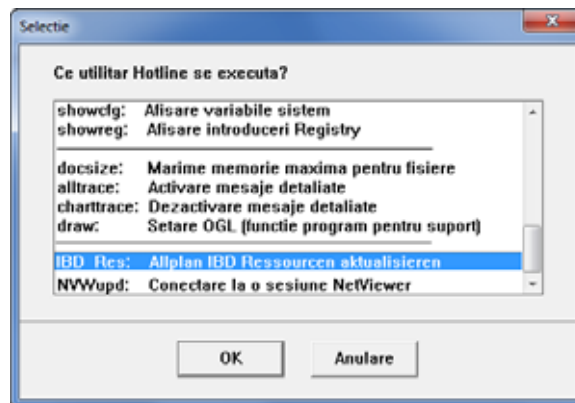
**Important:** inainte de a executa utilitarul hotline **IBD\_Res: actualizare resurse Allplan IBD**, trebuie sa porniti Allplan cel putin o data.

Altfel, valorile implicite nu pot fi create/actualizate!

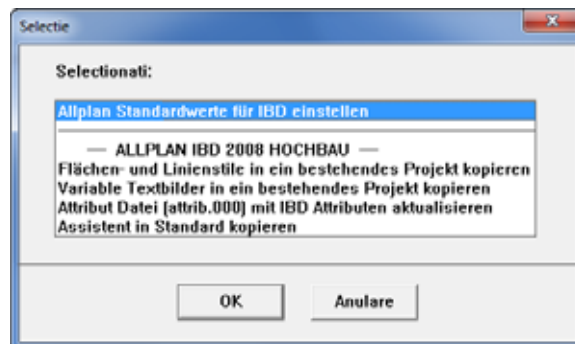
---

### Pentru a configura datele utilizand aplicatia Allmenu

- 1 Deschideti aplicatia **Allmenu**.
- 2 Selectati meniul **Service** si faceti click pe **Utilitati Hotline**.
- 3 Fereastra de dialog **Selectie** se va deschide. Selectati utilitarul hotline **IBD\_Res: actualizare resurse Allplan IBD** si faceti click pe **OK**.



- 4 Selectati **Setare definitii implicite pentru IBD** in caseta de dialog **Selectie** si faceti click pe **OK**.



- 
- 5 La finalul procesului va fi afisat un mesaj de confirmare. Apasati **OK** pentru a confirma.
- 

## Instalarea intr-o retea cu workgroup (server si clienti)

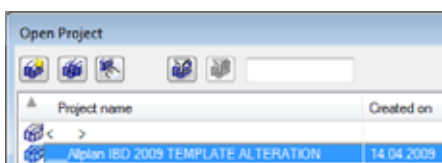
### Configurarea retelei Allplan cu workgroup pentru Allplan IBD

**Nota:** Daca doriti sa rulati **Allplan 2012 IBD date CAD pentru Reabilitare** intr-un mediu de retea administrat cu **manager de retea**, trebuie sa instalati acest pachet pe fiecare statie de lucru, pentru a va asigura ca datele IBD, administrate de Allplan per utilizator, sunt disponibile pe toate computerele.

Activarea proiectului sablon Allplan 2012 IBD pentru utilizatori


Puteti vedea proiectul sablon numai in momentul in care sunteti logat in Allplan ca administrator (sysadm). Acest proiect nu este vizibil pentru utilizatorii ubisnuiti.

Pentru a va asigura ca si utilizatorii obisnuiti au de asemenea acces la acest proiect, va trebui sa le acordati drepturi de acces la acest proiect.



---

### Pentru a defini drepturile utilizatorilor la proiecte

- 1 Porniti Allplan si logati-va ca administrator. Atribuiti drepturile de acces pentru proiectele existente pentru fiecare utilizator.
- 2 In meniul **Fisier**, faceti click pe  **Deschidere proiect**, selectati **Exemplu structura reabilitare**, faceti click pe **Proprietati...** si apoi pe **Proprietar**

sau

In meniul **Fisier**, faceti click pe  **ProjectPilot - Gestione**, faceti click pe **Exemplu structura reabilitare** cu butonul drept al

mouse-ului, selectati **Proprietati** in meniul contextual si selectati tab-ul **Securitate**.

- 3 Specificati proprietarii si utilizatorii autorizati ai proiectului.

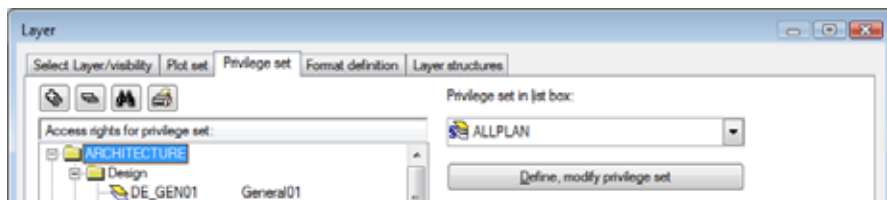
Acum proiectul sablon va fi disponibil si pentru utilizatorii obisnuiti.

---

Atribuiti setul de drepturi ALLPLAN si tipul de plan pentru proiectul sablon pentru toti utilizatorii

Intr-un mediu de retea, utilizatorii ubisnuiti nu pot utiliza tipul de plan in setarile de layere ale proiectului sablon Allplan IBD (apare reprezentat cu gri). Trebuie sa atribuiti drepturi de acces pentru acest tip de plan pentru fiecare utilizator.

Pentru a va asigura ca layerele pot fi accesate de catre toti utilizatorii, acestia au nevoie de setul de drepturi ALLPLAN.

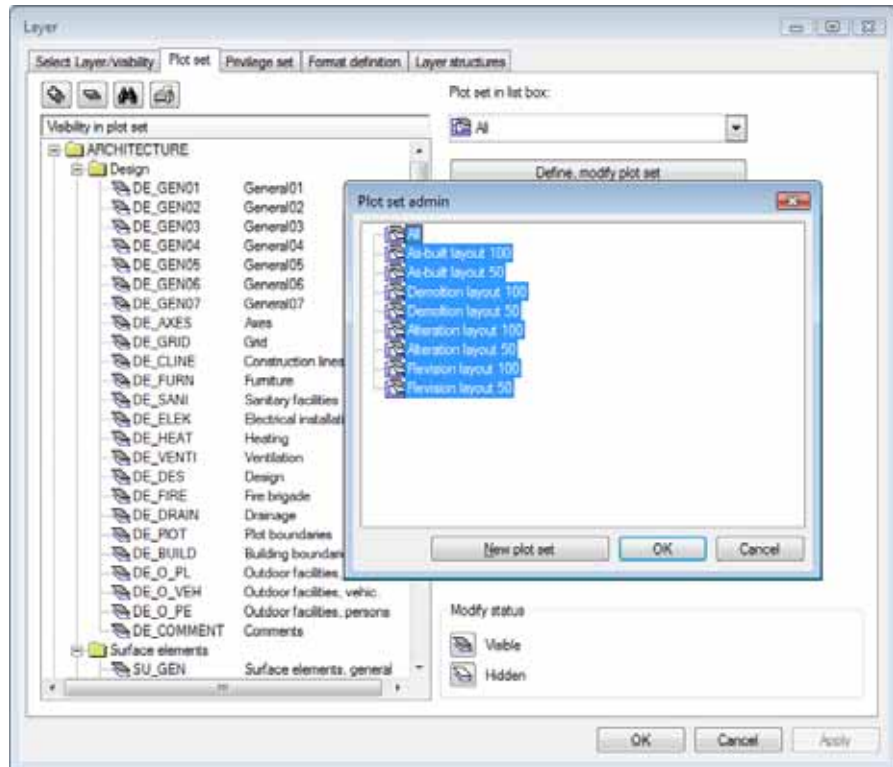


---

### **Pentru a defini drepturile utilizatorilor la tipul de plan si pentru a atribui setul de drepturi ALLPLAN pentru utilizatori**

**Sfat:** Daca un utilizator a deschis proiectul sablon atunci cand l-ati activat, atribuirile efectuate nu vor fi actualizate pana cand respectivul utilizator nu va redeschide proiectul.

- 1 Porniti Allplan si logati-va ca administrator Allplan.
- 2 In meniul **Vedere**, faceti click pe **Selectie Layere, definire**.
- 3 Selectati meniul **Tip planuri** si apasati **Definire, modificare tipuri de planuri**.
- 4 Selectati tab-ul **Atribuire tip plan** in caseta de dialog **Gestiune-tip-plan**.
- 5 Selectati un utilizator. Apoi selectati toate tipurile de plan pe care doriti sa le atribuiti pentru acest utilizator si faceti click pe sageata care indica spre dreapta pentru a atribui tipurile de planuri selectate.



**Sfat:** Puteti de asemenea sa selectati mai multi utilizatori in acelasi timp. Astfel, puteti atribui toate tipurile de plan pentru toti utilizatorii intr-un singur pas

- 6 Faceti clic pe **OK** pentru a confirma.
- 7 Selectati meniul **Set de drepturi** si faceti click pe **Definire, modificare Set de drepturi...**
- 8 Selectati tab-ul **Atribuire set drepturi** in caseta de dialog **Gestiune-set-drepturi**.
- 9 Selectati unul sau mai multi utilizatori si trageți-i peste setul de drepturi ALLPLAN

sau

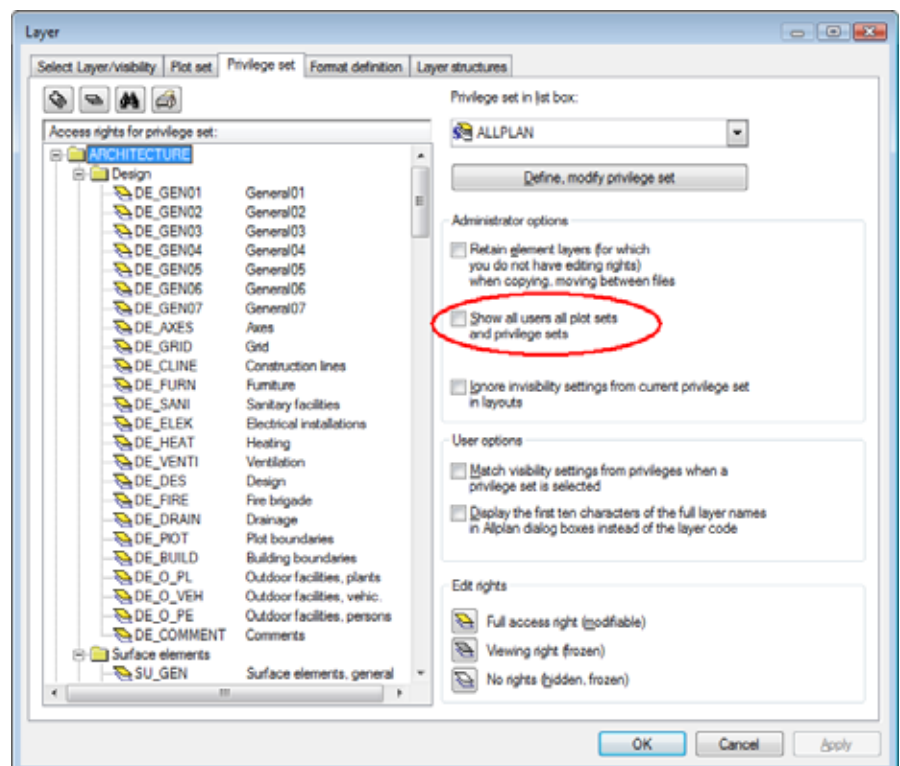
Selectati setul de drepturi ALLPLAN si faceti click pe sageata care indica spre dreapta.

Alternativa: setarea tipurilor de plan si a seturilor de drepturi ca vizibile pentru toti utilizatorii

Intr-un mediu de retea fara drepturi de utilizatori (cand toti utilizatorii au aceleasi drepturi), de obicei este suficient daca toti utilizatorii pot vedea toate tipurile de planuri si toate seturile de drepturi.

### **Pentru a seta tipurile de plan si seturile de drepturi ca vizibile pentru toti utilizatorii**

- 1 Porniti Allplan si logati-va ca administrator Allplan.
- 2 In meniul **Vedere**, faceti click pe **Selectie Layere, definire**.
- 3 Faceti clic pe tab-ul **Set de drepturi**.
- 4 Activati optiunea **Afisarea tuturor tipurilor de plan si seturilor de drepturi pentru toti utilizatorii**.







# Copierea si redenumirea proiectului sablon

Proiectul sablon **\_\_\_Allplan 2012 IBD structura reabilitare** pune la dispozitie toate tipurile de desene, layere, stiluri de suprafete, tipuri de planuri, favorite de reprezentare, desene, setari pentru structura cladirii, etc. de care aveti nevoie pentru reabilitare.

Puteti copia proiectul sablon si il redenumiti in loc sa creati si sa configurati un nou proiect. Astfel, nu va mai fi necesar sa efectuati toate setarile de la zero si sa atribuiti din nou datele.

**Note:** Pentru a pastra mereu proiectul sablon, nu trebuie sa lucrati niciodata direct in acesta. Trebuie sa faceti o copie si sa utilizati aceasta copie pentru noi proiecte.

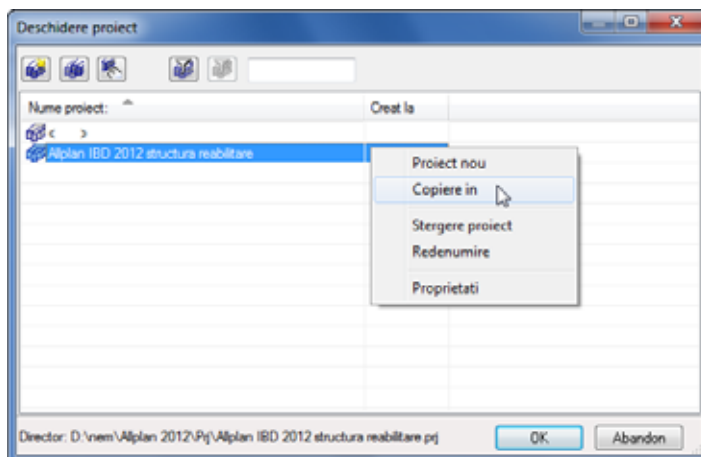
Utilizati tipurile de desene specifice pentru reabilitare (de ex. **Desen de reabilitare, culoare/hasura**).

Optiunea **Nume director ca nume proiect** nu trebuie sa fie activata pentru proiectele create pe baza proiectului sablon.

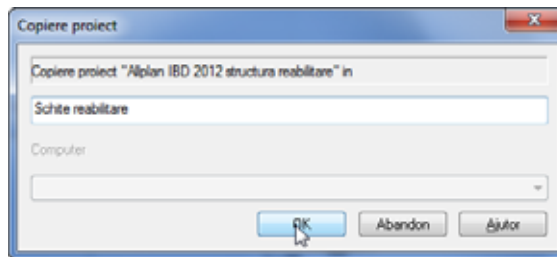
---

## Pentru a copia proiectul sablon

- 1 In meniul **Fisier**, faceti clic pe **Deschidere proiect...**
- 2 Selectati proiectul **\_\_\_Allplan 2012 structura reabilitare**, deschideti meniul contextual si faceti click pe **Copiere in**.



- 3 Introduceți un nume nou de proiect (de ex. **Pasii catre succes**) si faceti click pe **OK**.



Toate datele si resursele proiectului sunt copiate. La finalizarea procesului, Allplan va deschide automat copia proiectului.


---

# Importarea datelor necesare ca baza pentru desen

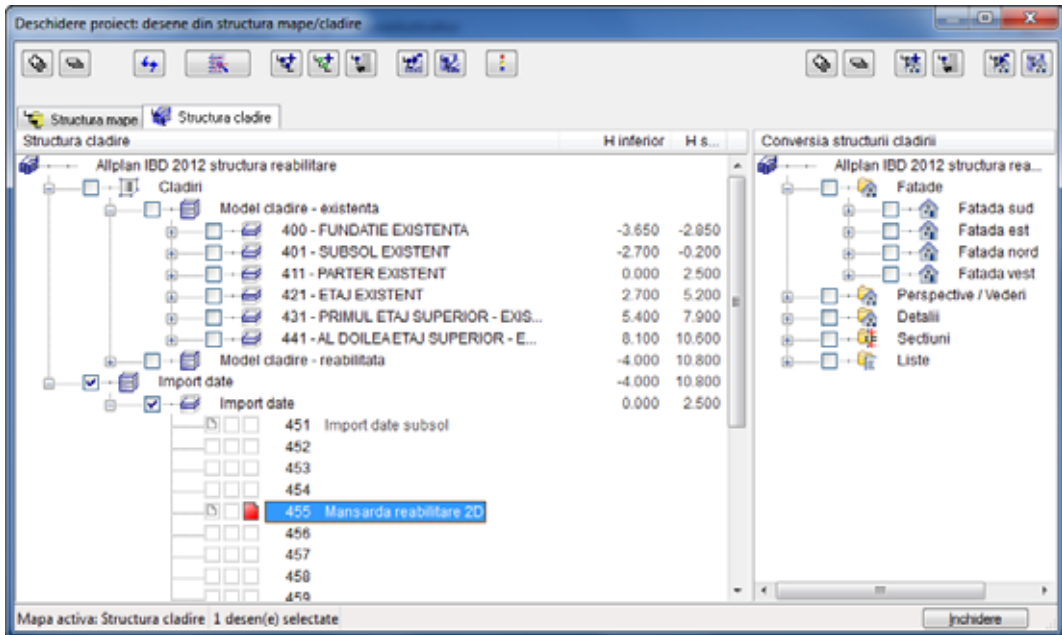
Pentru acest exercitiu, este disponibile un plan de etaj intr-un fisier DWG. Veti utiliza acest plan de etaj ca baza pentru lucru si il veti importa in copia proiectului sablon.

---

## Pentru a importa fisierul DWG

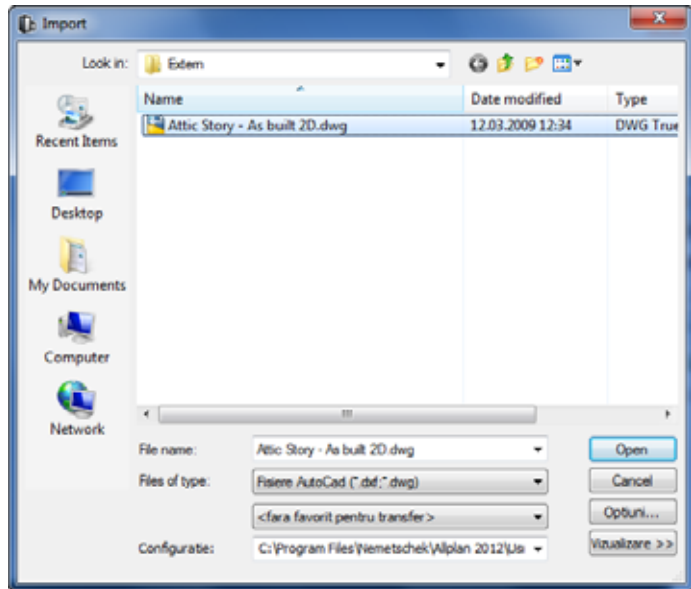
- Allplan 2012 este deschis.
- Proiectul **Pasii catre succes** este deschis.
- 1 Faceti click pe  **Deschidere fisiere proiect** (bara **Standard**).

Caseta de dialog **Deschidere proiect: desene din structura mape/cladire** afiseaza structura cladirii preluata de la proiectul sablon. Anumite desene sunt rezervate pentru date existente, de demolare si de adaugare. Listele pentru analiza au fost deja pregatite, iar desenele corespunzatoare au fost deja atribuite.
- 2 Pentru a importa fisierul DWG, deschideti nivelul structural **Import date, Import date**.
- 3 Selectati desenul **455** si introduceti o denumire pentru acesta (de ex. **Attic Story - As built 2D**).

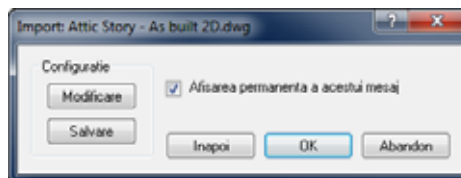


- 4 Inchideti caseta de dialog **Deschidere proiect: desene din structura mape/cladire**.
- 5 In meniul **Fisier**, selectati functia **Import** si alegeti **Import date din Autocad...**
- 6 Selectati fisierul **Attic Story - As built 2D.dwg** din directorul **Extern** (de ex. `.. \Programs \Nemetschek \Allplan \Extern`).  
**Nota:** Vetii gasi fisierul **Attic Story - As built 2D.dwg** in acest director numai daca ati instalat pachetul IBD.
- 7 Faceti click pe **Open**.

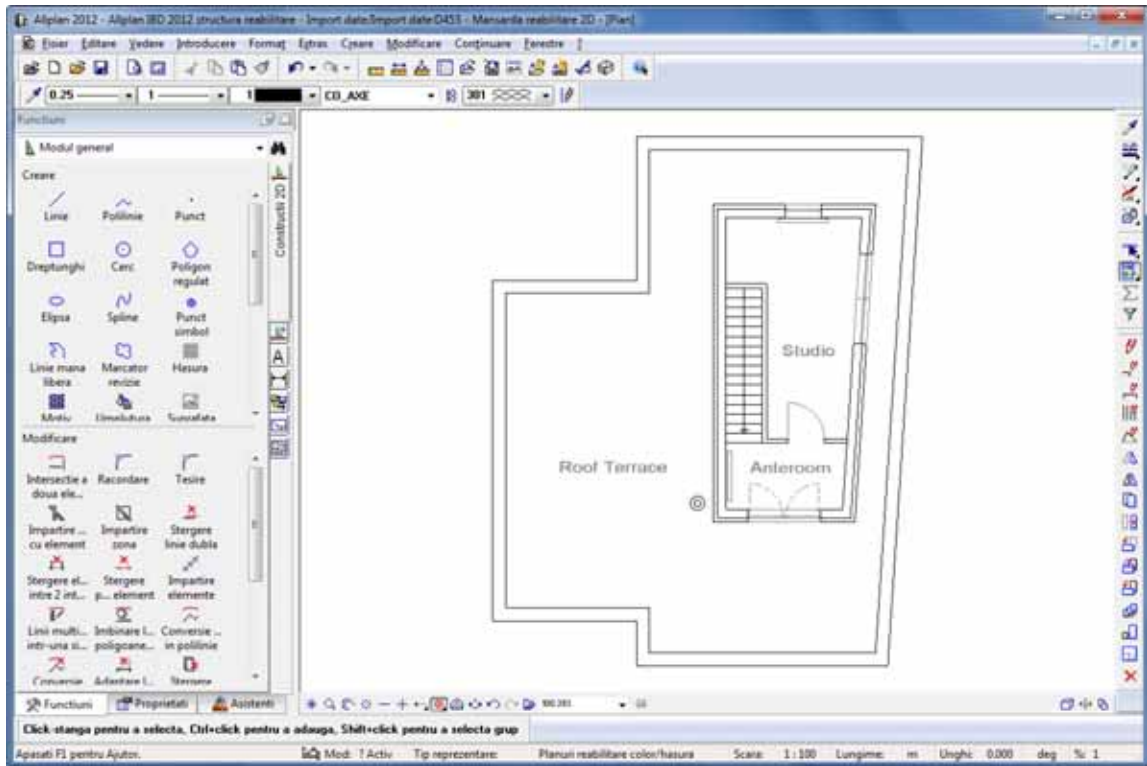
**Sfat:** Puteti de asemenea sa importati datele utilizand functia  **Import** (paleta **Funcțiuni, Modulul general**, submodulul **Interfete**, zona **Creare**).



- 8 Confirmati **Import: Attic Story - As built 2D.dwg** facand click pe **OK**.



Acum ati importat planul 2D.



## Crearea desenului cu situatia existenta

Pentru a crea desenul cu situatia existenta, veti utiliza asistentii pusi la dispozitie de **Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare**. Acest lucru asigura faptul ca toate componentele vor avea parametrii si atributele corecte inca de la inceput.

## Avantajele asistentilor

**Sfat:** Pentru a afla modul de lucru cu asistentii, consultati capitolul **Lucrul cu asistenti** in ajutorul Allplan.

Un asistent este o fereastră separată care este afișată în spațiul de lucru și conține elemente din program create cu cele mai des utilizate funcții. Fereastra de asistenti poate fi poziționată pe marginea spațiului de lucru (ca și barele de lucru) sau poate fi poziționată oriunde pe ecran. Asistentii sunt ordonați pe grupe. Puteti selecta asistentul doar facand click pe tab-ul potrivit. Acest lucru va inlesneste munca, nemaifiind necesar sa cautati functiile. Tot ce trebuie sa faceti este sa un dublu-click pe element cu butonul dreapta al mouse-ului, iar Allplan va activa automat functia cu care a fost creat elementul. In plus, sunt preluati toti parametrii cu care a fost creat elementul.

IBD pune la dispozitie un numar de asistenti organizati pe grupe logice.


Asistentii predefiniti sunt esentiali cand vine vorba de lucrul cu **Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare**.

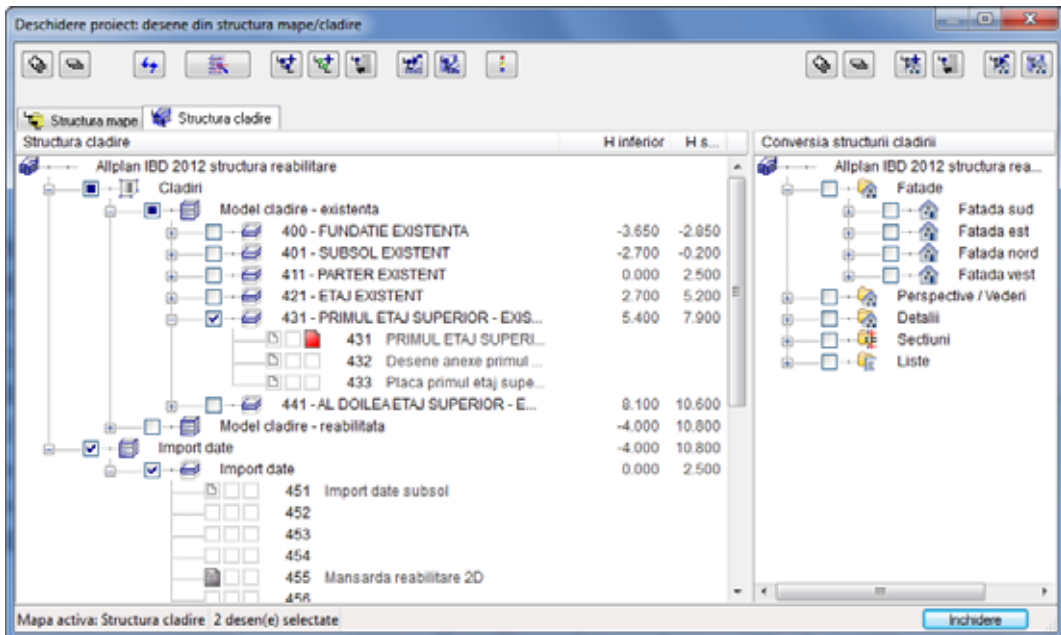
Asistentii IBD contin elemente predefinite cu setarile corespunzatoare, cum ar fi layere, creioane, tipuri de linii și atribute.

**Nota:** Asistentii sunt instrumente foarte importante. Acestia contin o mare cantitate de informatie care este transferata automat și integrata în datele CAD fara a mai fi nevoie sa evecuati prea multe setari.

## Desenarea peretilor interiori si exteriori

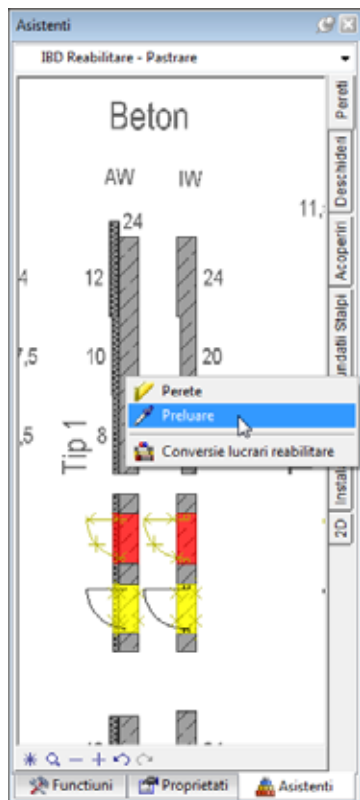
### Pentru a desena peretii interiori si exteriori

- 1 Faceti click pe  **Deschidere fisiere proiect** (bara **Standard**).
- 2 Deschideti nivelul structural **Cladiri**, selectati **Model cladire - existenta** si apoi **431 PRIMUL ETAJ SUPERIOR existent**.
- 3 Setati desenul **431** activ si desenul **455** ca pasiv.




- 4 Inchideti caseta de dialog.
- 5 Verificati setarile din bara statut.
  - Tip desen: **Planuri reabilitare color / hasura**
  - Scara: **1:100**
  - Lungime: **m**
- 6 In paleta **Asistenti**, selectati grupa **IBD 2012 Reabilitare - Pastrare** si deschideti asistentul **Pereti**.
- 7 Faceti zoom pe peretii de exterior de beton cu doua straturi de tipul 1 din asistent.







8 Deschideti meniul contextual pentru **Perete - 24 cm beton + 12 cm izolatie**.

Sunt disponibile urmatoarele optiuni:


- Functia  **Perete**, care a fost folosita la crearea elementului este afisata prima in meniul contextual. La selectarea acestei functii, Allplan *nu* va prelua parametrii si nici atributele peretelui din asistent.

- Daca selectati  **Preluare**, Allplan deschide functia **Perete** si va prelua toti parametrii si atributele din asistent.

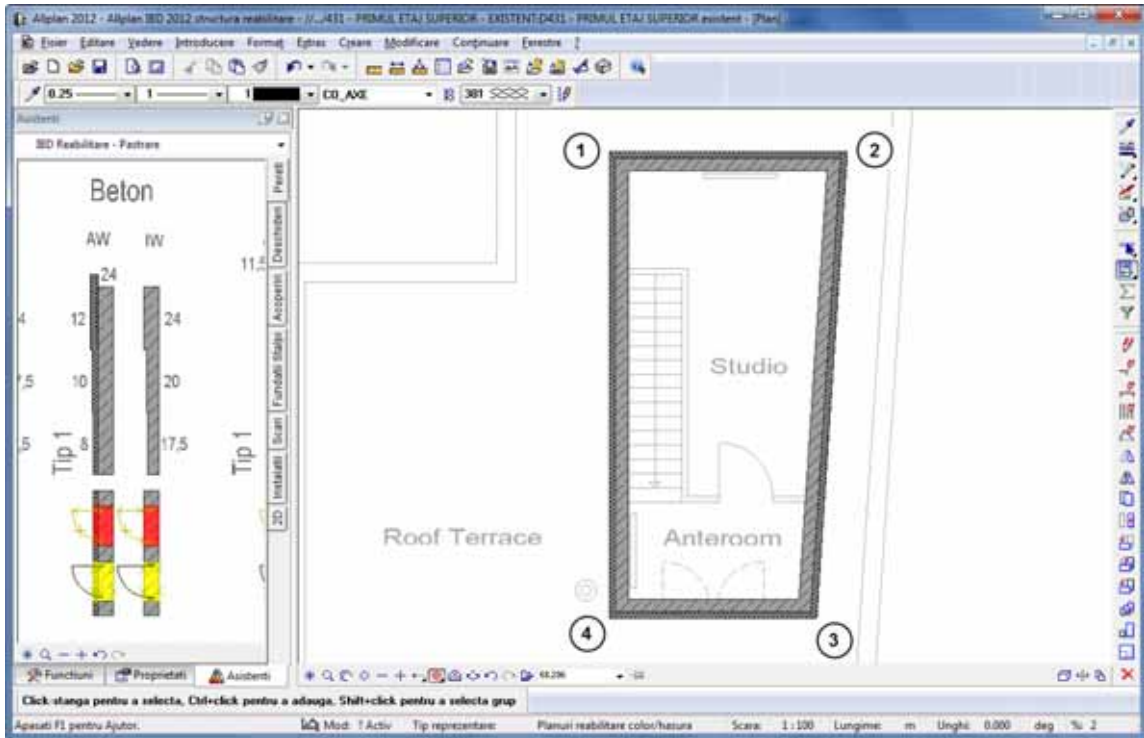
Acelasi lucru se va intampla daca faceti dublu click pe element cu butonul dreapta al mouse-ului.

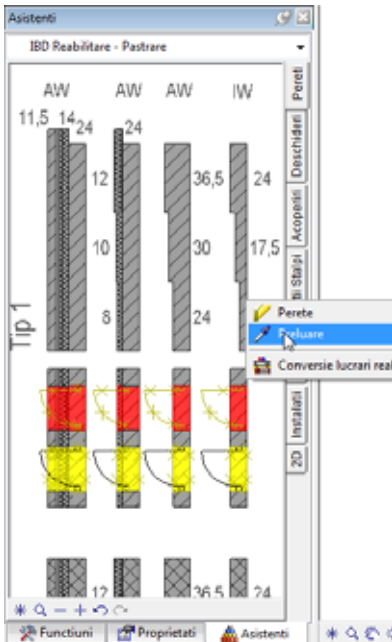
9 Faceti click pe  **Preluare**.


10 Acum faceti click pe coltul din stanga sus al peretelui exterior (punctul 1 din figura urmatoare) al studioului si desenati primul perete orizontal facand click pe coltul din dreapta sus al peretelui exterior al studioului.

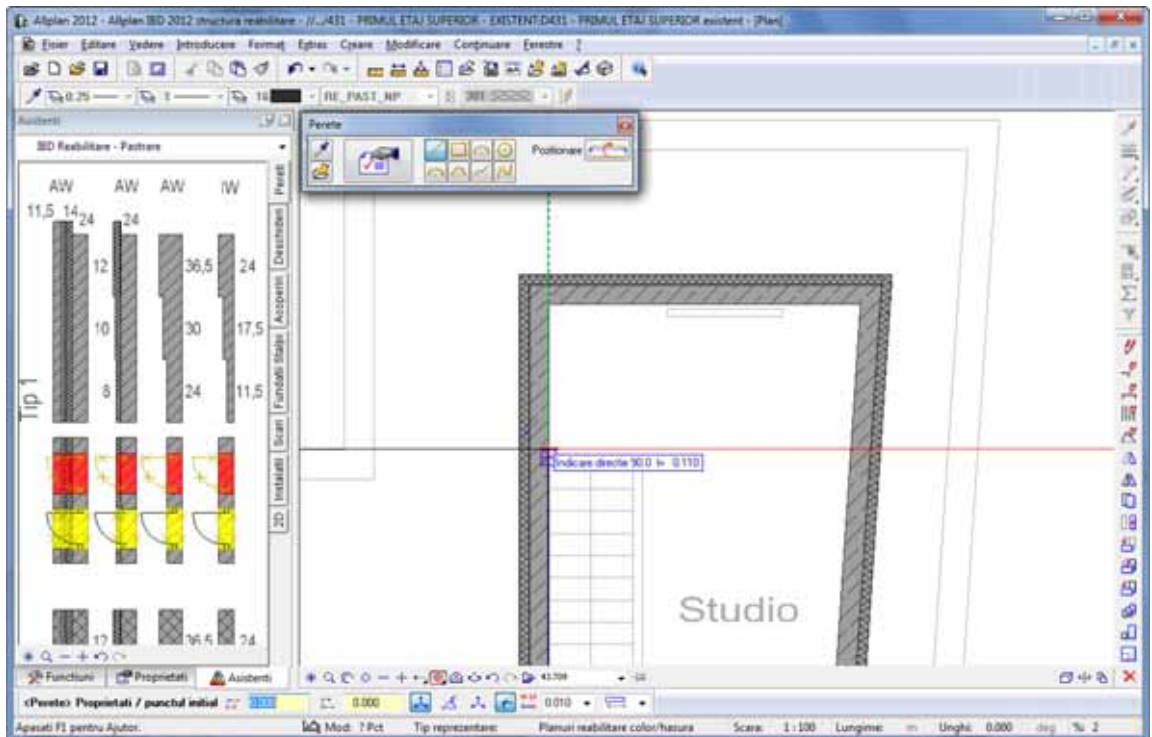
Verificati directia distantei peretelui. Daca este necesar, faceti click pe  pentru a o modifica.


11 Acum faceti click si pe celelalte colturi ale peretelui exterior (punctele 2-4 din figura urmatoare) si finalizati introducerea peretelui facand click din nou pe coltul din stanga sus al peretelui exterior (punctul 1). Apasati ESC.





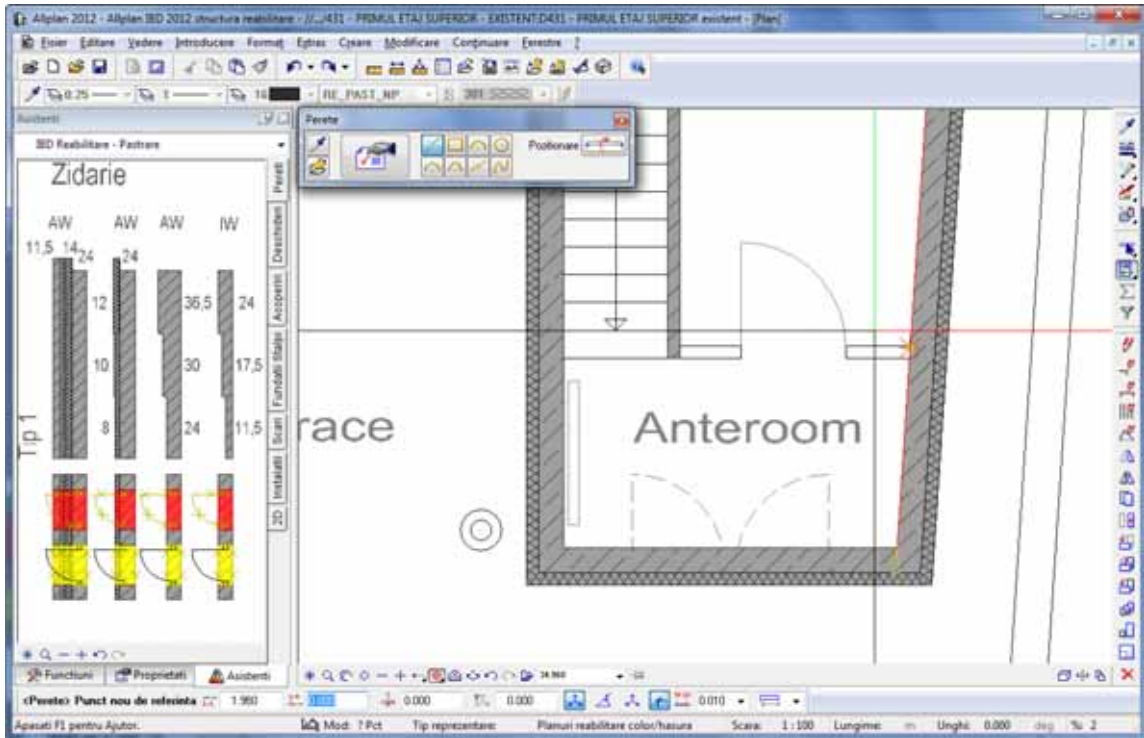
- 12 Urmatorul pas consta in crearea peretilor interni. Faceti zoom pe tipul de perete **Zidarie IW** din asistent si deschideti meniul contextual pentru peretele interior de 11,5 cm.
- 13 Faceti click pe  **Preluare** sau faceti dublu-click cu butonul dreapta al mouse-ului pe peretele interior de 11,5 cm.
- 14 Faceti click pe punctul de intersectie intre peretele orizontal interior de sus si peretele exterior.
- 15 *Punct de referinta nou sau distanta la punctul de referinta*  
Distanța față de contul superior interior al peretelui exterior este 1,855 m.  
Introduceti **1,855** in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.



Verificati directia distantei peretelui. Daca este necesar, faceti click pe  pentru a o modifica.

16 Faceti click pe colturile peretilor interiori, unul dupa celalalt.

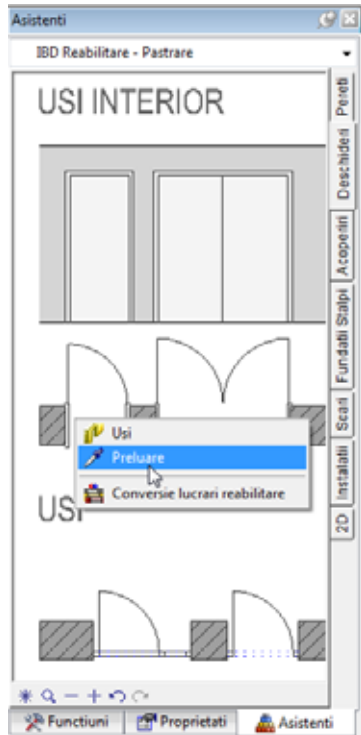
17 In linia de dialog va fi afisata valoarea **1.964** m. Aceasta reprezinta distanta de la punctul de intersectie al peretelui interior si exterior. Apasati ENTER pentru a confirma valoarea.





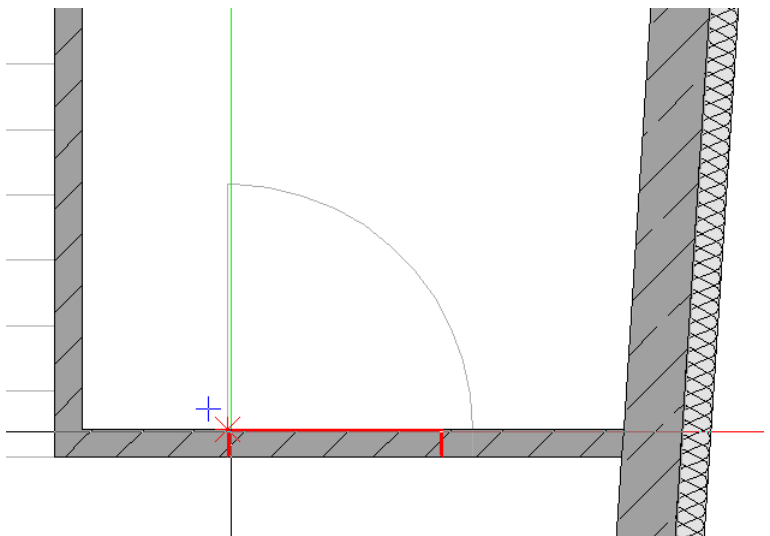
18 Apasati ESC pentru a incheia introducerea peretilor interiori.

## Desenarea ferestrelor si a usilor

### Pentru a desena ferestrele si a usile



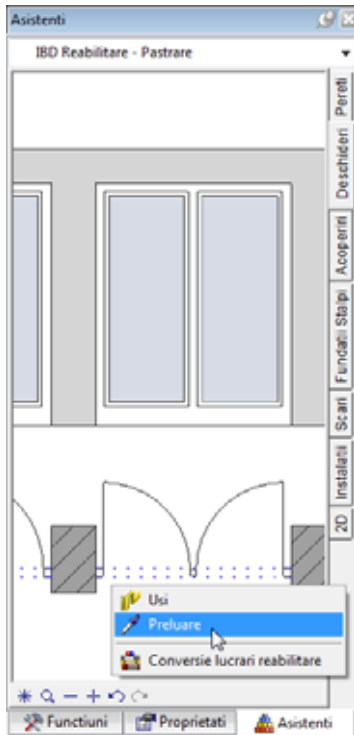
- 1 Selectati asistentul **Deschideri** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Pastrare**.
- 2 Faceti zoom pe usile de interior.
- 3 Deschideti meniul contextual pentru usa simpla de interior faceti click pe  **Preluare**.
- 4 Utilizati functiile din partea de jos a ecranului pentru a obtine o vedere potrivita.
- 5 Definiti punctul de insertie  in bara contextuala.
- 6 Faceti click pe urmatorul punct:




- 7 *Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii*  
Introduceti **1.01** m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.
- 8 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*  
Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.

### 9 *Deschidere usa*

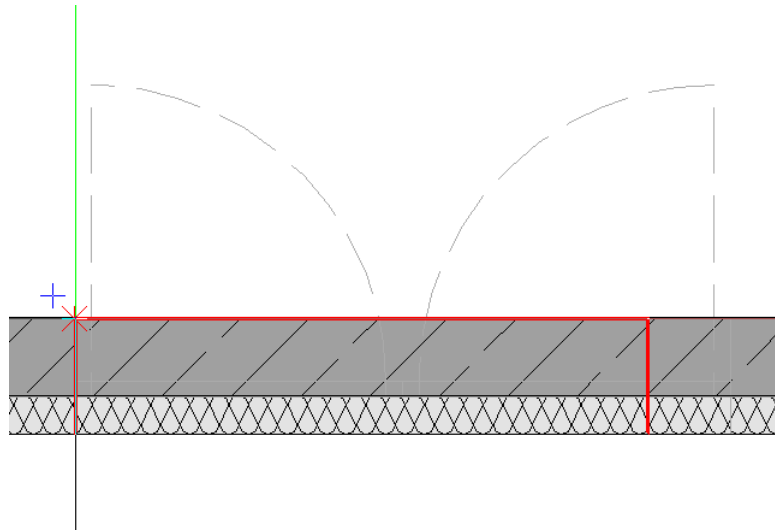
Faceti click in partea stanga deasupra deschiderii pentru a specifica deschiderea usii.



10 Pentru a finaliza definirea usii interioare, apasati ESC.

11 Faceti zoom pe usa dubla din asistentul **Deschideri**, deschideti meniul contextual si faceti click pe  **Preluare**.

12 Faceti click pe urmatorul punct:



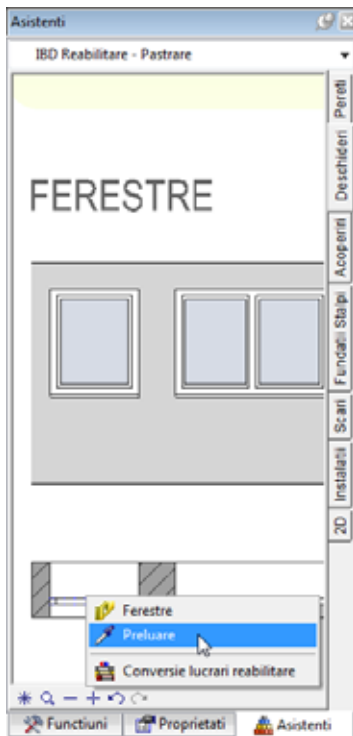
Verificati punctul de insertie.

13 *Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii*

Introduceti **2,01** m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.

14 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*


Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.



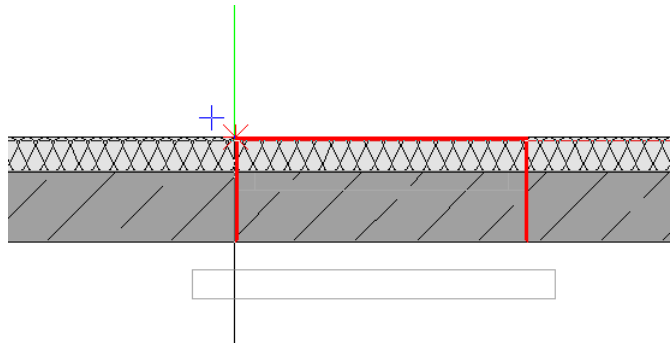
15 *Deschidere usa*

Pentru a specifica directia de deschidere a usilor, faceti click in partea dreapta si apoi in partea stanfa deasupra deschiderii.

16 Apasati ESC pentru a incheia introducerea usii.

17 Faceti zoom pe ferestre in asistentul **Deschideri**, deschideti meniul contextual pentru fereastra simpla si faceti click pe  **Preluare**.

18 Faceti click pe peretele orizontal exterior de sus dupa cum urmeaza:



Verificati punctul de insertie.

19 *Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii*

Linia de dialog va propune o latime a deschiderii de **1.01** m. Apasati ENTER pentru a confirma.

20 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*

Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.

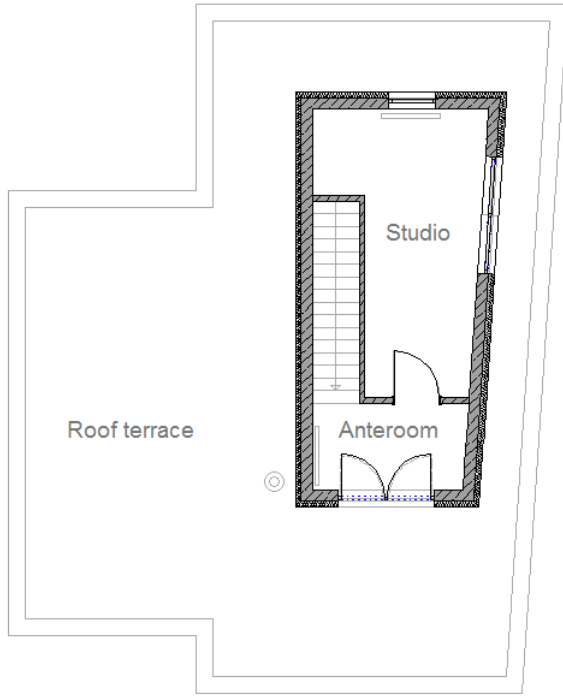
21 Apasati ESC pentru a incheia introducerea ferestrei.

22 Introduceti o fereastra dubla in peretele exterior din dreapta.

Introduceti **2.51** m pentru latimea deschiderii. Definiti pozitia ferestrei pe baza planului pe care l-ati importat la inceput.

---

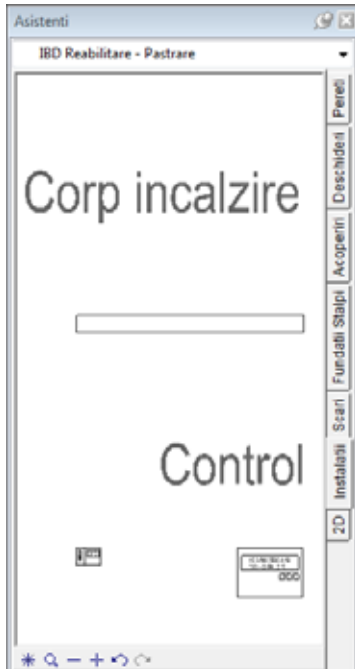
Desenul cu situatia existenta ar trebui sa arate astfel:





## Desenarea radiatoarelor

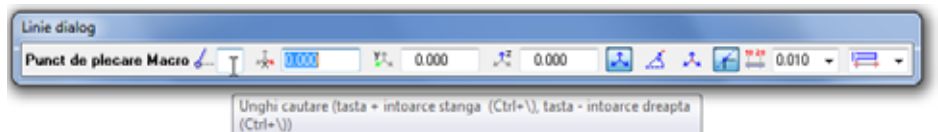
### Pentru a desena radiatoare



- 1 Selectati asistentul **TMB** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Pastrare**.
- 2 Faceti zoom pe Corp incalzire.
- 3 Faceti dublu click cu butonul dreapta al mouse-ului pe corpul de incalzire.
- 4 Introduceti radiatorul in peretele orizontal de sus in asa fel incat sa fie centrat sub fereastra.  
Daca este necesar, utilizati functia **Punct de mijloc** din meniul contextual si faceti click pe colturile radiatorului din planul importat.
- 5 Faceti din nou dublu click cu butonul dreapta al mouse-ului pe corpul de incalzire din asistent.
- 6 In **Optiuni introducere** setati **Unghiul** la **90°**.





- 7 Activati pictograma **Snap cursor** din linia de dialog.



- 8 Apasand tasta + (plus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul trigonometric. Similar, apasand tasta - (minus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul orar.
- 9 Pentru a pozitiona radiatorul, utilizati functia **Punct de mijloc** din meniul contextual si faceti click pe colturile radiatorului din planul importat.



## Desenarea hornului

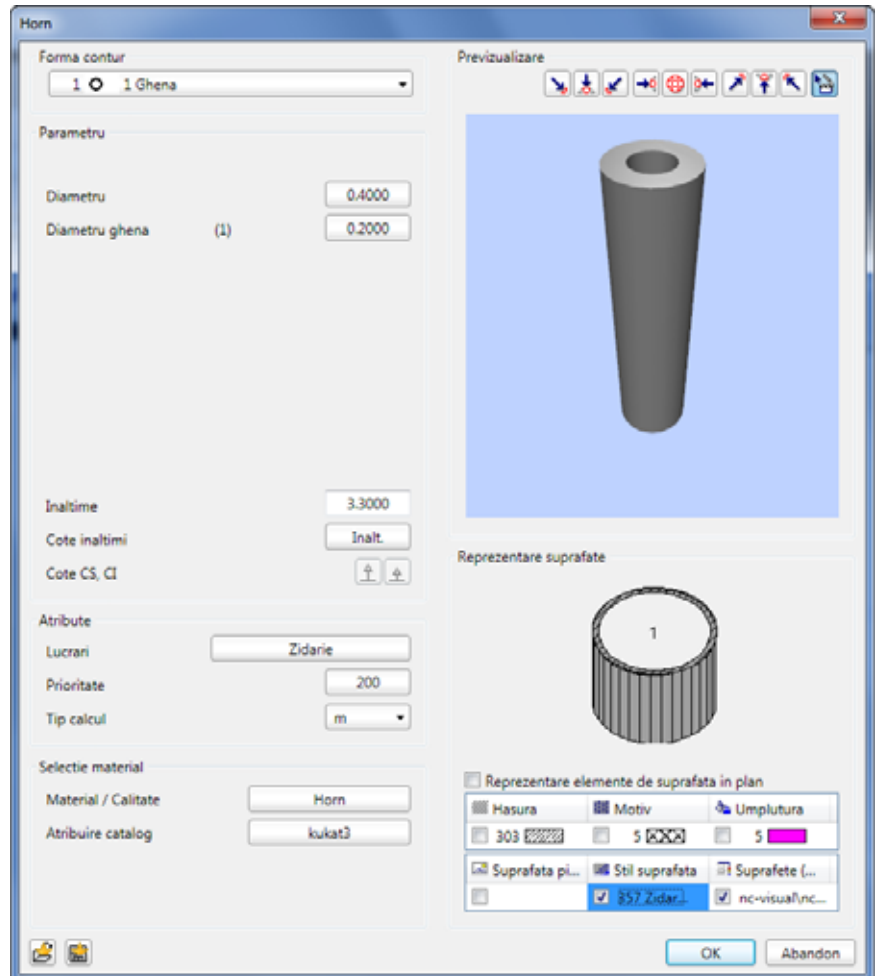
Urmatorul exemplu afiseaza modul de lucru atunci cand ati creat elementele utilizand functiile normale Allplan, iar aceste elemente sunt disponibile ca date 3D.

Pentru inceput, veti crea hornul utilizand functia  **Horn din Baza: Pereti, deschideri, elemente**. Ulterior veti utiliza functia  **Conversie lucrari reabilitare** pentru a il converti intr-un element de tip "pastrare".

---

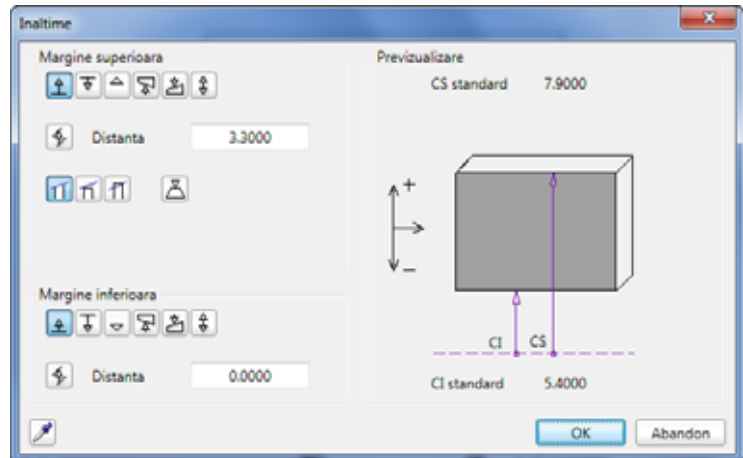
### Pentru a desena o hornul



- 1 Selectati functia  **Horn** (paleta **Funcțiuni**, modulul **Arhitectura, Baza: Pereti, deschideri, elemente**, zona **Creare**).
- 2 În fereastra contextuala, faceti click pe  **Proprietati**.
- 3 Selectati un horn cu o gheana. Diametrul hornului este de **40** cm iar diametrul ghenei este de **20** cm.

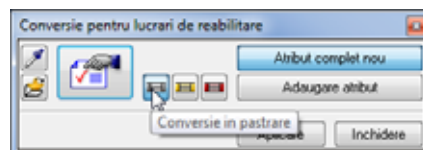



4 Apasati pe **Inaltime**.

5 Fereastra de dialog **Inaltime** se va deschide. Introduceti urmatoarele:



- 6 Faceti click pe **OK** pentru a inchide caseta de dialog **Horn**.
- 7 Pozitionati hornul in asa fel incat acesta sa coincida cu hornul din planul importat.
- 8 Apasati ESC.
- 9 Activati functia  **Conversie lucrari reabilitare** (zona **Creare**).  
 **Conversie in pastrare** este activ.



**Sfat:** Puteti verifica rapid categoria de reabilitare atribuita unui element: deschideti meniul contextual al elementului dorit si selectati  **Asociere, modificare attribute obiecte**. Categoria este afisata in caseta de dialog si o puteti modifica, daca este necesar.

10 Faceti click pe horn.

Este afisat in culoarea de selectie.

11 Faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala **Conversie lucrari reabilitare**.

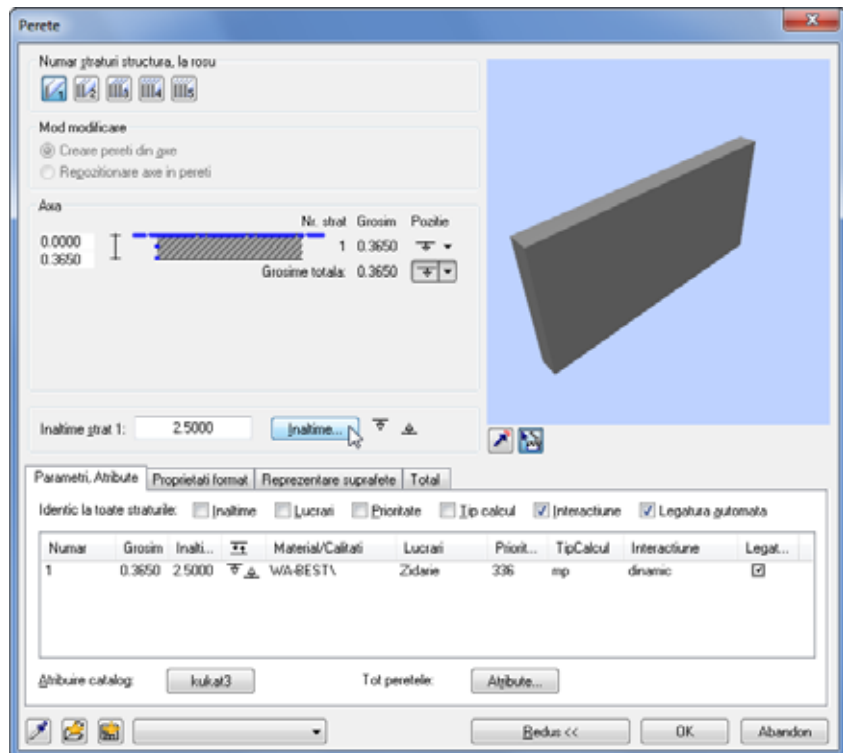
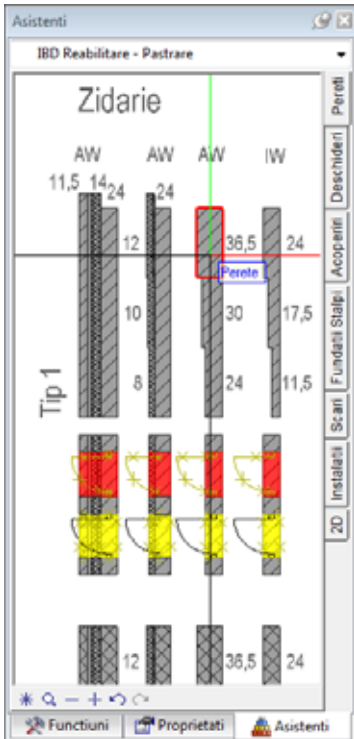
12 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.

---

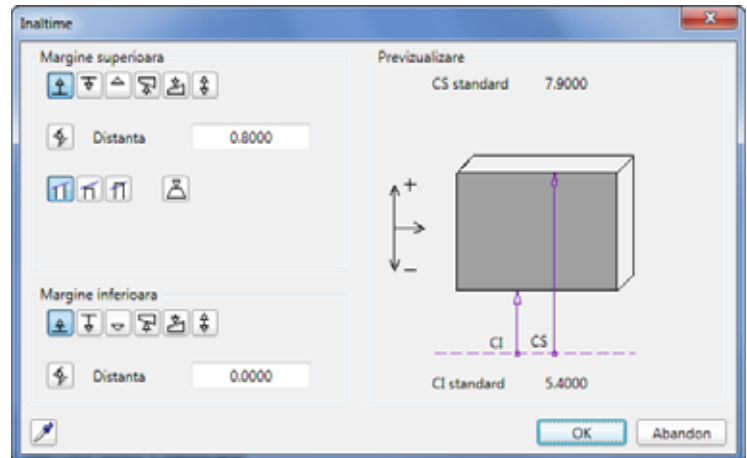
## Desenarea parapetului

### Pentru a desena parapetul

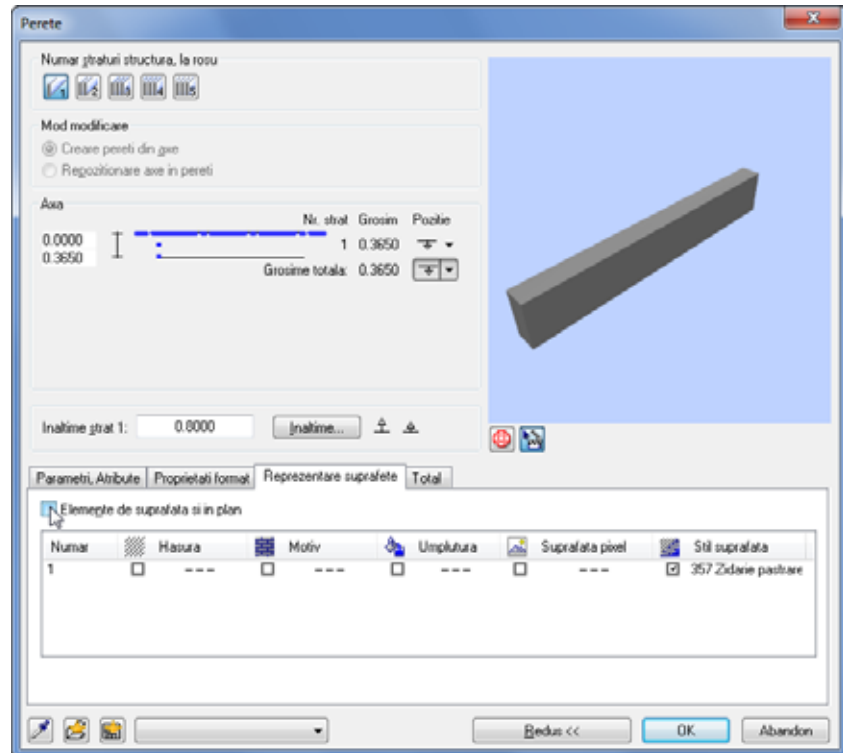
- 1 Selectati asistentul **Pereti** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Pastrare**.
- 2 Pentru inchiderea terasei este necesar un parapet de 80 de cm inaltime.  
Faceti dublu click pe un perete exterior (zidarie) de 36,5 cm cu butonul dreapta de mouse.
- 3 In bara de instrumente contextuala **Perete**, faceti click pe **Proprietati**.
- 4 Faceti click pe **Inaltime** in caseta de dialog **Perete**.





- 5 Efectuati urmatoarele setari in caseta de dialog **Inaltime**:

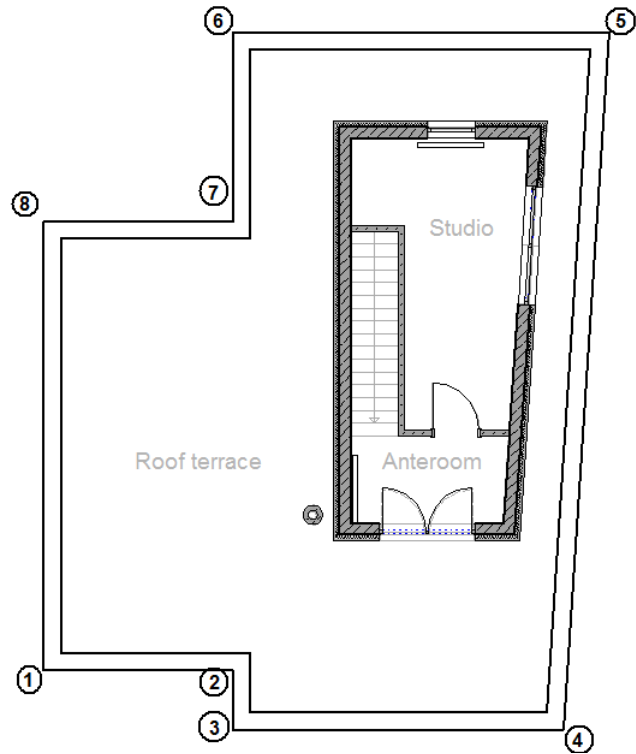


- 6 Faceti click pe **OK** pentru a inchide caseta de dialog **Inaltime**.
- 7 Selectati tab-ul **Reprezentare suprafete** in caseta de dialog **Perete** si dezactivati optiunea **Elemente de suprafata si in plan**.



- 8 Faceti click pe **OK** pentru a inchide caseta de dialog **Perete**.
- 9 In bara de jos a ecranului, faceti click pe  **Regenerare tot ecranul**.
- 10 Acum faceti click pe colturile terasei (punctele de la 1 la 8) unul dupa altul. Pentru a finaliza, faceti din nou click pe punctul 1. Verificati directia distantei peretelui. Daca este necesar, faceti click pe  pentru a o modifica.



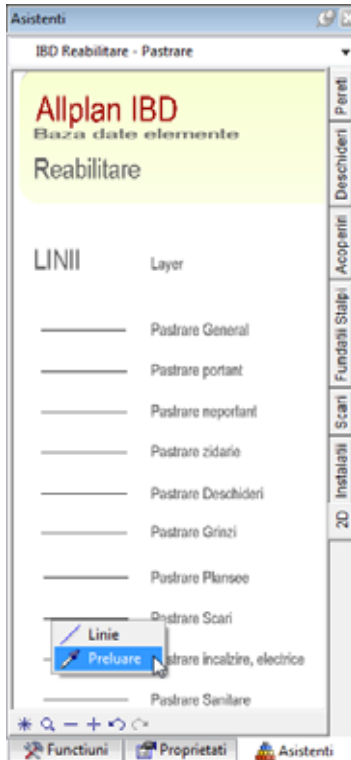





11 Apasati ESC pentru a incheia introducerea parapetului.

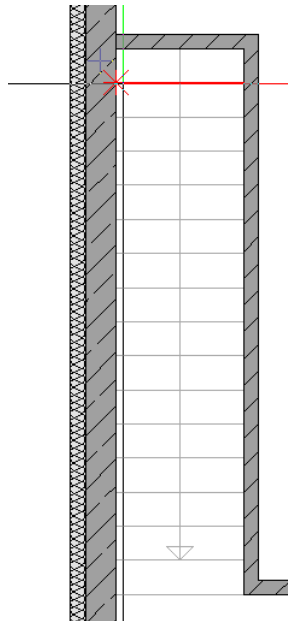
## Desenarea scarilor

Veti utiliza linii 2D pentru a crea scarile.

### Pentru a desena scara



- 1 Selectati asistentul **2D** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Pastrare**.
- 2 Faceti zoom pe linii.
- 3 Deschideti meniul contextual pentru **Pastrare scari** si faceti click pe  **Preluare**.
- 4 Activati  **Linii individuale** in bara contextuala.
- 5 Desenati prima treapta.
- 6 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.
- 7 Faceti click pe  **Copiere** (in bara **Standard**).
- 8 *Selectati element(ele) pe care doriti sa le copiat*  
Faceti click pe linia pe care tocmai ati creat-o.
- 9 *De la punctul*  
Faceti click pe punctul din stanga al liniei.

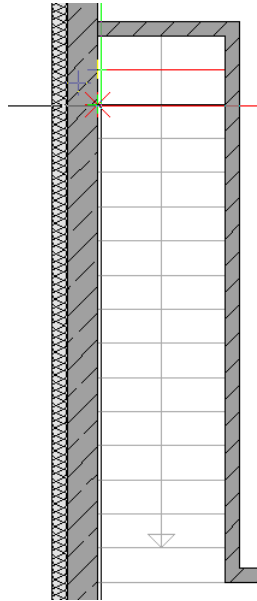


10 *Catre punctul / de cate ori ?*

Introduceti **15** in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.

11 *La punctul*

Faceti click pe punctul din stanga al celei de a doua linii.

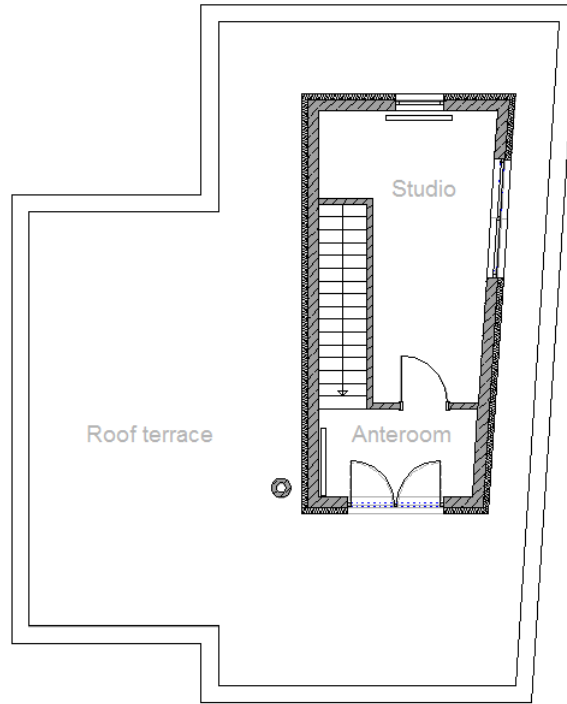


12 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.

13 Finalizati scara denand linia pasului.

---

Rezultat:





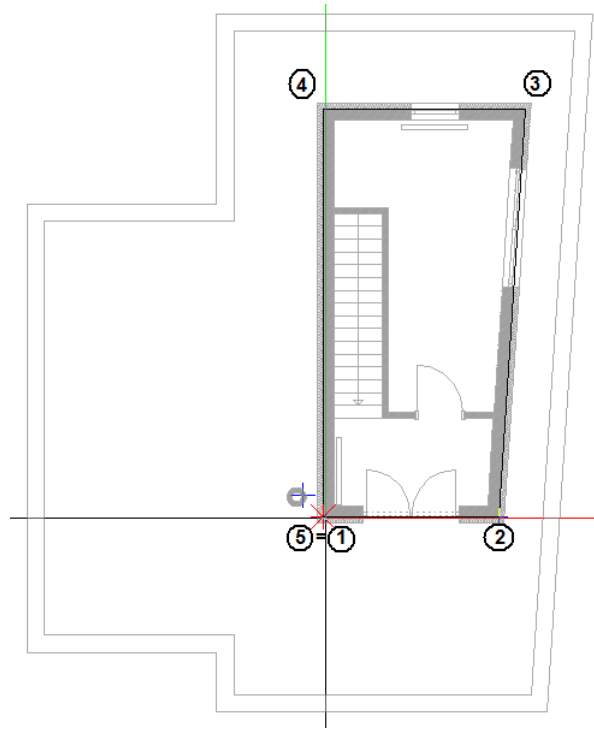
## Desenarea planseului

Acum veti crea planseul.

### Pentru a desena planseul



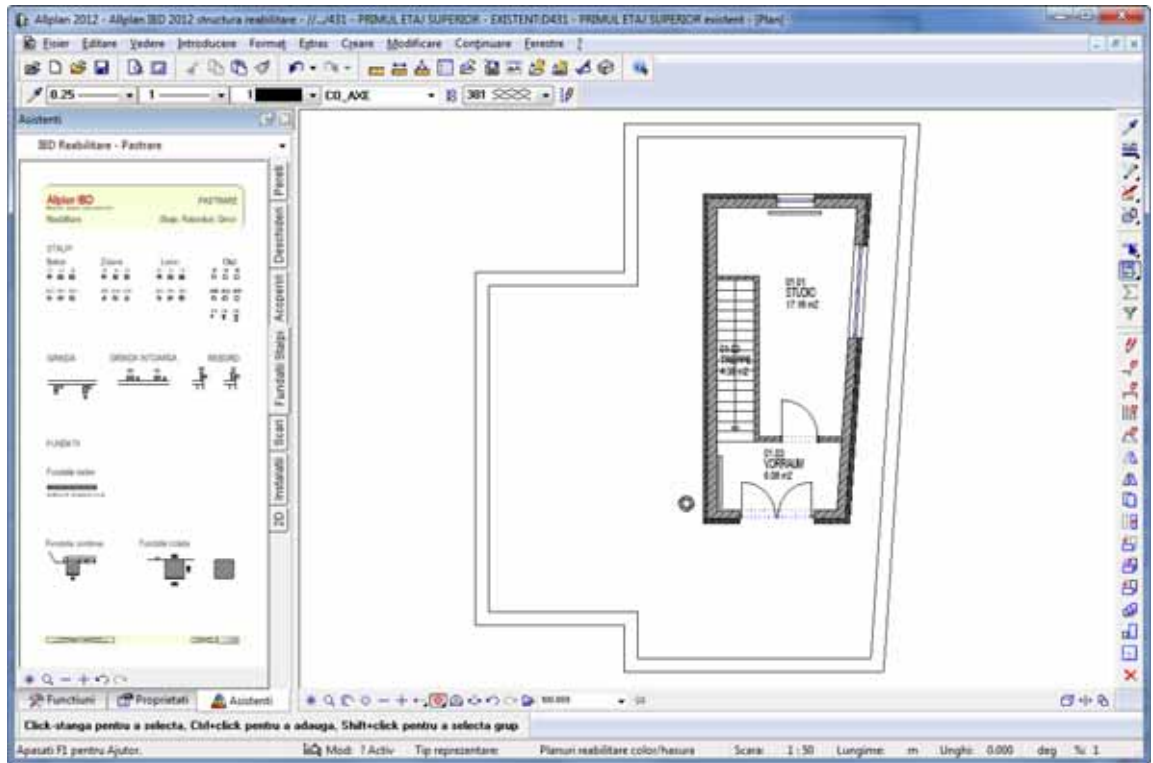
- 1 Faceti click pe  **Deschidere fisiere proiect** (bara **Standard**), setati desenul **433 Placa primul etaj superior** activ si setati desenul **431 PRIMUL ETAJ SUPERIOR** existent ca pasiv. Inchideti desenul **455 Atic - Pastrare 2D**.
- 2 Selectati asistentul **Etaj, plansee** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Pastrare**.
- 3 Faceti zoom pe planseu.
- 4 Deschideti meniul contextual al planseului si faceti click pe  **Preluare**.
- 5 Faceti click pe punctele de la 1 la 4 unul dupa altul. Pentru a finaliza, faceti din nou click pe punctul 1. Asigurati-va ca se suprapun colturile planseului cu colturile stratului de beton al peretelui exterior cu doua straturi.



6 Apasati ESC pentru a incheia introducerea planseului.

Cu aceasta ati terminat desenul cu situatia existenta.

Inchideti desenul **433 Placa primul etaj superior** si setati desenul **431 PRIMUL ETAJ SUPERIOR existent** activ. Ecranul dumneavoastra ar trebui sa arate astfel:



**Nota:** Daca desenul cu situatia existenta este disponibil 3D in Allplan, nu trebuie sa il mai desenati de la zero. Procedati in felul urmator:

- Deschideti copia proiectului sablon.
- Copiati desenele din proiectul existent (datele cu situatia existenta) in desenele corespunzatoare copiei proiectului sablon.
- Ulterior trebuie sa utilizati asistentii **Conversie lucrari reabilitare** pentru a converti elementele existente in elemente de tip "Pastrare" in conformitate cu **Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare**.

# Pasul 2: convertirea datelor de tip pastrare in date de tip demolare

In pasul 2, veti incepe cu desenele de reabilitare.

**Desenele de reabilitare** afiseaza care dintre partile cladirii se pastreaza, se demoleaza sau se adauga (constructii noi). Acest lucru este indicat de diverse culori si elemente grafice. Cu alte cuvinte, un desen de reabilitare combina desenele cu datele existente, datele de demolare si planurile de revizie intr-un singur plan. Elementele existente sunt in general evidentiata cu gri, elementele demolate -> cu galben, iar elementele adaugate -> cu rosu. Cu toate acestea, o reprezentare alb/negru a elementelor de demolare este de asemenea o practica comuna.



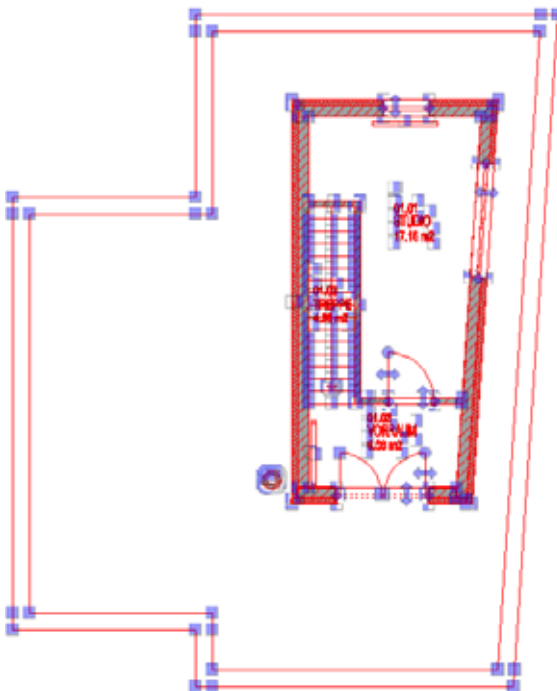




# Copierea desenului cu situatia existenta

Veti utiliza desenul cu situatia existenta ca baza pentru desenele de reabilitare, pe care le veti crea acum. Pentru a va asigura ca desenul original cu situatia existenta nu se pierde, mai intai trebuie sa il copiat.

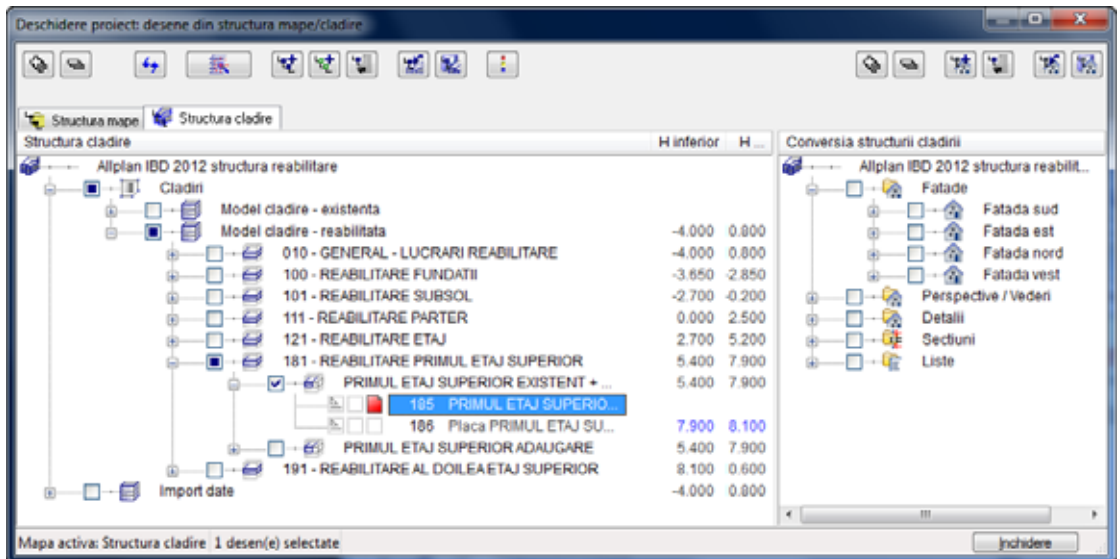
## Pentru a copia desenul cu situatia existenta


- 1 Va rugam sa va asigurati ca nu este activa nicio functie, iar apoi selectati toate elementele din desenul curent, apasand CTRL+A.



- 2 Copiati toate elementele in Clipboard. Pentru a face acest lucru, folositi CTRL+C.
- 3 Faceti clic pe  **Deschidere fisier proiect...** (bara **Standard**) si selectati tab-ul  **Structura cladire**.

Selectati desenul **185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent + Demolare**.

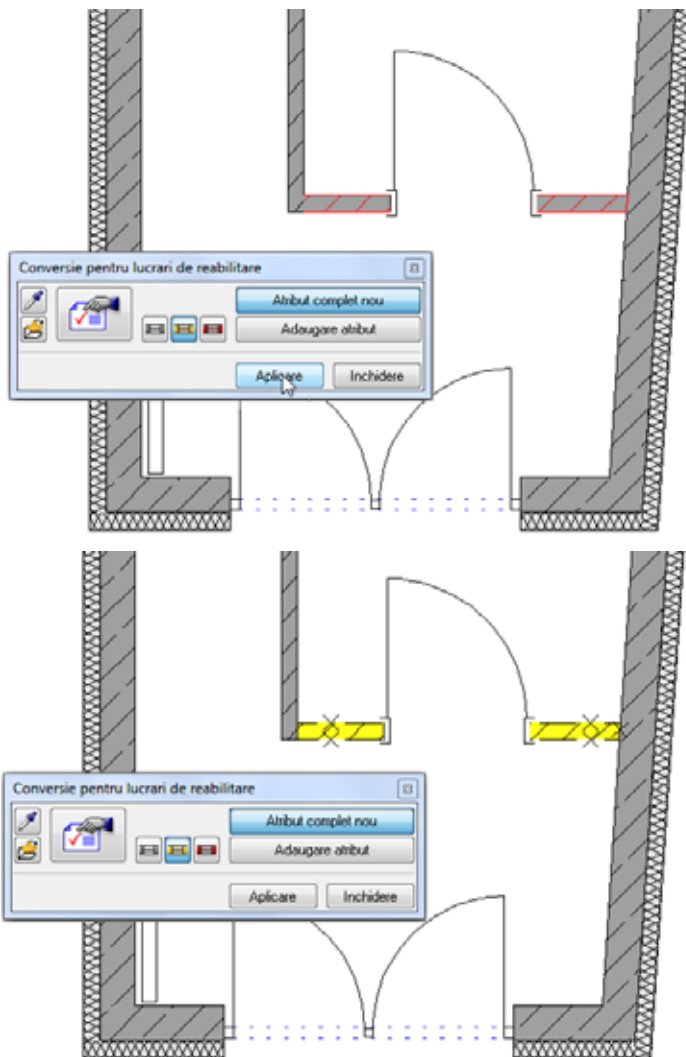


- 4 Faceti clic pe **OK** pentru a inchide caseta de dialog.
- 5 Utilizati CTRL+ALT+V pentru a pozitiona datele din Clipboard in desen la pozitia de origine.
- 6 Procedati in aceeasi maniera pentru a copia continutul desenului **433 Placa primul etaj superior** in desenul **186 Placa PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent**.
- 7 Faceti click pe  **Deschidere fișiere proiect** (bara de instrumente **Standard**) și setați desenul **185- PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent + Demolare** activ. Inchideți toate celelalte desene.

**Nota:** După ce ați copiat desenul cu situația existentă, trebuie să efectuați modificările dorite și în desenul cu situația existentă și în desenul de reabilitare (care reprezintă o copie a desenului cu situația existentă).




- 7 Faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala **Conversie lucrari reabilitare**.




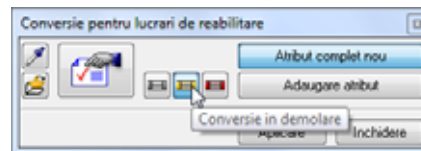
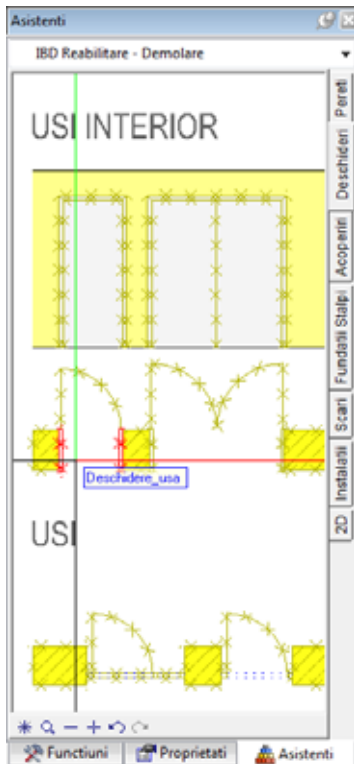
Aceasta va transforma peretele interior intr-un obiect de demolare.  
Acesta va fi reprezentat cu galben.


# Convertirea unei usi interioare in obiect de demolare

## Pentru a converti o usa interioara in obiect de demolare

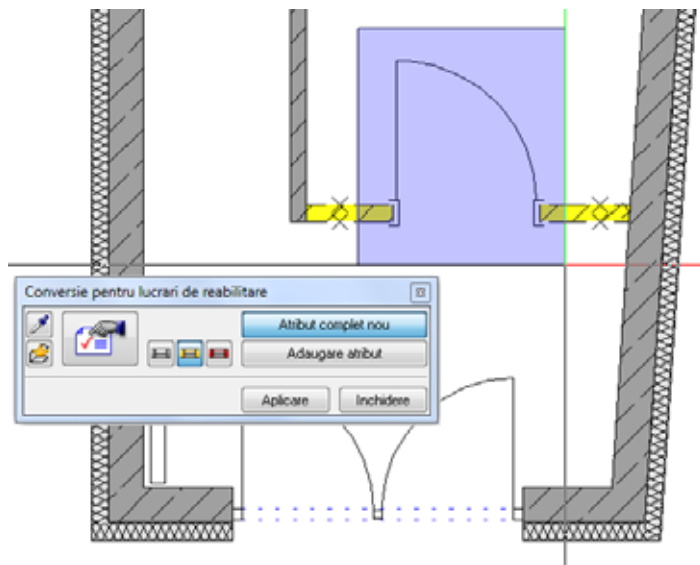
- 1 Selectati in asistentul **Deschideri**.
- 2 Faceti zoom pe usile de interior.
- 3 In meniul **Continuare**, faceti click pe  **Conversie lucrari reabilitare**.

Acest lucru va activa automat optiunea  **Conversie in demolare** in bara contextuala **Conversie pentru lucrari de reabilitare**.

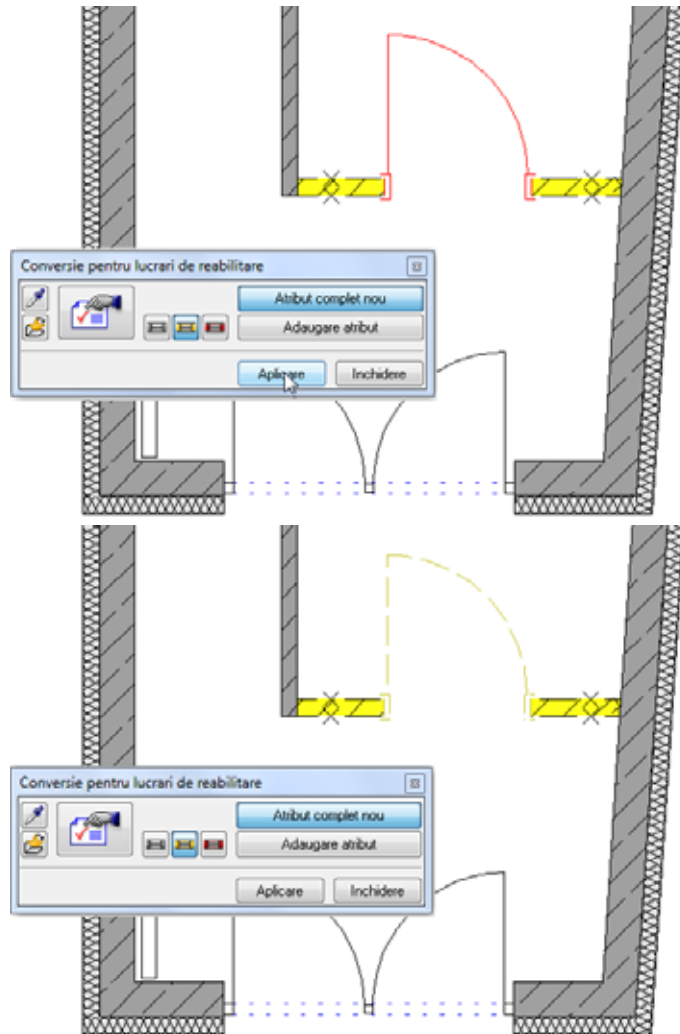


- 4 Faceti click pe  **Preluare parametri** in bara contextuala **Conversie pentru lucrari de reabilitare** si faceti click pe usa simpla de interior din asistent.
- 5 *Selectati elementul pe care doriti sa il convertiti in obiect de demolare*

Faceti o fereastra de selectie in jurul usii de interior pe care doriti sa o convertiti: Faceti click din partea stanga sus a usii si apoi in partea dreapta jos a usii. Zona selectata este reprezentata cu albastru.




- 6 Faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala **Conversie lucrari reabilitare**.






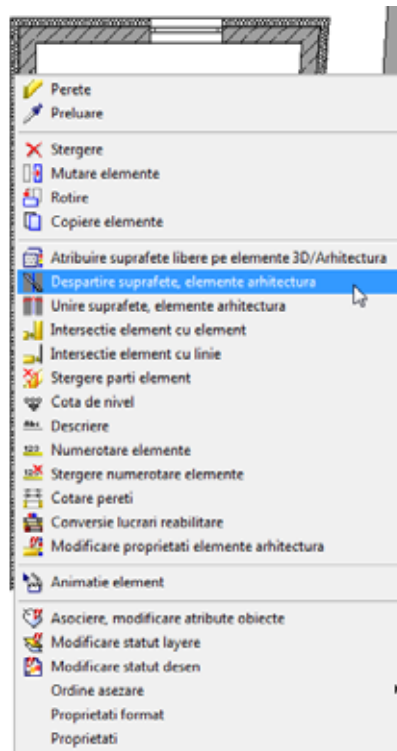
# Conversia unei parti din stratul de izolarie aplicat peretelui exterior in datele de demolare

Noul birou va fi adaugat pe o parte din peretele de jos si pe cel din stanga. Prin urmare, aceasta parte a peretelui exterior va defeni un perete interior. Stratul de izolatie va fi inlaturat in aceasta zona. Pentru a converti in date de demolare numai stratul de izolatie din aceasta portiune de perete, va trebui sa impartiti peretele exterior in doua portiuni de perete, utilizand functia  **Despartire suprafete, elemente Arhitectura.**

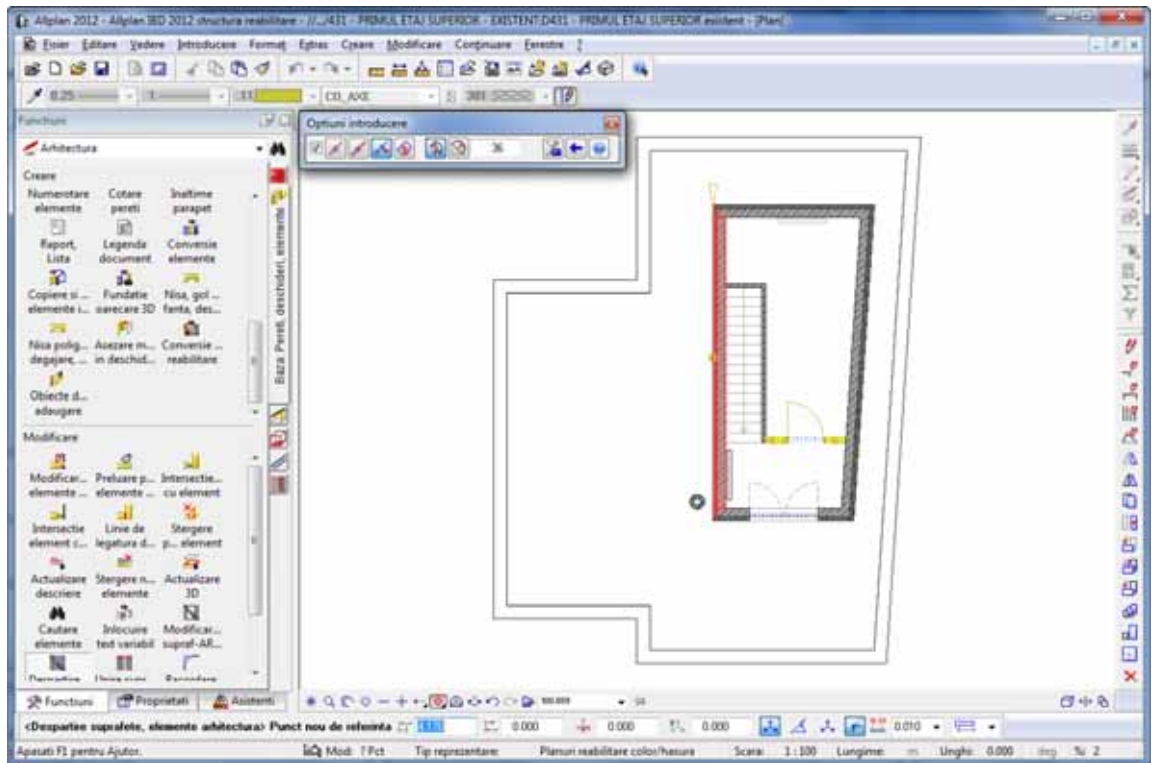
---

## **Pentru a converti o parte din stratul de izolarie aplicat peretelui exterior in datele de demolare**

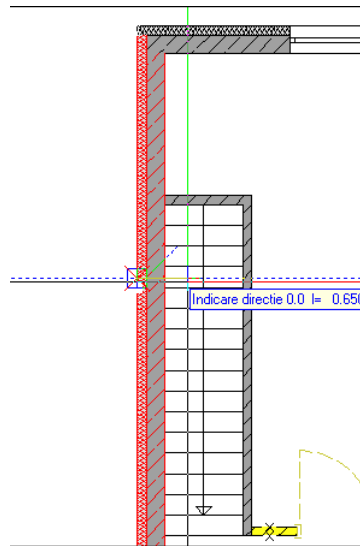
- 1 Deschideti meniul contextual al peretelui exterior din stanga si selectati functia  **Despartire suprafete, elemente Arhitectura.**




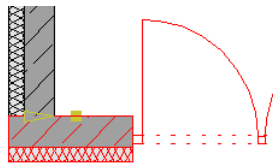
- 2 Faceti click pe partea exterioara a peretelui din stanga.  
Asigurati-va ca sageata galbena indica spre coltul superior stang al peretelui exterior.
- 3 Introduceti **3,285** m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.



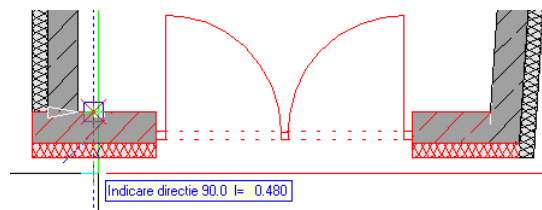
- 4 Mutati cursorul pe linie 0.0 in partea dreapta si faceti click in spatiul de lucru.



- 5 Apasati ESC.  
Funcția  **Despartire suprafete, elemente arhitectura** este inca activa.
- 6 Faceti click pe linia interioara a peretelui orizontal de jos.  
Verificati pozitia sagetii galbene (colsultati imaginea de mai jos)!



- 7 Introduceti **0,12** m pentru noul punct de referinta in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.



- 8 Mutati cursorul pe linie in jos **90,0** si faceti click in spatiul de lucru.
- 9 Apasati ESC de doua ori pentru a iesi din functie.

Acum ati impartit peretele de jos si din stanga in doua portiuni de perete.

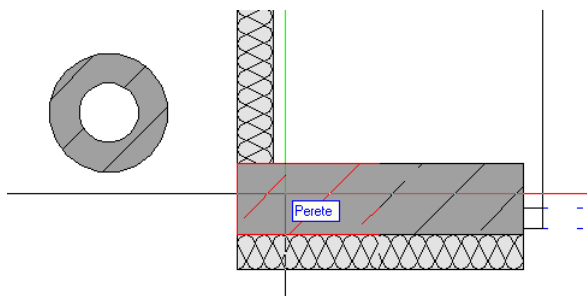
- 10 Faceti dublu click cu butonul stanga al mouse-ului pe peretele exterior in jumatatea de jos.

Fereastra de dialog **Perete** se deschide.

- 11 Faceti click pe perete cu un singur strat in zona **Numar straturi structura, la rosu** si inchideti caseta de dialog.

Acum, portiunea de perete exterior din stanga va fi constituita numai din stratul de izolatatie.

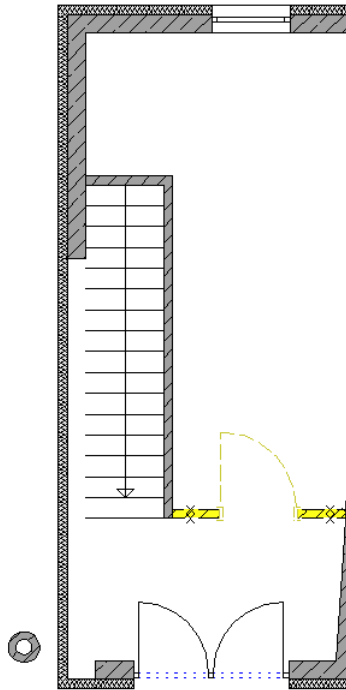
- 12 Faceti dublu-click pe portiunea de perete din stanga, pe care ati separat-o de peretele exterior de jos, cu butonul stanga al mouse-ului.





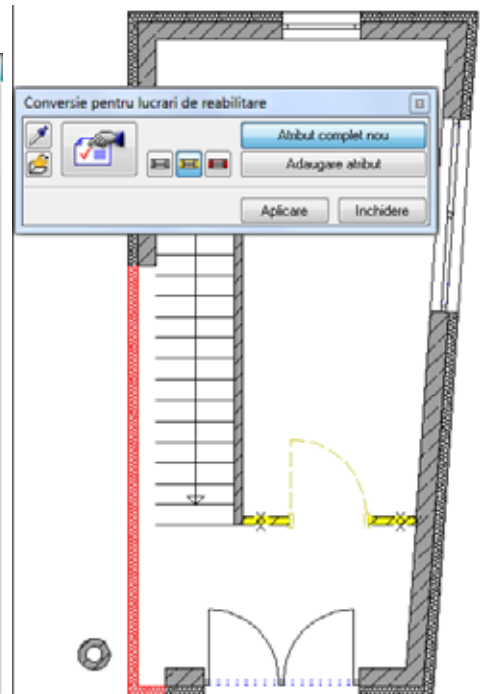
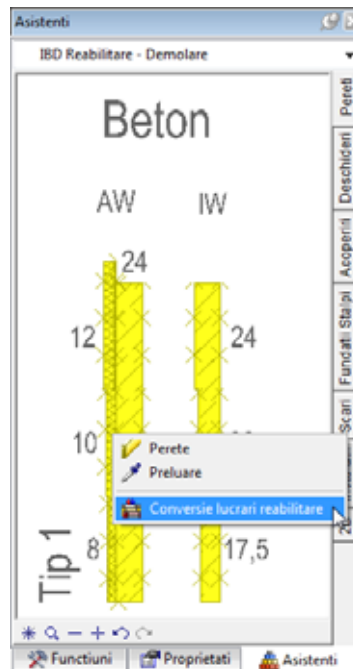
Fereastra de dialog **Perete** se va deschide din nou.

- 13 Activati click pe perete cu un singur strat in zona **Numar straturi structura, la rosu** si inchideti caseta de dialog.

Acum, portiunea de perete exterior din de jos va fi constituita numai din stratul de izolatatie.



- 14 Urmatorul pas este sa convertiti stratul de izolare in date de demolare.  
Selectati asistentul **Pereti** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Demolare**.
- 15 Faceti zoom pe peretii de exteriori de beton.
- 16 Deschideti meniul contextual al peretelui exterior (24 cm beton + 12 cm izolare) si selectati  **Conversie lucrari reabilitare**.
- 17 Acest lucru va activa automat optiunea  **Conversie in demolare** in bara contextuala **Conversie pentru lucrari de reabilitare**.
- 18 Faceti click pe cele doua portiuni de strat de izolare unul dupa celalalt si faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala.




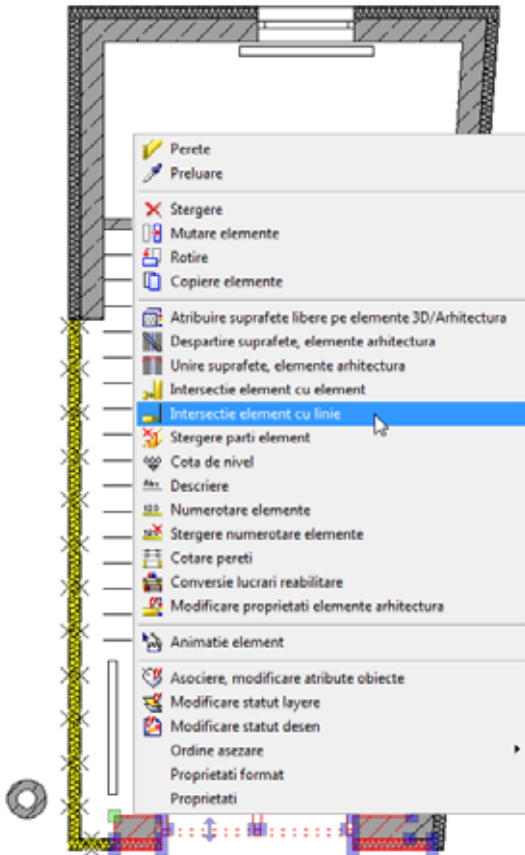


19 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.

20 Acum desenati stratul de beton lipsa.

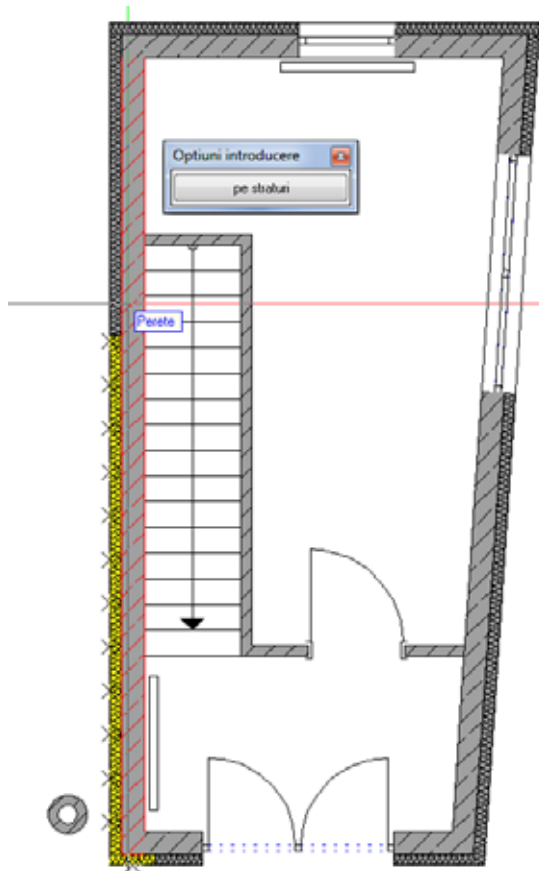
Selectati stratul de beton al peretelui orizontal de jos, pe care l-ati scurtat mai devreme.

Faceti click dreapta pe stratul de beton si selectati  **Intersectie element cu element** din meniul contextual.



21 Faceti click stanga pe stratul de beton al peretelui exterior din stanga.







Astfel veti intersecta cele doua straturi de beton ale peretilor de pastrare.

22 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.

---



**Nota:** Nu trebuie sa lucrati cu asistentii daca doriti sa convertiti elementele existente in elemente de demolare. Puteti proceda astfel: select functia  **Conversie lucrari reabilitare** in paleta **Functioni** (modulul **Arhitectura, Baza: Pereti, Deschideri, Elementes**, zona **Creare**), setati formatul si atributele pentru datele de demolare in caseta de dialog si salvati aceste proprietati ca fisier favorit. Ulterior puteti utiliza optiunea  **Convesie in demolare** pentru a converti elementele


existente in obiecte de demolare unul dupa altul. Aceasta abordare pas cu pas functioneaza pentru orice tip de date (2D sau 3D). Abordarea este mereu aceeaasi, indiferent daca utilizati sau nu asistenti, tipuri de desene, etc.

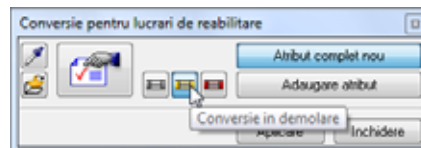
# Conversia radiatoarelor din categoria pastrare in date de demolare

Lucrarile de reabilitare implica de asemenea si mutarea radiatoarelor existente si adaugarea unora noi.  
Pentru inceput, convertiti radiatoarele existente in obiecte de demolare.

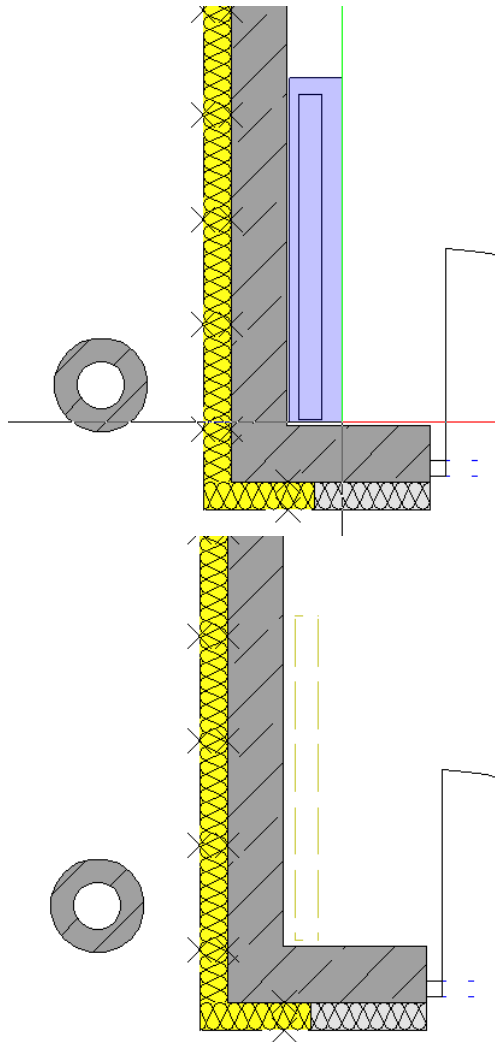
## Pentru a convertiti radiatoarele existente in date de demolare

- 1 Selectati asistentul **TMB** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Demolare**.
- 2 Faceti zoom pe Corp incalzire.
- 3 Selectati paleta **Funcțiuni**.
- 4 Selectati functia  **Conversie lucrari reabilitare** (modulul **Baza: Pereti, deschideri, elemente**, zona **Creare**).
- 5 Faceti click pe  **Preluare parametri**.
- 6 Selectati paleta Asistenti si faceti click pe radiator.

Acest lucru va activa automat optiunea  **Conversie in demolare** in bara contextuala **Conversie pentru lucrari de reabilitare**.



- 7 *<Conversie lucrari reabilitare>* Selectati elementul pe care doriti sa-l convertiti in demolare  
Selectati radiatorul intr-o fereastră de selectie si faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala **Conversie pentru lucrari de reabilitare**.

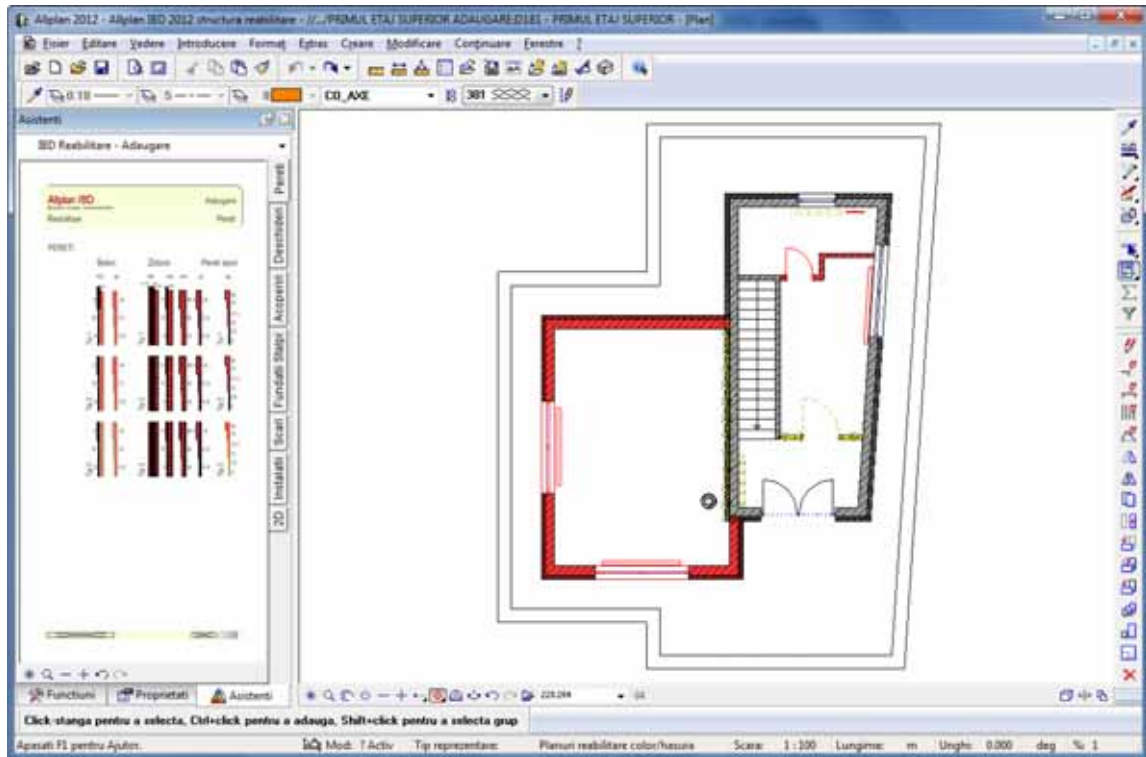


- 8 Acum convertiti cel de-al doilea radiator in date de demolare.
  - 9 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.
-

# Pasul 3: elemente de adaugare

In pasul 3, veti adauga elemente noi. Elementele adaugate nu trebuie sa se aple in acelasi desen cu elementele de tip "pastrare" si demolare. Acest lucru asigura faptul ca intersectia elementele si calculul cantitatilor sunt facute corect.


# Obiectiv



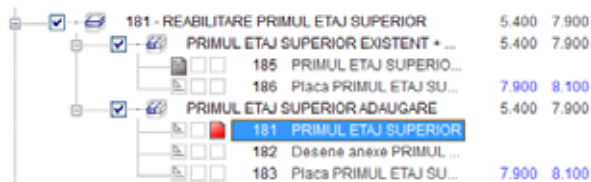
# Deschiderea unui desen pentru elementele de adaugare

---

## Pentru a selecta un desen nou pentru elementele adaugate

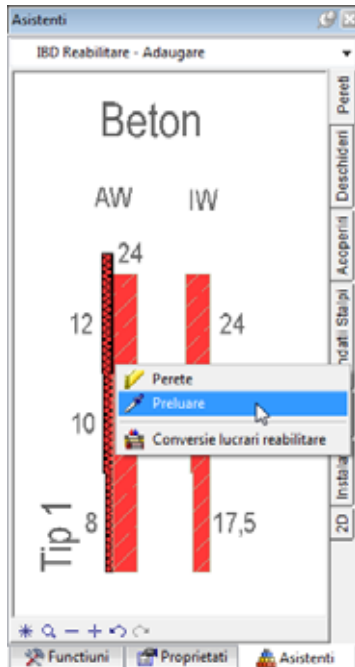
- 1 Faceti click pe  **Deschidere fisiere proiect** (bara **Standard**).
- 2 Setati desenul **181** activ si desenul **185** ca pasiv.


**Nota:** Pentru a asigura faptul ca peretii de demolare si peretii de adaugare nu se intersecteaza, va trebui sa deschideti desenul **185** (pereti de demolare si pastrare) ca pasiv atunci cand doriti sa creati pereti de adaugare in desenul **181**.

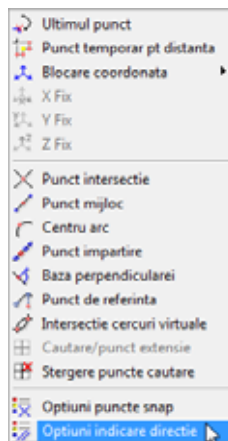


# Adaugarea peretilor exteriori din categoria adaugare

## Pentru a adauga peretii exteriori din categoria adaugare

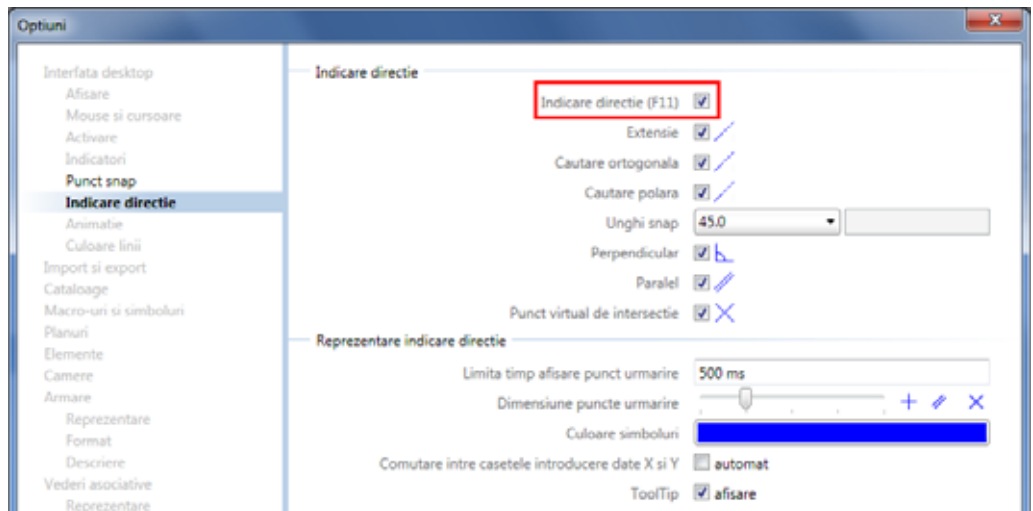


- 1 Selectati grupa de asistenti **IBD 2012 Reabilitare - Adaugare**.
- 2 Deschideti asistentul **Pereti**.
- 3 Faceti zoom pe peretii de exteriori de beton.
- 4 Deschideti meniul contextual al peretelui exterior de beton (12 cm izolatie + 24 cm beton) si selectati  **Preluare**.
- 5 Faceti clic in spatiul de lucru cu butonul-dreapta al mouse-ului si selectati **Optiuni indicare directie** in meniul contextual.



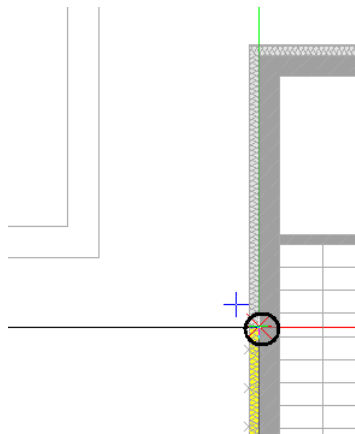
- 6 Verificati daca optiunea Indicare directie este activa **Optiuni indicare directie**.  
Daca este necesar, bifati caseta corespunzatoare si faceti click pe **OK** pentru a confirma.






**Sfat:** Puteti activa si dezactiva rapid aceasta optiune apasand tasta F11.

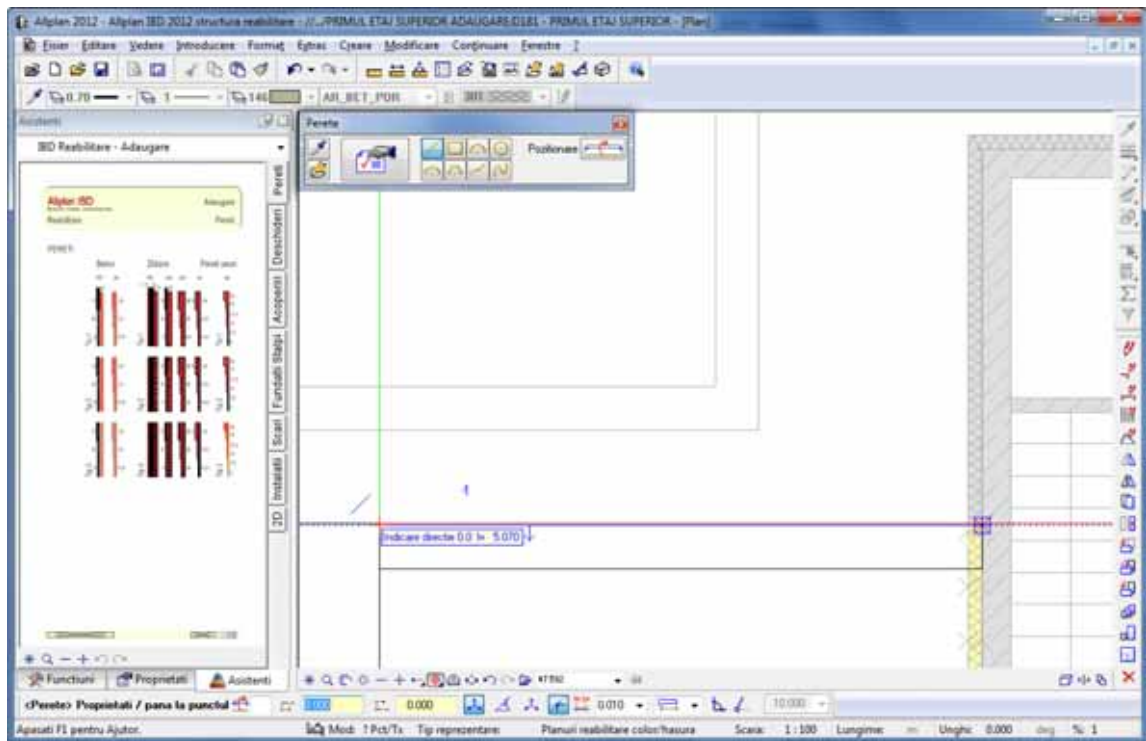
- 7 Desenati peretii exteriori ai noului birou.  
Mai intai, faceti click pe peretele exterior din stanga. Asigurati-va ca ati facut click pe marginea din dreapta a stratului de izolatie (consultati ilustratia):





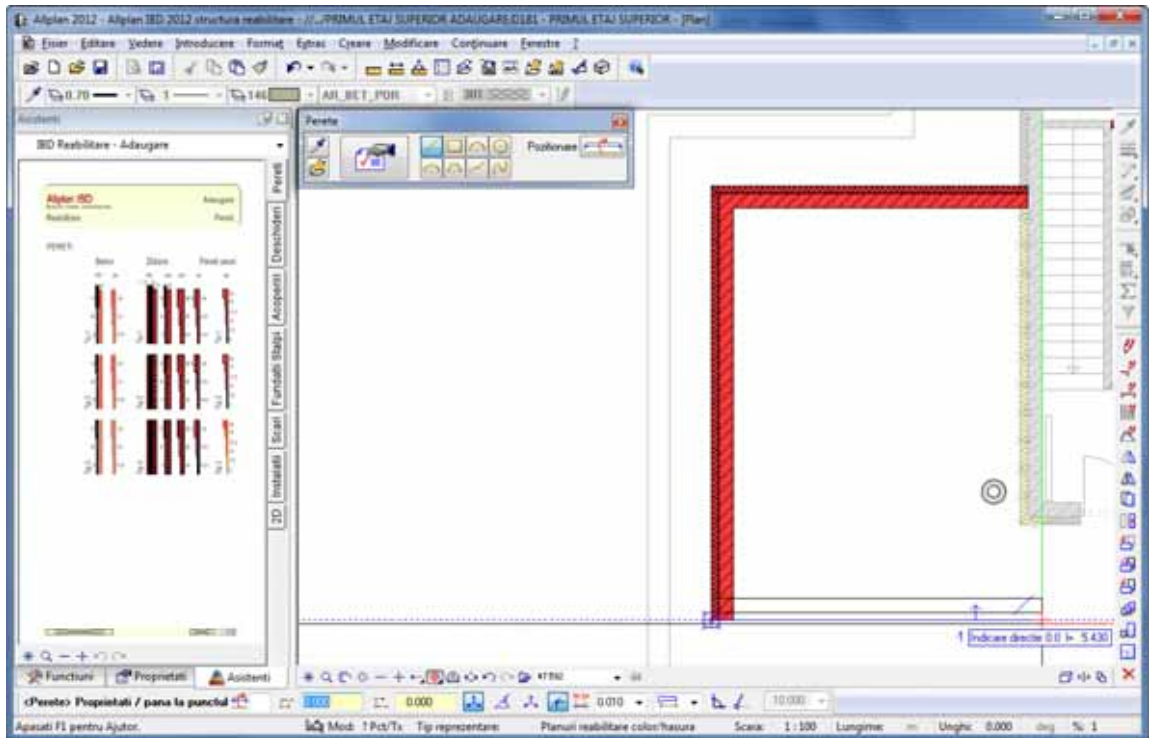
**Nota:** Verificati directia distantei peretelui! Sageata albastra trebuie sa indice spre in jos.

- 8 <Perete> *Proprietati / pana la punctul / dx*  
Mutati cursorul dea lungul liniei de directie 0.0 in directia catre care doriti sa introduceti peretele.

Introduceti **5,08** pentru  **Distanța la punctul de referință** in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.

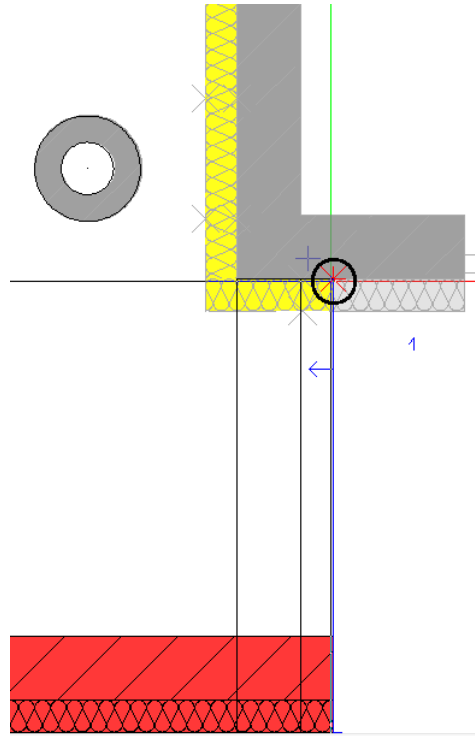


- 9 <Perete> Proprietati / pana la punctul / dx  
Mutati cursorul de-a lungul liniei de cautare 90,0.  
Introduceti **7,15** pentru  **Distanța la punctul de referință**. Apasati tasta ENTER pentru confirmare.
- 10 <Perete> Proprietati / pana la punctul / dx  
Mutati cursorul de-a lungul liniei de cautare 0,0 in dreapta.  
Introduceti **5,44** pentru  **Distanța la punctul de referință**. Apasati tasta ENTER pentru confirmare.

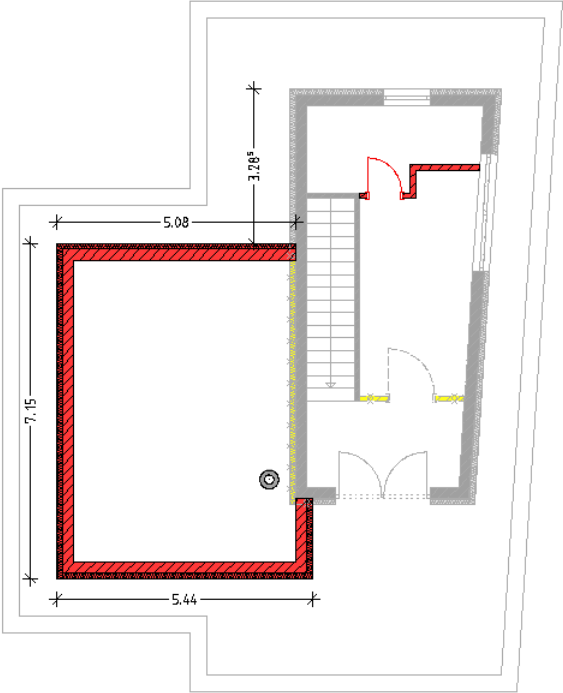


### 11 <Perete> Proprietati / pana la punctul / dx

Faceti click pe peretele orizontal exterior de jos (consultati ilustratia de mai jos):



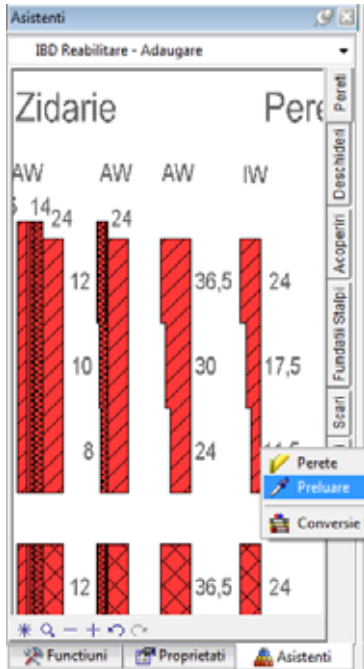
12 Apasati ESC pentru a incheia introducerea pereti exteriori din categoria adaugare.





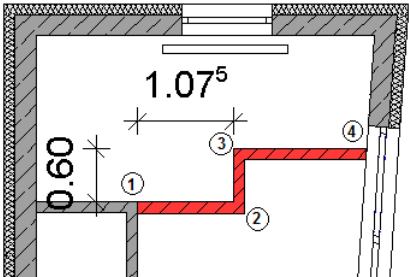
# Adaugarea peretilor interiori din categoria adaugare

Acum veti crea noi pereti interiori de zidarie de 11,5 cm intre WC, bucatarie si camera de sedinte.

## Pentru a adauga peretii interiori din categoria adaugare



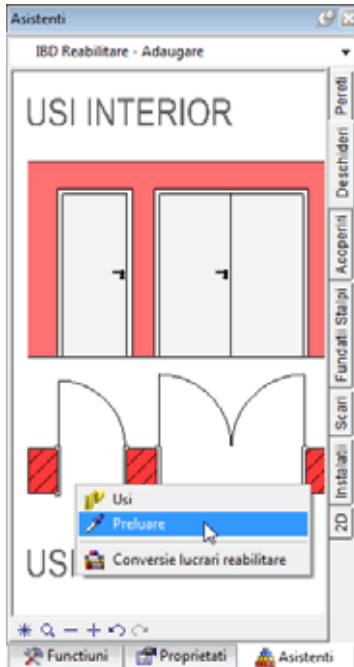
- 1 Faceti zoom pe peretii interiori de zidarie (asistentul **Pereti** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Adaugare**).
  - 2 Deschideti meniul contextual al peretelui interior de zidarie de 11,5 cm si faceti click pe  **Preluare**.
  - 3 Desenati peretii interiori asa cum arata mai jos.  
Mai intai faceti click pe coltul din dreapta sus al peretilor interiori existenti.  
Selectati  **Introducere la unghiuri drepte** in linia de dialog.
- Nota:** Verificati directia distantei peretelui! Sageata albastra trebuie sa indice spre in jos.
- 4 *<Perete> Proprietati / pana la punctul / dx*  
Introduceti **1,075** si apasati ENTER pentru confirmare.
  - 5 *<Perete> Proprietati / pana la punctul / dy*  
Introduceti **0,6** si apasati ENTER pentru confirmare.
  - 6 *<Perete> Proprietati / pana la punctul / dx*  
Faceti click pe fereastra in peretele exterior din dreapta.
  - 7 Apasati ESC pentru a incheia introducerea pereti interiori din categoria adaugare.




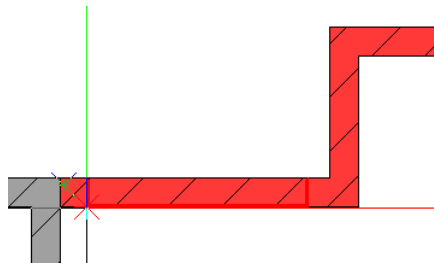
# Adaugarea unei noi usi de interior

Urmatorul pas consta in introducerea unei usi in noul perete interior.  
Pentru acest lucru se poate lucra tot cu asistentii.

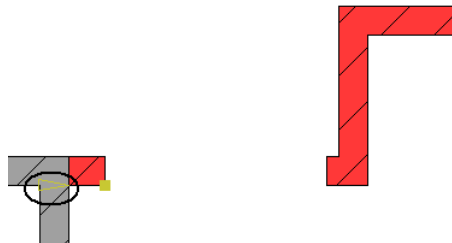
## Pentru a adauga o noua usa de interior



- 1 Selectati asistentul **Deschideri** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Adaugare**.
- 2 Faceti zoom pe usile de interior din categoria adaugare.
- 3 Deschideti meniul contextual al usii de interior si faceti click pe  **Preluare**.
- 4 Faceti zoom pentru a obtine o vedere potrivita.
- 5 Definiti punctul de insertie in bara contextuala.
- 6 Faceti click pe urmatorul punct:

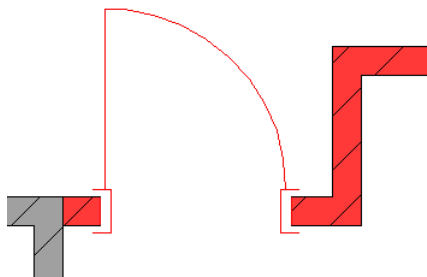


Verificati daca sageata galbena (punctul de referinta) este reprezentata la punctul unde peretele interior din categoria pastrare si peretele interior din categoria adaugare se intersecteaza.





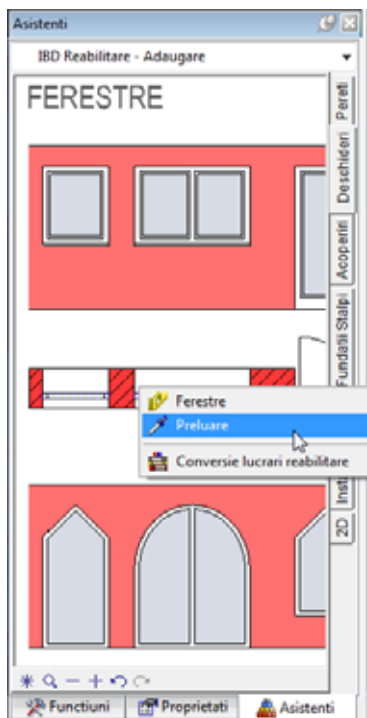
- 7 *Punct de referinta nou sau distanta la punctul de referinta*  
Introduceti **0,15** m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.
- 8 *Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii*  
Introduceti **0,76** m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.
- 9 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*  
Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.
- 10 *Deschidere usa*  
Faceti click in partea stanga deasupra deschiderii pentru a specifica deschiderea usii.






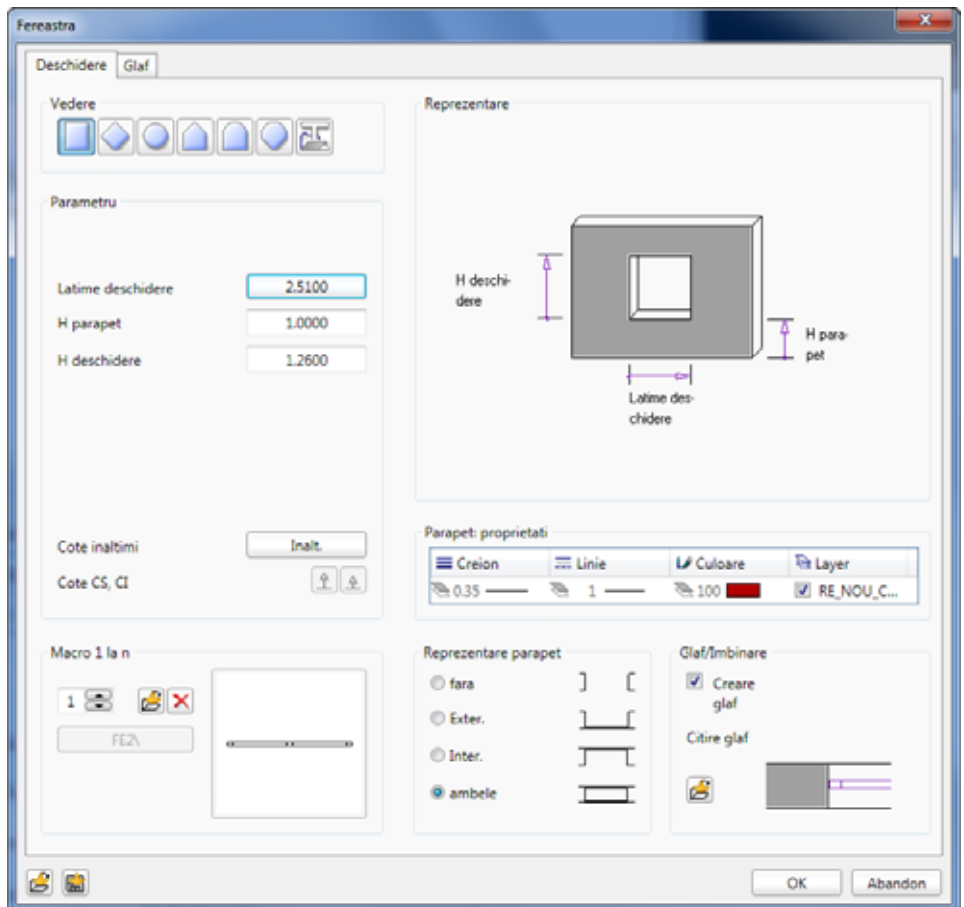
# Adaugarea ferestrelor din categoria adaugare


Acum veti adauga doua ferestre noi in noul birou.

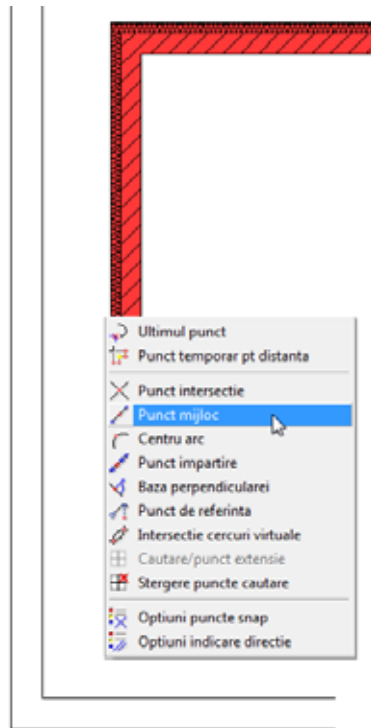
## Pentru a adauga ferestre noi



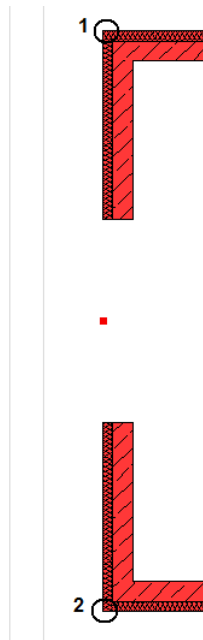
- 1 Faceti zoom pe ferestrele din categoria adaugare (asistentul **Deschideri** din grupa **IBD Reabilitare - Adaugare**).
- 2 Deschideti meniul contextual al ferestrei duble si faceti click pe  **Preluare**.
- 3 Faceti zoom pe peretele exterior din stanga al biroului.
- 4 Definiti punctul de insertie  in bara contextuala.
- 5 In bara contextuala **Ferestre**, faceti click pe  **Proprietati**.
- 6 Introduceti **2.51** m pentru latimea deschiderii si faceti click pe **OK** pentru a inchide caseta de dialog **Fereastra**.




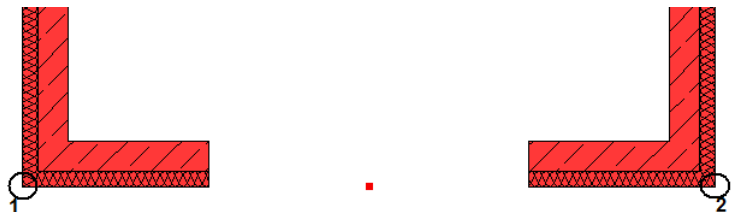
- 7 O previzualizare a ferestrei este atasata de cursor. Faceti click cu butonul dreapta al mouse-lui in spatiul de lucru pentru a deschide meniul contextual. Faceti click pe  **Punct de mijloc** (vedeti imaginea de mai jos):



- 8 <Fereestre> *Indicati capatul liniei sau al elementului*  
Faceti click pe punctul de capat superior al peretelui (1).
- 9 <Fereestre> *Punct final linie*  
Faceti click pe punctul de capat inferior al peretelui (2).  
Fereastra este centrata in perete.



- 10 *Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii*  
Apasati ENTER pentru a confirma valoarea de **2.51 m** in linia de dialog.
- 11 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*  
Faceti clic in spatiul de lucru cu butonul dreapta al mouse-ului.
- 12 Acum puteti sa introduceti cea de a doua fereasta in peretele exterior de jos al biroului.  
O previzualizare a ferestrei este atasata de cursor. Faceti clic cu butonul dreapta al mouse-lui in spatiul de lucru pentru a deschide meniul contextual. Faceti click pe  **Punct de mijloc**.
- 13 Faceti click pe urmatoarele puncte unul dupa altul.



- 14 *Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii*  
Apasati ENTER pentru a confirma valoarea de **2.51** m in linia de dialog.
  - 15 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*  
Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.
  - 16 Apasati tasta ESC pentru a finaliza introducerea.
- 

**Nota:**

Arhitectii trebuie uneori sa adauge un strat de izolatie pe peretii exteriori.

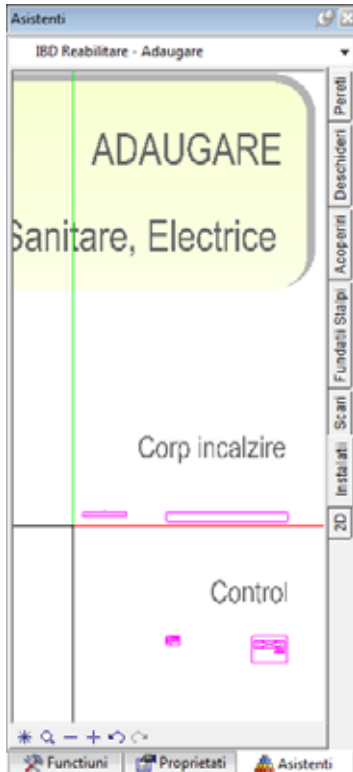
Desi puteti converti un perete existent intr-un perete cu doua straturi, aceasta poate duce la inacuratete in calculul de cantitati. Ca rezultat, liniile care reprezinta parapetul noului strat in desenul de demolare ar putea sa nu fie reprezentate corect, iar deschiderile in peretii existenti ar putea sa nu fie corect create/inchise.

Desenati noul perete din categoria **Adaugare** in fata peretelui existent. In acest caz, trebuie sa creati o noua deschidere in noul perete pentru fiecare deschidere din categoria pastrare sau adaugare (usi, ferestre, ...). Pozitionati noile deschideri pe un layer separat. Astfel puteti fi siguri ca liniile de reprezentare a parapetului in stratul adaugat vor fi reprezentate corect in desenul de demolare atunci cand ascundeti acest layer.

# Adaugarea noilor radiatoare

Sunt necesare trei radiatoare noi: un radiator in baie/WC, unul in camera de sedinta si unul in birou.

## Pentru a instala noile radiatoare



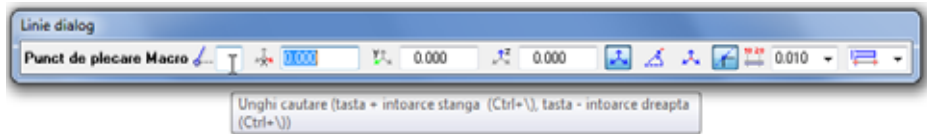
- 1 Selectati asistentul **TBM** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Adaugare**.
- 2 Faceti zoom pe Corp incalzire.
- 3 Faceti dublu-click cu butonul dreapta de mouse pe radiatorul din stanga pentru a il selecta si pentru a il introduce in baie/WC in partea dreapta a ferestrei.
- 4 Faceti dublu click cu butonul dreapta al mouse-ului pe corpul de incalzire pentru a il selecta.
- 5 Pentru a ajusta dimensiunile radiatorului, faceti click pe **Marime** in optiuni introducere.



- 6 *Punct de asezare / punct fix / factor X*  
Introduceti **1,5** si apasati ENTER pentru confirmare.
- 7 *Factor in Y*  
Introduceti **1,0** si apasati ENTER pentru confirmare.
- 8 *Factor in Z*  
Introduceti **1,35** si apasati ENTER pentru confirmare.
- 9 Introduceti radiatorul in asa fel incat sa fie centrat in fata ferestrei orizontale din birou la o distanta mica de perete.
- 10 Repetati pasii de la 4 la 8.
- 11 Verificati daca **Unghi snap cursor** setat in **Optiuni introducere** este **90°**. Daca nu este, selectati 90°.



12 Activati pictograma **Snap cursor** din linia de dialog.



13 Apasand tasta + (plus) veti roti elementul cu unghiul specificat ( $90^\circ$ ) in sensul trigonometric. Similar, apasand tasta - (minus) veti roti elementul cu unghiul specificat ( $90^\circ$ ) in sensul orar.

14 Introduceti radiatorul in asa fel incat sa fie centrat in fata celei de-a doua ferestre din birou la o distanta mica de perete.

---

Camera de sedinta are de asemenea nevoie de un radiator, care va fi pozitionat sub noua fereastră care inca nu a fost creata. Deoarece vechiul parapet inca exista, veti desena radiatorul dupa ce ati creat noua fereastră in pasul 5.



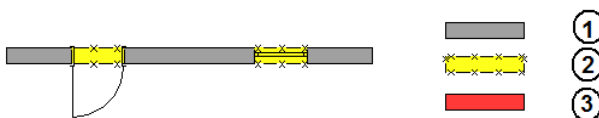
# Pasul 4: inchiderea si crearea deschiderilor in peretii existenti

In pasul 4 veti crea noi deschideri si le veti inlatura pe cele existente in peretii pastrati.

## Introducere

La generarea desenelor de reabilitare intr-o maniera orientata pe elemente, exista anumite aspecte care trebuie retinute la crearea sau inchiderea deschiderilor de usi, ferestre, nise, etc. in peretii din categoria pastrare.

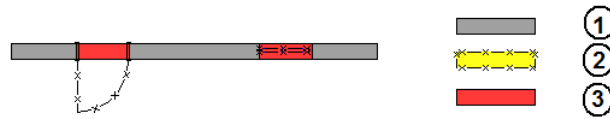
Daca, de exemplu, doriti sa introduceti o noua fereastră intr-un perete existent, va trebui sa marcati noua deschidere ca *obiect de demolare* in program. Asigurati-va ca geometria acestui obiect si cea a deschiderii sunt identice. Acest lucru asigura corectitudinea operatiilor de calcul de cantitati (de obicei lucrarile de **Demolare**) si o reprezentare corecta in plan (de obicei cu culoare galbena).



(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare

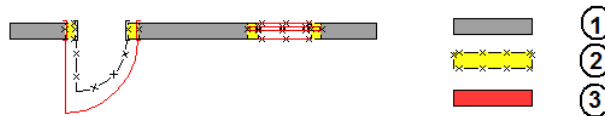
Daca, pe de alta parte, doriti sa inchideti o deschidere intr-un perete existent, trebuie sa marcati fereastra ca obiect de demolare si sa generati un *obiect de adaugare* corespunzator cu aceeasi geometrie ca si deschiderea din program. Acest lucru asigura corectitudinea operatiilor de calcul de cantitati (de obicei lucrarile de **Zidarie**) si o reprezentare

corecta in plan (de obicei cu culoare rosie sau cu un tip de hasura specifica de material).



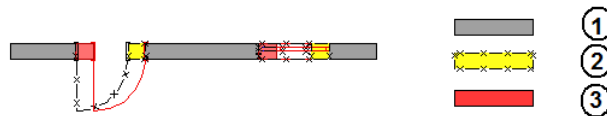
(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare

Atunci cand vine vorba despre marirea unei deschideri existente, obiectul de demolare acopera numai o parte din noua deschidere (de ex. partea cu care va fi marita deschiderea). Aceasta poate fi in partea stanga/dreapta/sus/jos. Trebuie sa luati in considerare si eventuale elemente existente (glafuri, placari, etc.).



(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare

Daca doriti sa mutati o deschidere (de ex. o fereastră), va trebui sa definiti un obiect de demolare si un obiect de adaugare. Fiecare obiect va acoperi o parte din noua/vechea deschidere (de ex. partea care va fi adaugata si partea care va fi inchisa cu zidarie). Aceasta poate fi in partea stanga/dreapta/sus/jos. Trebuie sa luati in considerare si eventuale elemente existente (glafuri, placari, etc.).



(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare




**Nota:** De obicei, noile elemente sunt desenate intr-un desen separat. Ferestrele fac o exceptie deoarece acestea sunt inserate in acelasi desen cu peretele, indiferent daca acest perete se afla in desenul activ sau intr-unul deschis in modul activ in fundal.

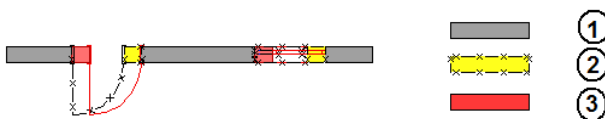
## Crearea elementelor de demolare si de adaugare in deschideri

Puteti crea elemente de demolare si de adaugare rapid si usor utilizand functia

 **Obiecte demolare, adaugare.**

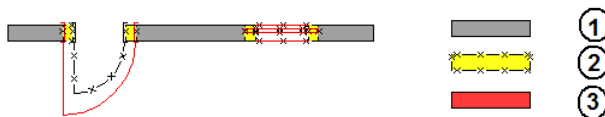
Acest lucru necesita urmatoarii pasi:

- Utilizati functia  **Conversie lucrari reabilitare** pentru a atribui categoria **Demolare** pentru vechea fereastră.
- Daca doriti sa creati o fereastră noua, sa mutati o fereastră sau sa mariti/micsorati o fereastră, trebuie sa introduceti o fereastră noua in perete.
- Atribuiti categoria de reabilitare corespunzatoare pentru noua fereastră utilizand functia  **Conversie lucrari reabilitare**.
- Utilizati  **Obiecte demolare, adaugare** pentru a crea obiectele si pentru a le atribui parametrii si atributele corespunzatoare.



(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare

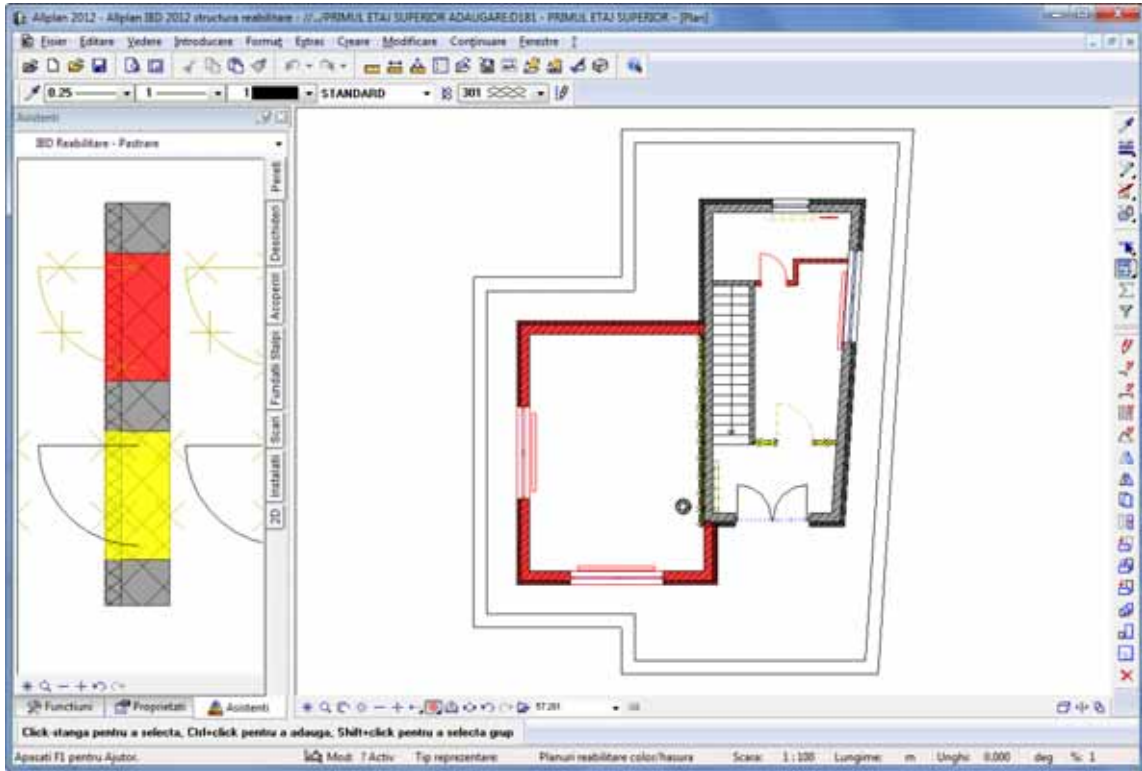
Reprezentarea deschidelor mutate in desenele de reabilitare



(1) pastrare, (2) demolare, (3) adaugare

Reprezentarea deschidelor marite in desenele de reabilitare

# Obiectiv




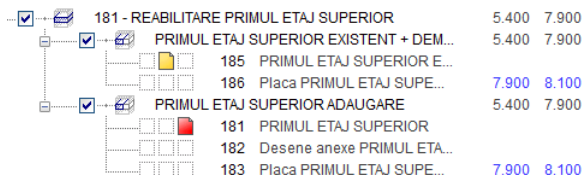
# Introducerea unei usi catre noul birou









Datorita faptului ca noului birou inca ii lipseste intrarea, aceasta va trebui creata acum prin adaugarea unei usi de interior. Veti introduce aceasta usa in peretele pastrat.

---

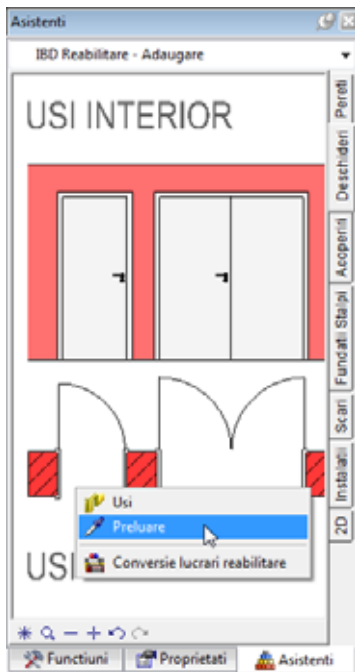
## Pentru a introduce o usa noua intr-un perete pastrat



- 1 Faceti click pe  **Deschidere fisiere proiect** (bara **Standard**).
- 2 Setati desenul **181** activ si desenul **185** ca activ in fundal.

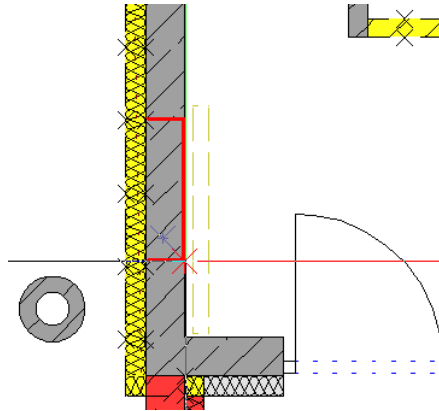


<input checked="" type="checkbox"/>		181 - REABILITARE PRIMUL ETAJ SUPERIOR	5.400	7.900
<input checked="" type="checkbox"/>		PRIMUL ETAJ SUPERIOR EXISTENT + DEM...	5.400	7.900
<input checked="" type="checkbox"/>		185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR E...		
<input checked="" type="checkbox"/>		186 Placa PRIMUL ETAJ SUPE...	7.900	8.100
<input checked="" type="checkbox"/>		PRIMUL ETAJ SUPERIOR ADAUGARE	5.400	7.900
<input checked="" type="checkbox"/>		181 PRIMUL ETAJ SUPERIOR		
<input checked="" type="checkbox"/>		182 Desene anexe PRIMUL ETA...		
<input checked="" type="checkbox"/>		183 Placa PRIMUL ETAJ SUPE...	7.900	8.100

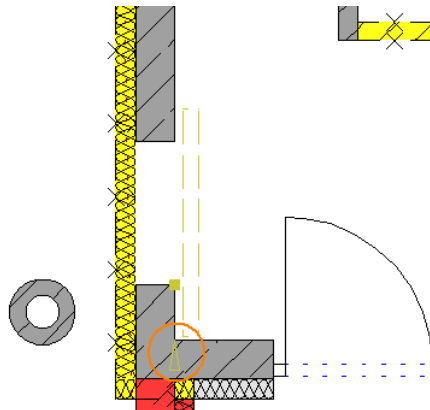
- 3 Selectati asistentul **Deschideri** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Adaugare**.
- 4 Faceti zoom pe usile de interior din categoria adaugare.
- 5 Faceti zoom pentru a obtine o vedere potrivita.



- 6 Deschideti meniul contextual pentru usa simpla de interior din categoria adaugare si faceti click pe  **Preluare**.
- 7 Definiti punctul de insertie  in bara contextuala.
- 8 Faceti click langa urmatorul punct:

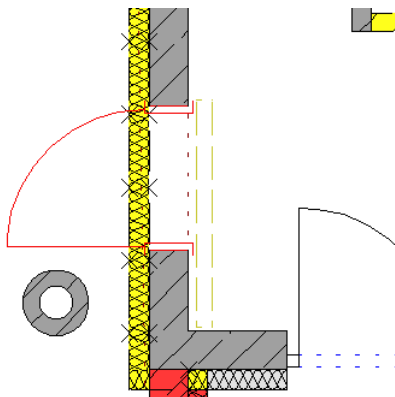


Verificati daca sageata galbena (punctul de referinta) este reprezentat la interiorul coltului peretelui.



- 9 *Punct de referinta nou sau distanta la punctul de referinta*  
Introduceti **0,50** m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.


- 10 *Proprietati / punct final sau dist. la pct. final al deschiderii*  
Introduceti **0,885** m in linia de dialog si apasati ENTER pentru confirmare.
- 11 *Introduceti un punct nou de referinta pentru macro sau confirmati*  
Faceti click in spatiul de lucru cu butonul din dreapta al mouse-ului.
- 12 *Deschidere usa*  
Faceti click in partea stanga a deschiderii pentru a specifica deschiderea usii.



- 13 Apasati tasta ESC pentru a finaliza introducerea.

# Crearea unui obiect de demolare pentru noua usa

Trebuie sa marcati deschiderea, care este necesara pentru usa pe care tocmai ati introdus-o, ca deschidere ce va fi creata in desenul de reabilitare.

Veti utiliza functia  **Obiecte demolare, adaugare** pentru a crea un obiect de demolare cu aceeasi geometrie ca si golul care va fi creat. In plus, aceasta abordare asigura operatiile corecte de calcul cantitati si o reprezentare corecta in plan. Puteti prelua proprietatile pentru obiectul de demolare de la elementele corespunzatoare din asistent.

---

## Pentru a crea un obiect de demolare

- 1 Selectati asistentul **Pereti** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Pastrare**.
- 2 Faceti zoom pe peretii de exteriori de beton.  
Asistentul va pune la dispozitie obiecte de demolare (galbene) pentru acest tip de perete.





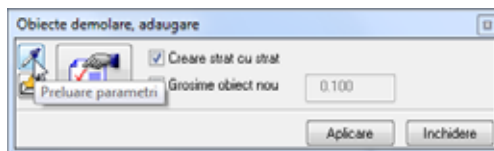
3 Deoarece ati convertit deja stratul de izolatie din zona usii in date de demolare, tot ce ramane este sa creati un obiect de demolare pentru stratul de beton.

Deschideti meniul contextual al obiectului de demolare pentru stratul de beton din asistent.

4 Selectati functia **Obiecte demolare, adaugare**.

5 Este afisata bara contextuala **Obiecte demolare, adaugare**. Selectati caseta **Creare strat cu strat**.

Pentru a facilita procedura de selectare a obiectului de demolare al stratului de beton, faceti click pe **Preluare parametri**.

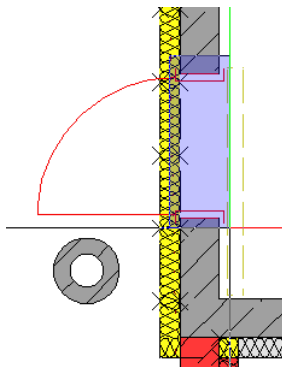


6 *Faceti click pe elementul pe care doriti sa il preluati*

Faceti click pe stratul obiectului de demolare al peretelui exterior de beton.

**Sfat:** Ca alternativa, puteti face click pe **Preluare**.


7 Deschideti o fereastră de selectie (vedeti imaginea de jos):

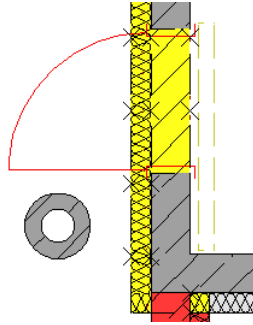


8 Faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala **Obiecte demolare, adaugare**.

Programul compara situatia veche cu cea noua si creaza automat obiectul de demolare corespunzator.

9 Apasati tasta ESC pentru a iesi din functie.

10 Faceti click pe  **Regenerare ecran** (in chenarul ferestrei de lucru).



---

## Crearea obiectelor de demolare si de adaugare pentru ferestre

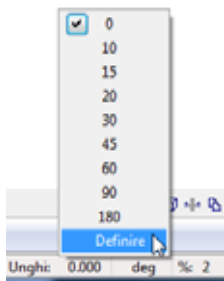
Trebuie sa mutati fereastra din studio pentru ca peretele care separa baia sa nu se intersecteze cu fereastra. Pentru inceput veti converti fereastra existenta intr-un obiect de demolare. Ulterior veti insera o noua fereastra. Obiectele de demolare si adaugare necesare sunt create automat.

## Rotirea cursorului

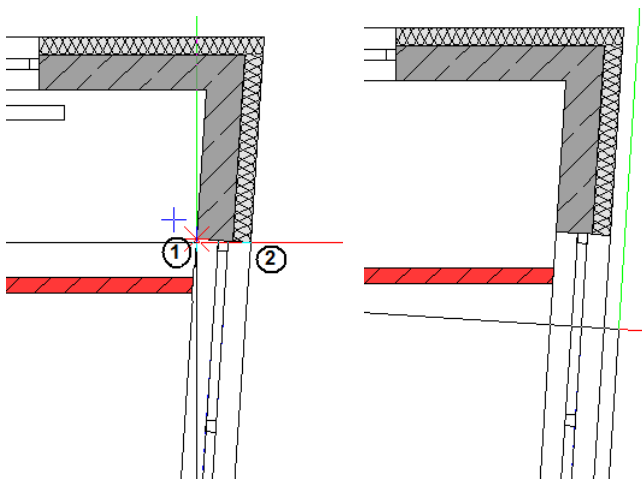
Pentru a facilita procedura de selectare a ferestrelor in peretele exterior inclinat din dreapta, mai intai puteti ajusta unghiul cursorului fata de peretele inclinat.

### Pentru a modifica unghiul cursorului

- 1 Faceti click pe **0.000** afisat pentru unghi in bara statut si selectati **Definire**.



- 2 <Unghi sistem> Punctul initial / linia de directie / sistem unghiular  
Faceti click pe punctele 1 si 2:



Cursorul se va roti corespunzator, iar in bara statut va fi afisat unghiul **356.25**.


## Conversia unei ferestrei existente in date de demolare


### Pentru a convertiti fereastra existenta in date de demolare

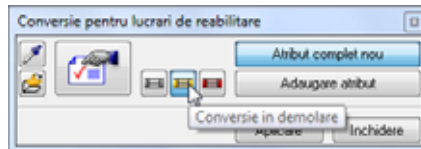


1 Selectati grupa de asistenti **IBD 2012 Reabilitare - Demolare** si alegeti asistentul **Deschideri**.

2 Faceti zoom pe ferestre.

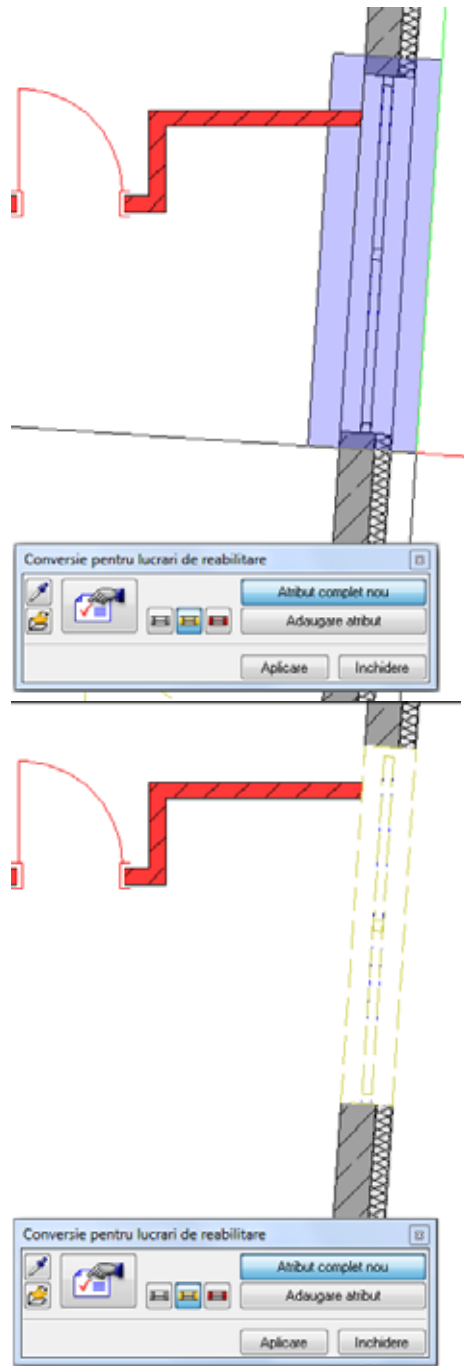
3 Deschideti meniul contextual al ferestrei duble si faceti click pe  **Conversie lucrari reabilitare**.

Acest lucru va activa automat optiunea  **Conversie in demolare** in bara contextuala **Conversie pentru lucrari de reabilitare**.



4 <Conversie lucrari reabilitare> Selectati elementul pe care doriti sa-l convertiti in demolare

Selectati fereastra intr-un dreptunghi de selectie si faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala **Conversie pentru lucrari de reabilitare**.

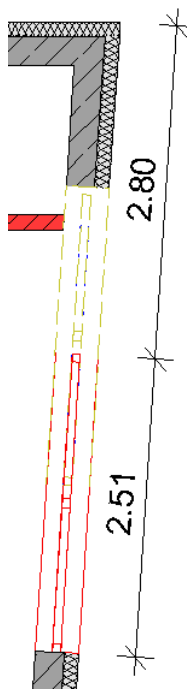


---

## 5 Inchideti functia **Conversie pentru lucrari de reabilitare**.

---

### Introducerea unei ferestre noi




---

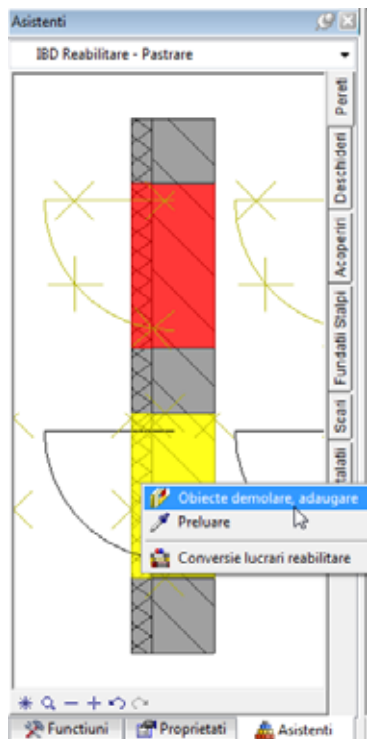
#### Introducerea unei ferestre noi

- 1 Pentru a introduce o fereastră nouă în peretele exterior din dreapta, selectați grupa de asistenți **IBD 2012 Reabilitare - Adaugare** și deschideți asistentul **Deschideri**.
  - 2 Faceți zoom pe fereastră dublă.
  - 3 Introduceți o distanță de **2,80** m față de colțul din dreapta sus al peretelui exterior și introduceți fereastră în peretele din dreapta. Lățimea derestrei este **2,51** m.
-


## Crearea obiectelor de demolare si de adaugare

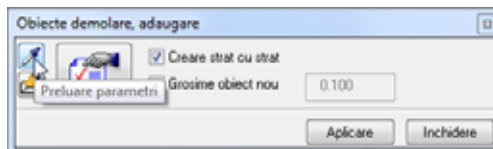
### Pentru a crea obiectele de demolare si adaugare pentru golul de fereastră

- 1 Selectati asistentul **Pereti** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Pastrare**.
- 2 Faceti zoom pe peretii de exteriori de beton. Asistentul va pune la dispozitie obiecte de demolare (galbene) si obiecte de adaugare (rosii) pentru acest tip de perete.
- 3 Deschideti meniul contextual pentru obiectul de demolare pentru stratul de izolatie din asistent si selectati functia  **Obiecte demolare, adaugare**.

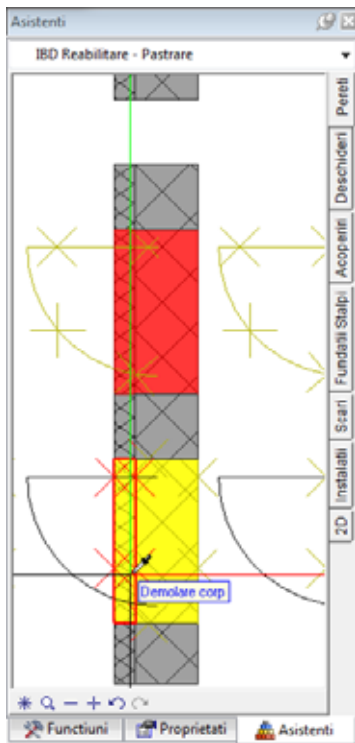



Este afisata bara contextuala **Obiecte demolare, adaugare**. Verificati daca optiunea **Creare strat cu strat** este activa, iar optiunea **Grosime obiect nou** este dezactivata.

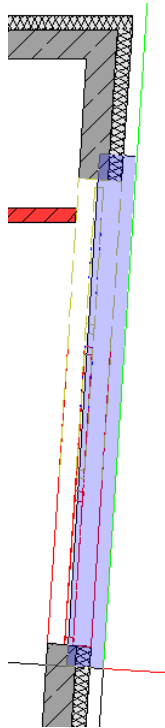
Pentru a facilita procedura de selectare a obiectului de demolare al stratului de izolatie, faceti click pe  **Preluare parametri**.



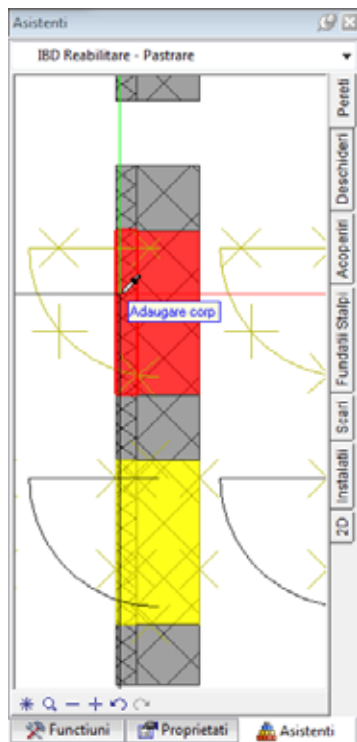
- 4 Faceti click pe elementul pe care doriti sa il preluati. Faceti click pe stratul de izolatie al obiectului de demolare din peretele exterior de beton.



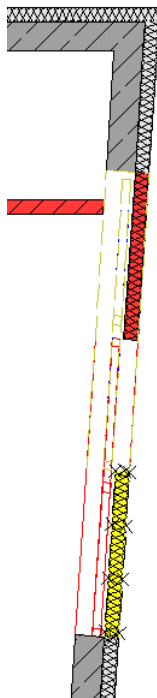
- 5 Faceti click pe  **Preluare parametri** in bara contextuala **Obiecte demolare, adaugare**.
- 6 Faceti click pe stratul de izolatie al obiectului de adaugare din peretele exterior de beton din asistent.
- 7 Deschideti o fereastră de selectie (vedeti imaginea de jos):





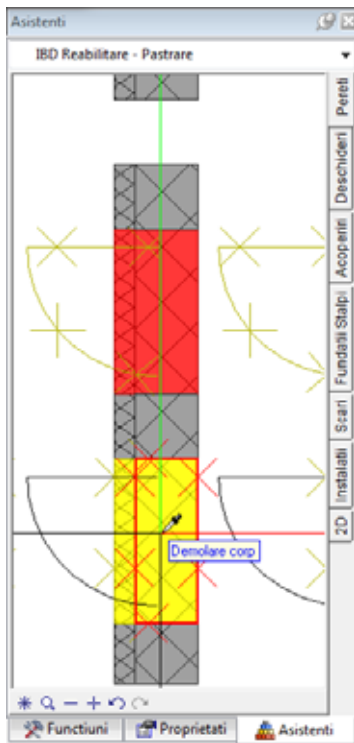





- 8 Faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala **Obiecte demolare, adaugare**.



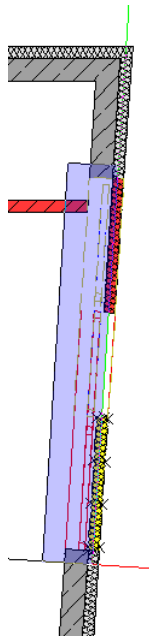
- Acum ati creat un obiect de demolare si un obiect de adaugare pentru stratul de izolatatie.
- 9 Utilizati aceeași procedura pentru a crea obiectul de demolare și obiectul de adaugare pentru stratul de beton al peretelui exterior. Functia  **Obiecte demolare, adaugare** este încă activă. Faceti click pe  **Preluare parametri** in bara contextuala **Obiecte demolare, adaugare**.
- 10 Faceti click pe stratul de beton al obiectului de demolare al peretelui exterior de beton din asistent.

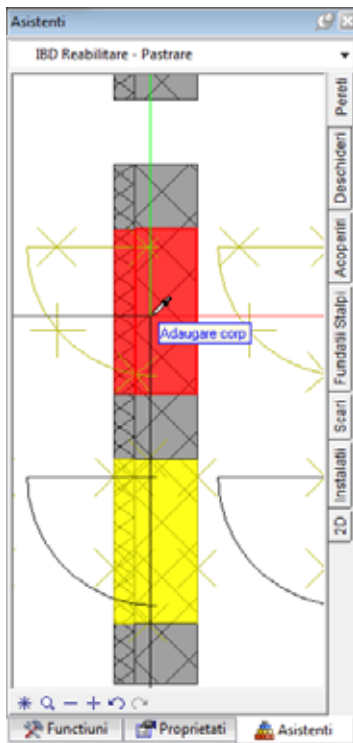


11 Faceti din nou click pe  **Preluare parametri** in bara contextuala **Obiecte demolare, adaugare**.

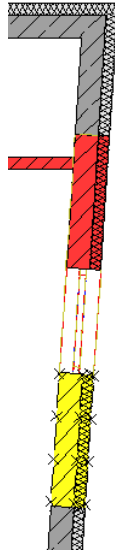
12 Faceti click pe stratul de beton al obiectului de adaugare al peretelui exterior de beton din asistent.

13 Deschideti o fereastră de selectie (vedeti imaginea de jos):



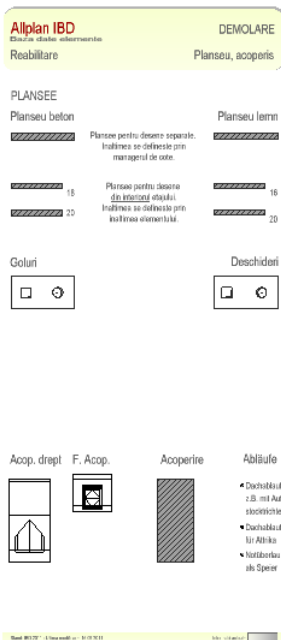



14 Faceti click pe **Aplicare** in bara contextuala **Obiecte demolare, adaugare**.




Acum ati creat un obiect de demolare si un obiect de adaugare pentru stratul de beton.

15 Setati unghiul sistemului inapoi la 0.



**Nota:** De asemenea puteti aplica functia  **Obiecte demolare, adaugare** pentru golurile din planseele existente. Veti gasi obiecte de demolare si adaugare predefinite pentru plansee in asistentul **Plansee, acoperisuri** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Pastrare**.

## Abatere

Puteti de asemenea sa definiti **Grosime obiect nou** in bara contextuala a functiei  **Obiecte demolare, adaugare**. Puteti utiliza optiunea **Grosime obiect nou** pentru a specifica daca grosimea obiectului nou difera de cea a peretelui de pastrare. Trebuie sa introduceti noua **grosime**. De exemplu, puteti inchide o deschidere dintr-un perete existent de 50 cm cu un perete care are numai 24 cm. Faceti click pe partea deschiderii unde doriti sa creati noul perete. Verificati sageata care indica directia.

# Pasul 5: finalizarea desenelor de reabilitare

Pentru a finaliza reabilitarea, va trebui sa creati radiatorul lipsa pentru camera de sedinsa si sa introduceti accesoriile sanitare in baie.

Dupa finalizarea acestor pasi, veti avea create toate elementele de pastrare, demolare si adaugare de care aveti nevoie. Pentru a finaliza desenul de reabilitare, trebuie sa creati deschideri si cote, iar ulterior sa definiti planul de plotare in Allplan.

Asistentii **2D Pastrare**, **2D Demolare** si **2D Adaugare** contin descrierile si cotele potrivite cu proprietatile de format potrivite.

## Introducere in tipurile de desene

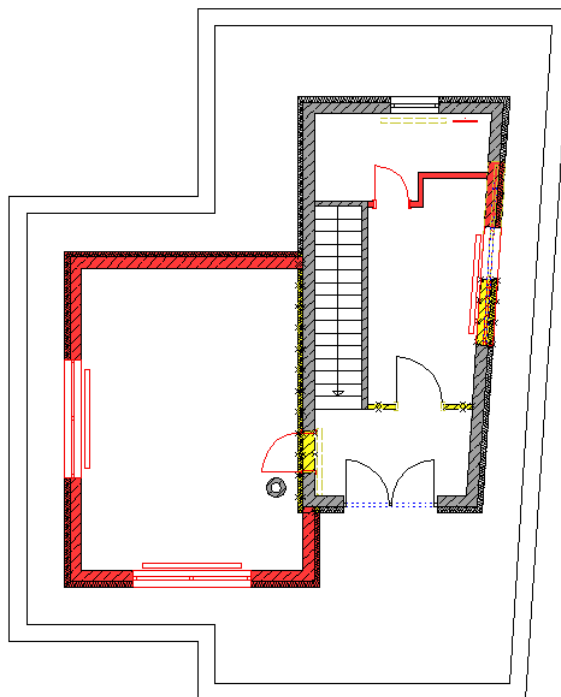
Allplan pune la dispozitie diverse tipuri de desene create special pentru lucrarile de reabilitare. Tot ce trebuie sa faceti este sa selectati tipul de desen corespunzator categoriei de reabilitare.

### Planuri reabilitare color / hasura

Tipul de desen **Planuri reabilitare color / hasura** este similar tipului de desen **Planuri reabilitare color**: obiectele de pastrare, demolare si adaugare sunt de asemenea reprezentate cu gri, galben si respectiv rosu, sau reprezentate cu linii de culoare corespunzatoare. In plus, obiectele au si un tip de hasura specifica materialului (in cazul in care ati utilizat

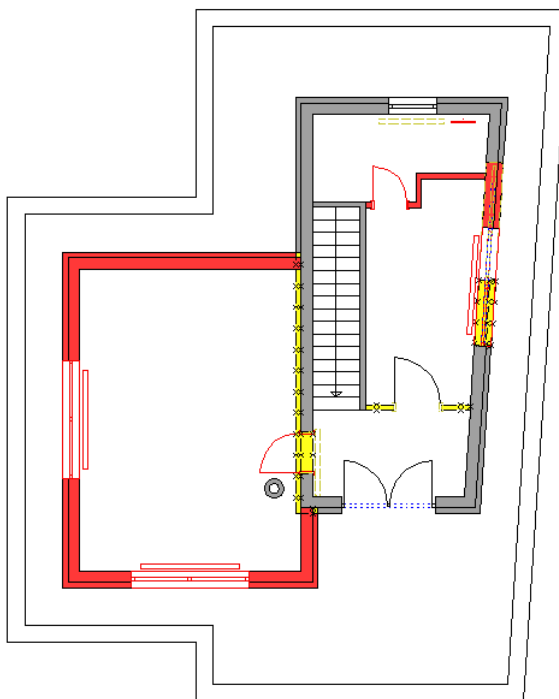
materialul specific). Deoarece tipurile de desene va permit sa reprezentati elementele cu un grad mare de detaliere, puteti utiliza aceasta reprezentare ca baza petru desene.

Acest tip de desen este momentan activ in proiectul nostru.

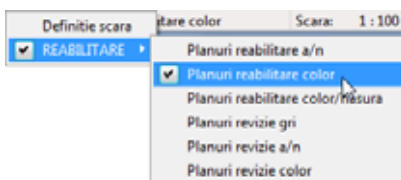


## Planuri reabilitare, color

Tipul de desen **Planuri reabilitare, color** afiseaza datele de pastrare, de demolare si de adaugare cu gri, galbel si respectiv cu rosu. In ceea ce priveste nivelul de detaliere, acest tip de desen este potrivit pentru autorizatia de constructie.

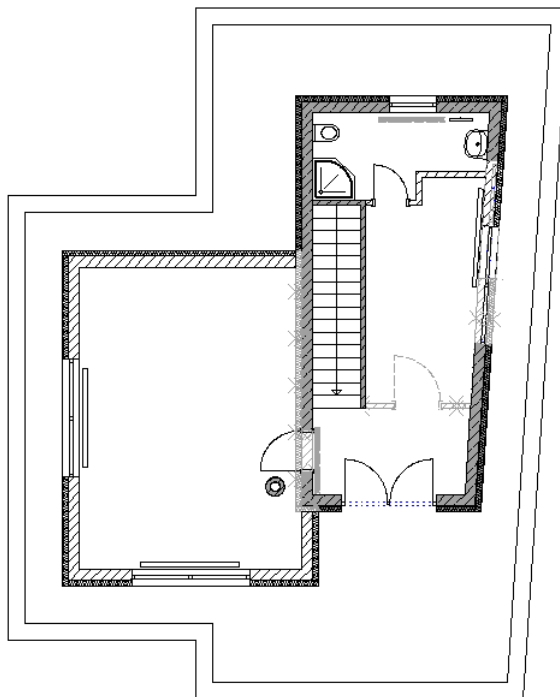


Pentru a schimba tipurile de desene, faceti click cu butonul dreapta de mouse pe tipul de desen curent din bara statut. Selectati tipul de desen **Planuri reabilitare, color**.



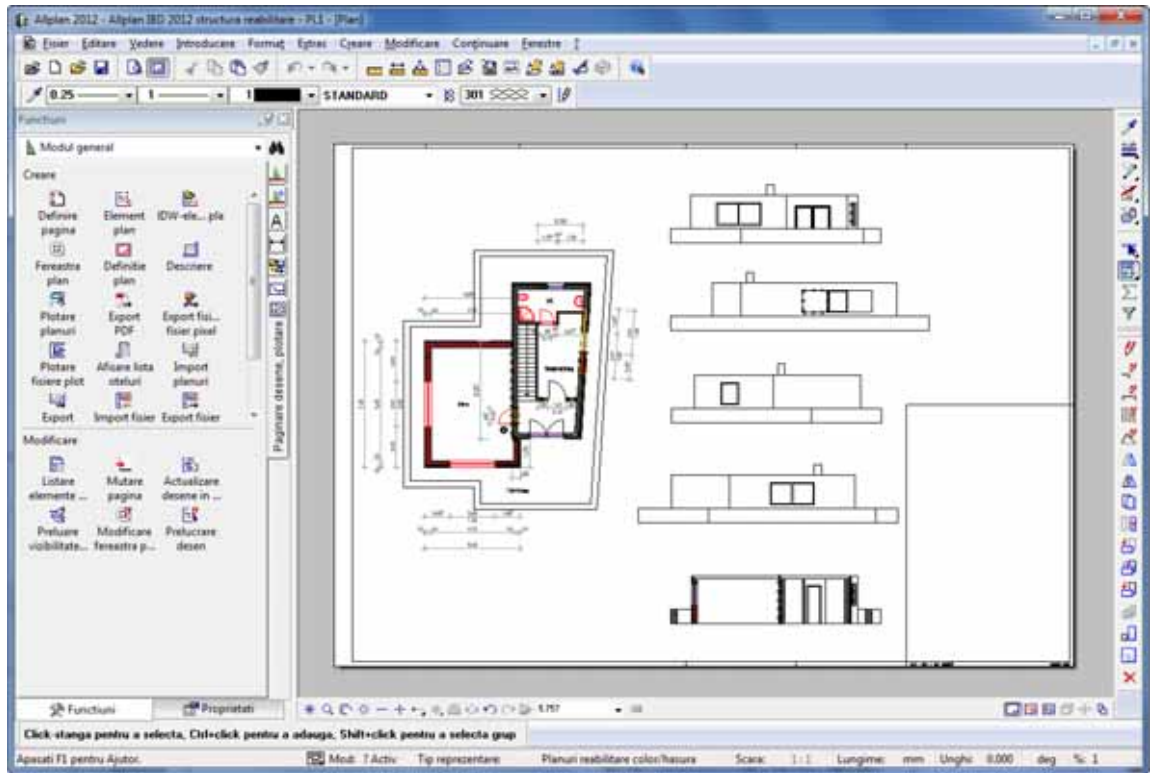
## Planuri reabilitare, a/n

Puteti de asemenea sa utilizati tipul de desen **Planuri reabilitare, a/n** ca baza pentru desenul detaliat: si aici, puteti specifica tipul de hasura pentru reprezentarea materialelor de pastrare, demolare si adaugare (in cazul in care ati utilizat materialul specific). Spre deosebire de tipul de desen **Planuri reabilitare color / hasura**, tipul de desen **Planuri reabilitare a/n** este optimizat pentru imprimarile alb/negru.





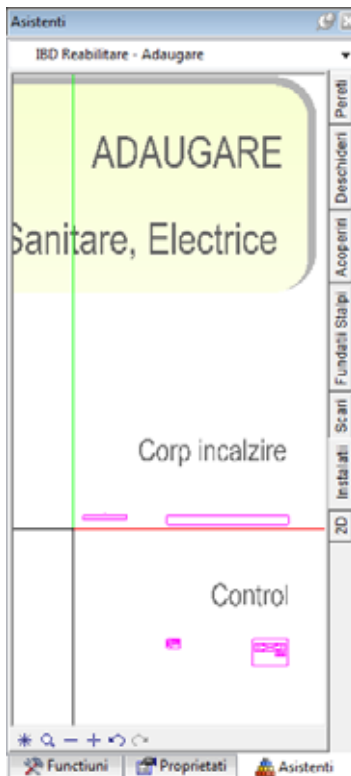
# Obiectiv



# Adaugarea unui radiator in noua camera de sedinta

Acum veti crea radiatorul lipsa din camera de sedinta.

## Pentru a instala un radiator nou in camera de sedinta



- 1 Selectati asistentul **TBM** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Adaugare**.
- 2 Faceti zoom pe Corp incalzire.
- 3 Pentru a facilita procedura de pozitionare a radiatorului, ajustati unghiul cursorului la inclinarea peretelui exterior din dreapta (faceti click pe unghiul afisat in bara statut, selectati **Definire** si introduceti **356.25**).
- 4 Faceti dublu click cu butonul dreapta al mouse-ului pe corpul de incalzire pentru a il selecta.
- 5 Pentru a ajusta dimensiunile radiatorului, faceti click pe **Marime** in optiuni introducere.



- 6 *Punct de asezare / punct fix / factor X*  
Introduceti **1,5** si apasati ENTER pentru confirmare.
- 7 *Factor in Y*  
Introduceti **1,0** si apasati ENTER pentru confirmare.
- 8 *Factor in Z*  
Introduceti **1,35** si apasati ENTER pentru confirmare.
- 9 Introduceti radiatorul in asa fel incat sa fie centrat in fata noii ferestre din camera de sedinta la o distanta mica de perete.
- 10 Setati unghiul cursorului inapoi la **0**.

# Accesorii sanitare

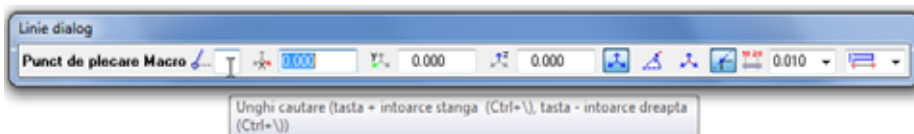
## Pentru a pozitiona accesorii sanitare in baie/WC

➤ Asistentul **TBM** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Adaugare** este deschis.

- 1 Faceti zoom pe accesoriile sanitare din asistent.
- 2 Selectati, de exemplu, cada de dus pentagonalala facand dublu-click cu butonul dreapta de mouse pe ea.
- 3 Verificati daca **Unghi snap cursor** setat in **Optiuni introducere** este **90°**. Daca nu este, selectati 90°.



- 4 Activati pictograma **Snap cursor** din linia de dialog.

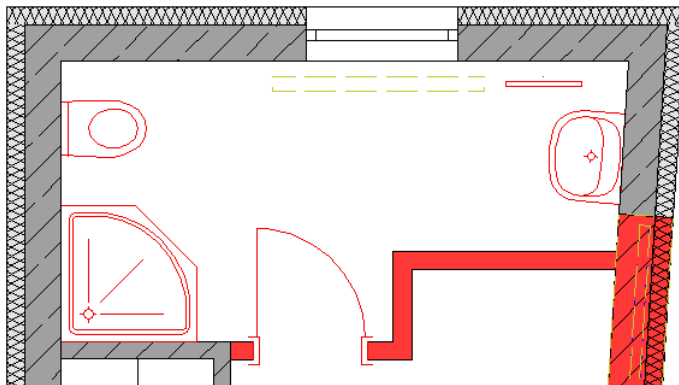


- 5 Apasand tasta + (plus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul trigonometric. Similar, apasand tasta - (minus) veti roti elementul cu unghiul specificat (90°) in sensul orar.
- 6 Pozitionati dusul in coltul din stanga jos al camerei.
- 7 Selectati o toaleta si pozitionati-o langa peretele exterior din stanga.
- 8 Pentru a pozitiona lavoarul, faceti click pe unghi in optiuni introducere si selectati urmatoarea setare:




- 9 Pozitionati lavoarul langa peretele exterior inclinat din dreapta.  
Utilizati cursorul pentru a il roti si pentru a il pozitiona corect.  
Apasati butonul stang al mouse-ului pentru a ii confirma pozitia.

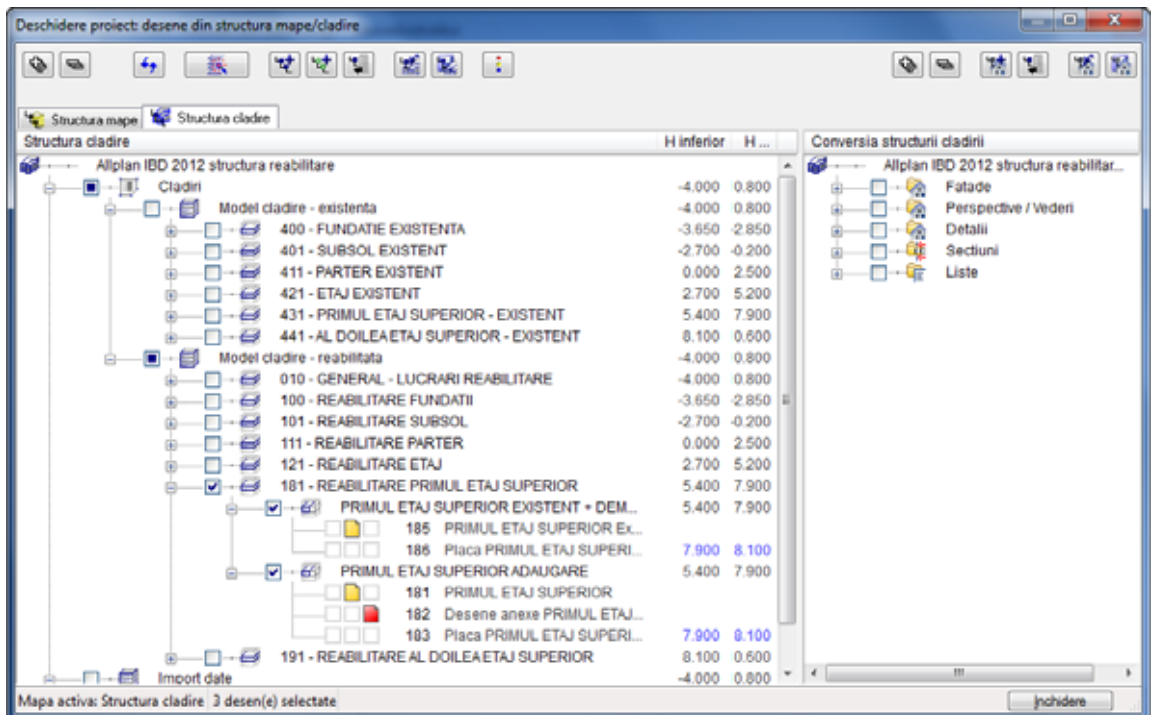
Rezultatul ar trebui sa arate astfel:



# Dimensionarea si descrierea deseneilor de reabilitare

## Pentru a dimensiona si descrie desenele finale de reabilitare

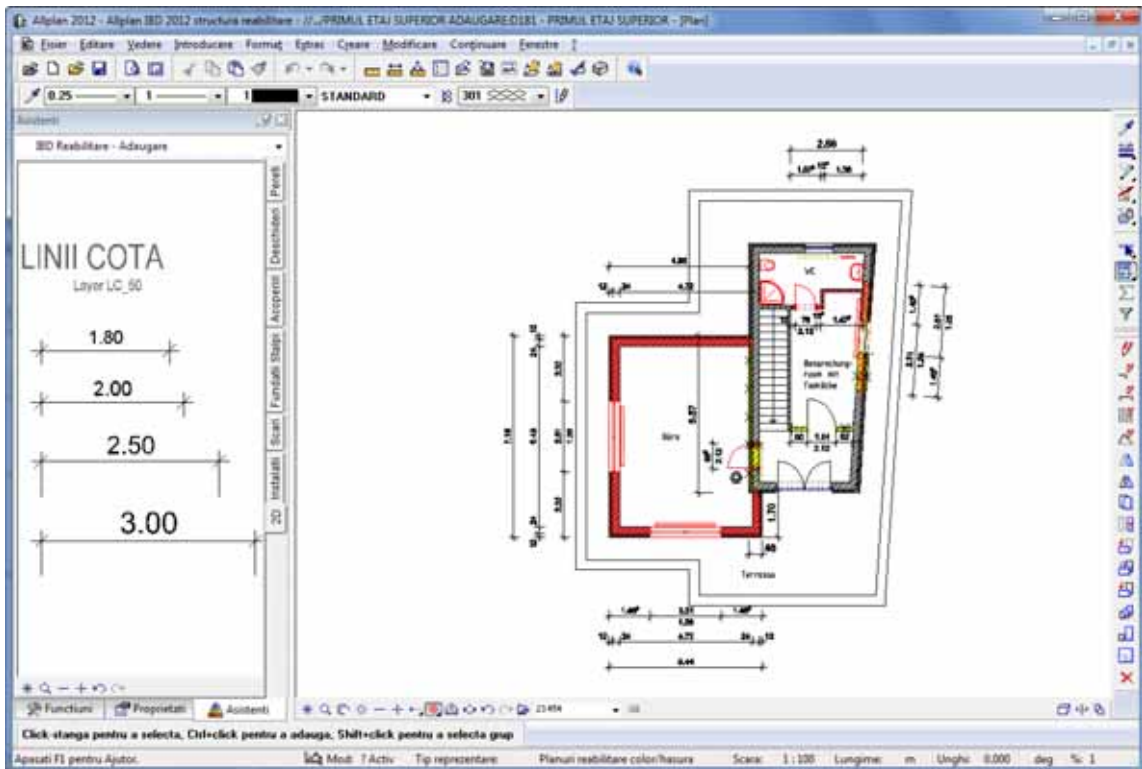
- 1 Faceti click pe  **Deschidere fisiere proiect** (bara **Standard**).
- 2 Setati desenul **182 Desene anexe PRIMUL ETAJ SUPERIOR** ca activ si reschideti desenele **185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent + Demolare** si **181 PRIMUL ETAJ SUPERIOR** ca active in fundal.



- 3 Selectati asistentul **2D** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Adaugare**.
- 4 Faceti zoom pe liniile de cota si pe text.

- 5 Selectati liniile de cota si descrierile de dimensiune potrivita, iar apoi cotati si deschieti elementele adaugate din desenul de reabilitare.

Rezultatul ar trebui sa arate astfel:



- 6 Descrieti si elementele de demolare.




Selectati asistentul **2D** din grupa **IBD 2012 Reabilitare - Demolare**.


**Nota:** Desigur, puteti utiliza si functia **Cotare pereti** (modulul **General: Acoperisuri, planuri, sectiuni**).

Porniti prin crearea liniilor de cota. Ulterior selectati asistentul 2D cu cotele ale caror proprietati de format doriti sa le aplicati pentru liniile de cote pe care le-ati creat deja. Utilizati functia **Preluare Format** pentru a ajusta proprietatile.

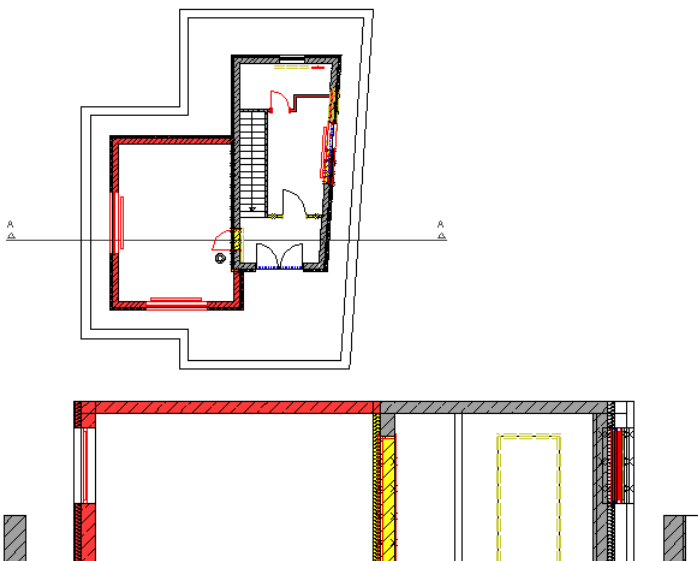
# Reprezentare in vederi si sectiuni

In functie de categoria de care apartin componentele (pastrare, demolare, adaugare), acestea pot fi afisate in sectiuni si in vederi cu gri/galben/rosu si cu tipurile de linii corespunzatoare (definite pentru vederea plana).

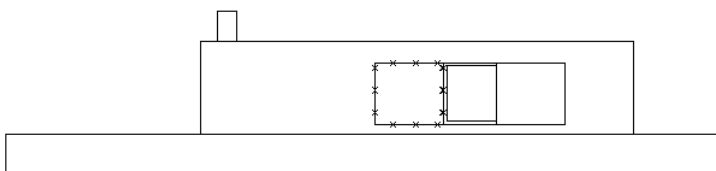
Puteti crea aceste vederi si sectiuni utilizand structura de cladire sau functiile  **Linie de sectiune**,  **Reprezentare sectiune**, 

**Calcul ascundere** si  **Calcul ascundere, 2D**. Reprezentati planseul cu linie groasa, plasati-l intr-un desen separat sau pe un layer separat si ascundeti-l in plan.

Un exemplu de sectiune:



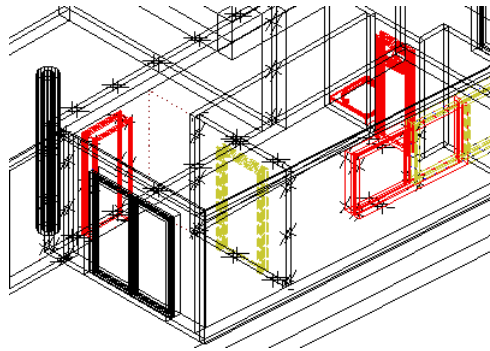
Urmatoarea ilustratie va arata elevatia est. Tipul de plan "Desen demolare color 100" este activ:




Pentru calculul de ascundere, trebuie sa selectati setarile descrise mai jos.

### Reprezentarea liniilor de demolare in izometrii, elvatii si imaginile cu calcul ascundere accelerata

Pentru reprezentarea elementelor complexe, motorul grafic **Allplan's** exploateaza optiunile de accelerare a placilor grafice. Ca rezultat, anumite motive, linii motiv si tipuri de linii, cum ar fi liniile de demolare cu simbol de cruce sunt reprezentate ca linii obisnuite in vederi izometrice si elevatii.



In reprezentarile cu calcul ascundere accelerat (utilizand  **Calcul ascundere** din partea de jos a ferestrei de lucru), liniile motiv si liniile de demolare sunt de asemenea reprezentate cu linie continua in vederile izometrice si elevatii.

Atunci cand creati calculele de ascundere 2D si le salvati in desene, liniile motiv si de demolare sunt reprezentate corect si din vederi izometrice si elevatii.




## Setarile pentru calculul de ascundere

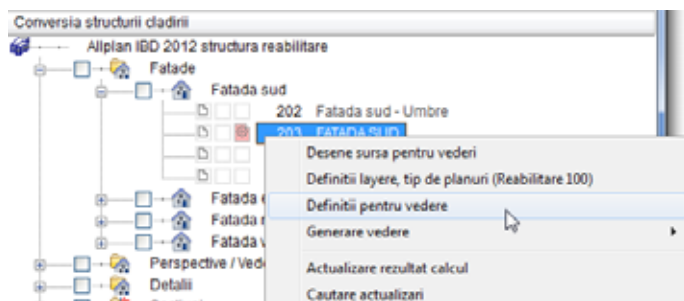
Atunci cand lucrati cu proiectul sablon **\_\_\_Alplan 2012 IBD structura reabilitare** si ati folosit utilitarul hotline **IBD\_Res** din aplicatia **Allmenu** dupa instalarea pachetului Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare, nu trebuie sa mai efectuati setarile pentru imaginile cu calcul ascundere. Pentru a verifica aceste setari sau pentru a face setarile pentru alte proiecte, urmati pasii:

---

### Pentru a efectua setarile importante pentru calculul de ascundere

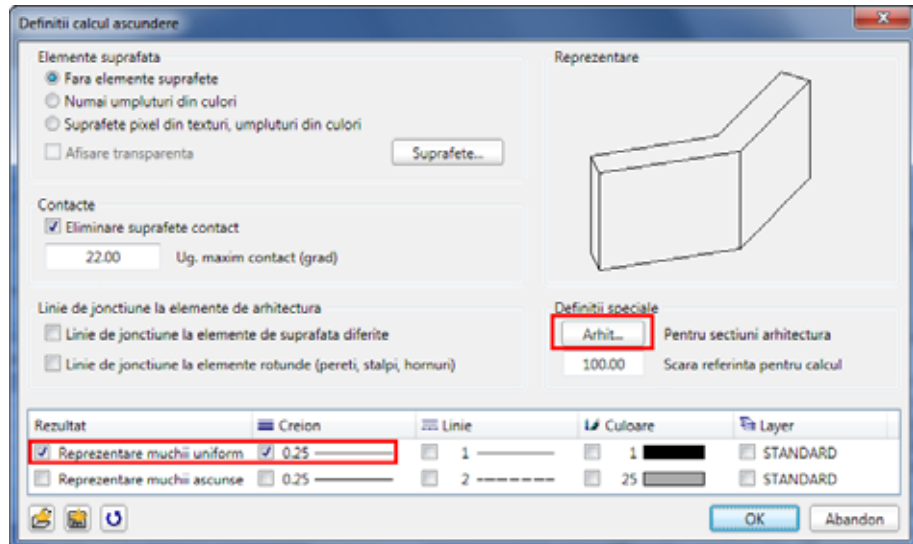
- 1 Faceti clic pe  **Deschidere fisirere proiect...** (bara **Standard**) si selectati tab-ul **Structura cladire**.
- 2 In zona **Conversia structurii cladirii**, faceti click pe un desen si selectati **Definitii pentru vedere** in meniul contextual.

**Nota:** aici nu utilizati proiectul sablon, va trebui mai intai sa introduceti un desen, utilizand **Atribuire desene** din meniul contextual

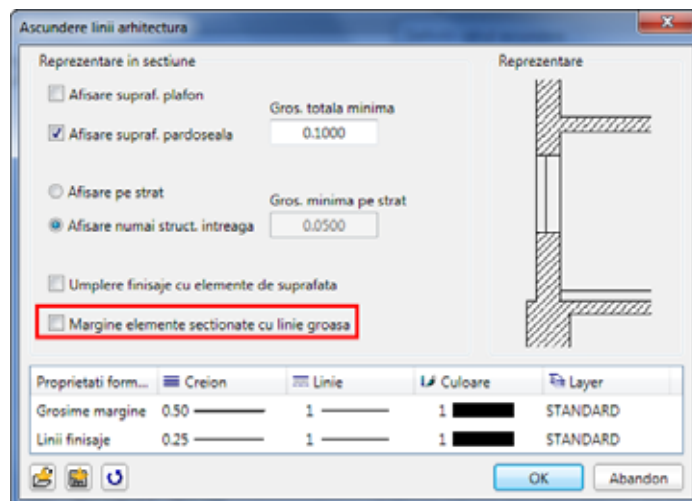


- 3 Se deschide fereastra de dialog **Definitii calcul ascundere**. Bifati caseta **Margini corpuri sectionate** si definiti creionul (grosimea creionului pentru elementele vizibile care nu sunt intersectate) cu linie subtire (0.25 mm sau 0.35 mm).

**Nota:** Setarile pentru **Creion**, **Culoare** si **Layer** nu trebuie suprascrise, deoarece obiectele trebuie sa pastreze setarile originale (culoare si linie in functie de categoria din care fac parte; layerul este acelasi ca si in plan).



- 4 Faceti click pe **Arhit..** in caseta de dialog **Definitii calcul ascundere**.
- 5 Se deschide fereastra de dialog **Ascundere linii arhitectura**. Dezactivati casuta **Margine elemente sectionate cu linie groasa**.



**Nota:** Setarile de **Creion**, **Linie**, **Culoare** si **Layer** ale elementelor intersectate nu trebuie suprascrise, deoarece obiectele trebuie sa

pastreze setarile originale (**Culoare** si **Linie** in functie de categoria din care fac parte; **Layer** este acelasi ca si in plan). Totusi, aceasta inseamna ca trebuie sa desenati componentele cu o linie in plan care va fi de asemenea utilizata pentru reprezentarea componentelor intersectate in sectiunile de arhitectura.

6 Faceti clic pe **OK** pentru a confirma caseta de dialog.

---


## Vederi si sectiuni cu ajutorul structurii de cladire

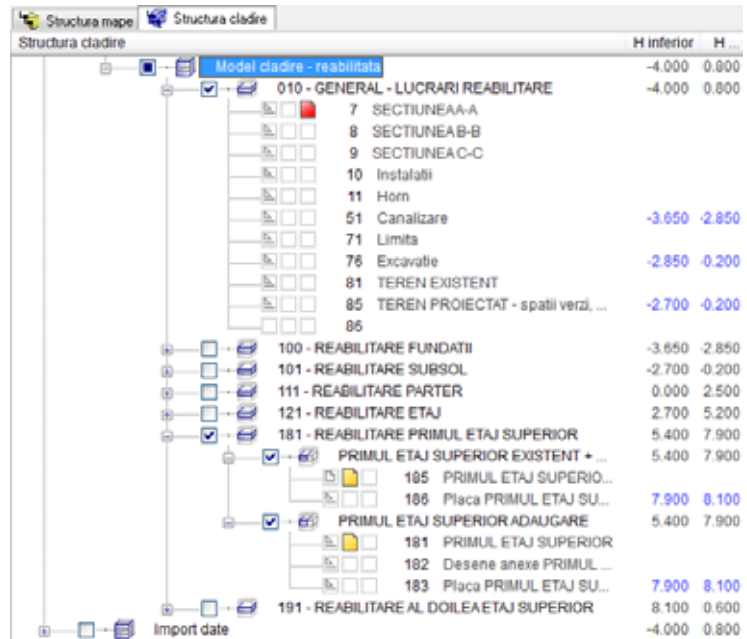
Structura de cladire a proiectului prototip contine vederi si sectiuni predefinite in zona **Conversia structurii cladirii** in partea dreapta. Planurile de sectiune se afla in desenele 7, 8 si 9 ("Model cladire - reabilitata" - "REABILITARE PENTRU ETAJE"). Orice sectiune creata in cadrul proiectului trebuie INTOTDEAUNA sa se bazeze pe aceste planuri de sectiune (desene).

## Utilizarea structurii de cladire pentru crearea sectiunilor

Urmati pasii de mai jos pentru calcularea sectiunii A-A, care este predefinita in structura de cladiri.

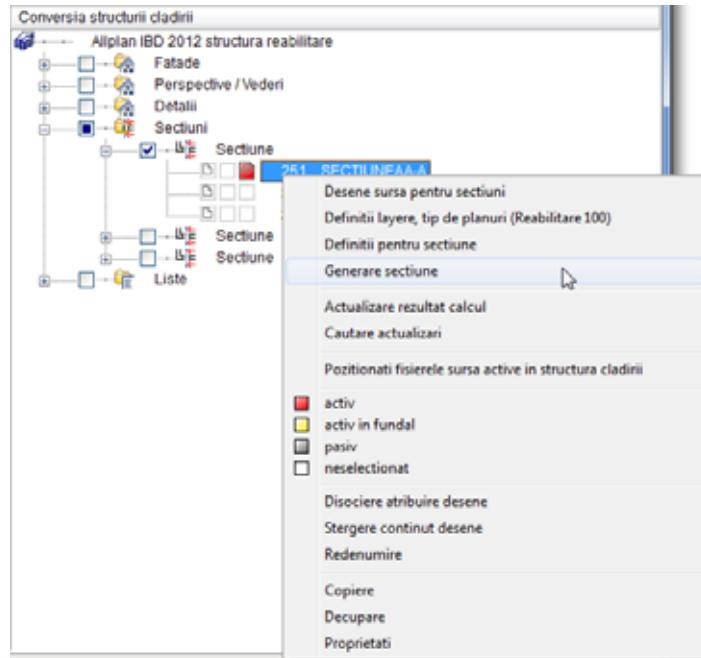
### Crearea sectiunilor utilizand structura de cladire

- 1 Verificati ca tipul de reprezentare **Desen de reabilitare, color/hasura** sa fie activ.
- 2 Faceti click pe  **Deschidere fisiere proiect** (bara **Standard**).
- 3 Setati desenul **7 Sectiune A-A** ca activ si reschideti desenele **185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent + Demolare** si **181 PRIMUL ETAJ SUPERIOR** ca activ in fundal.

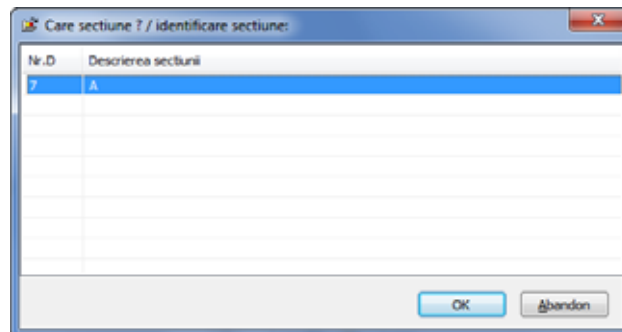


- 4 Apasati pe **Inchidere**.
- 5 Mutati obiectele la pozitia dorita pentru realizarea sectiunii etajului superior.



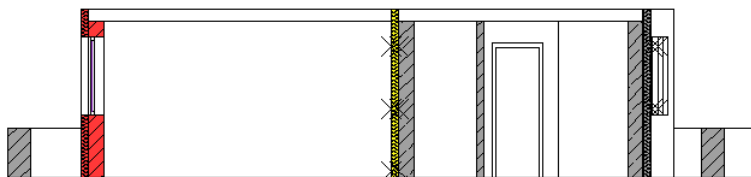



9 Selectati desenul 7 si faceti click pe A.



10 Faceti dublu click stanga in desenul **251 Sectiunea A-A**.

Fereastra de dialog se va inchide temporar. Sectiunea A-A este realizata si afisata.




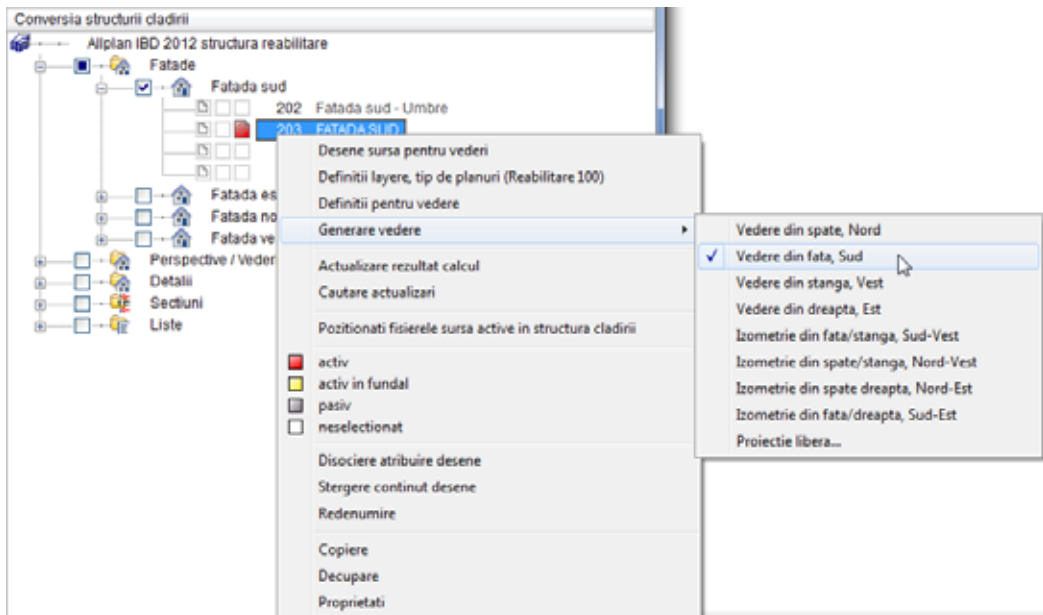
Daca este necesar, selectati setarea **Grosimea liniei** (meniu **Vedere- Reprezentare pe ecran**).

## Utilizarea structurii de cladire pentru crearea vederilor

Structura de cladire dispune de asemenea de vederi predefinite. Procedura este la fel ca și la sectiuni.

### Crearea vederilor utilizand structura de cladire

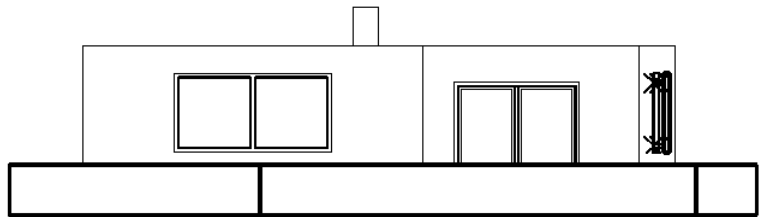
- 1 Verificati ca tipul de reprezentare **Desen de reabilitare, color/hasura** sa fie activ.
- 2 Faceti click pe  **Deschidere fisiere proiect** (bara **Standard**).
- 3 Verificati ca desenele **185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent + Demolare** si **181 PRIMUL ETAJ SUPERIOR** sunt active in fundal.
- 4 In zona din dreapta **Conversia structurii cladirii**, selectati desenul **203 Fatada sud**. Nu uitati sa bifati si caseta **Fatada sud**.
- 5 Deschideti meniul contextual al desenului **203 Fatada sud** si faceti click pe **Generare vedere, Fatada sud**.




- 6 Faceti dublu click stanga in desenul **203 Fatada sud**.




Fereastra de dialog se va inchide temporar. Fatada sud este realizata si afisata.




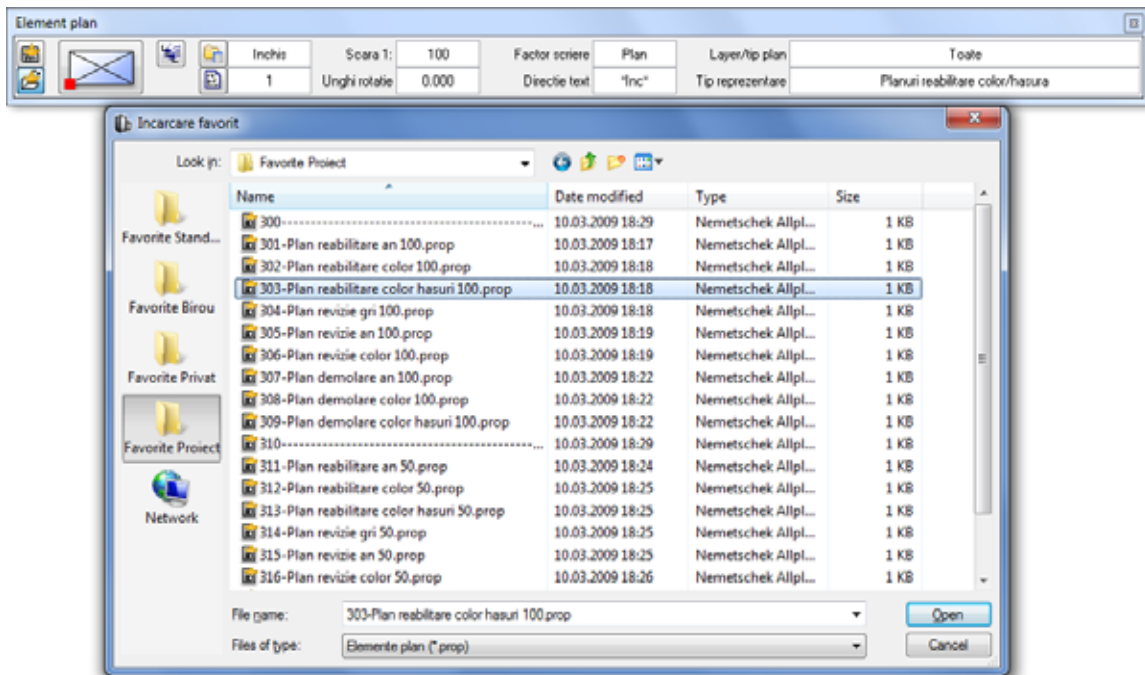
Daca este necesar, selectati setarea **Grosimea liniei** (meniu **Vedere-**  
 **Reprezentare pe ecran**).

# Plan plotare

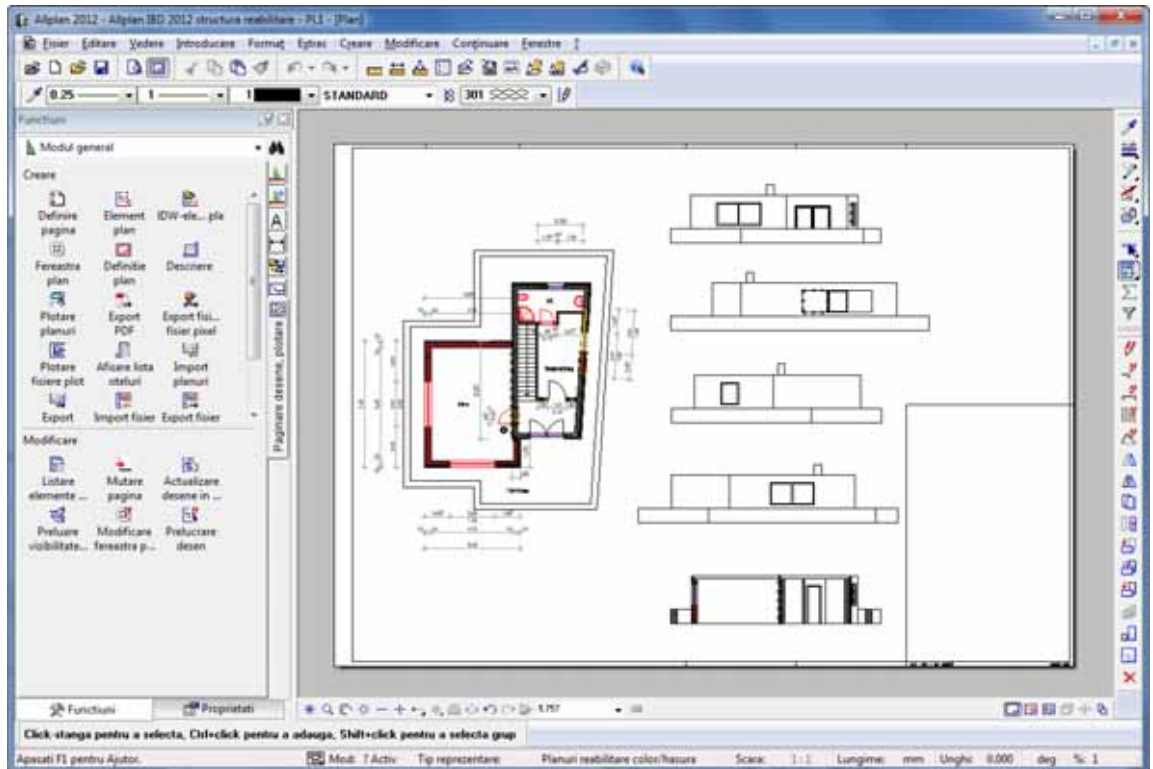
Selectati  **Prelucrare plan** (bara **Standard**) pentru a comuta pe modulul **Plan plotare**. In acest modul, veti putea crea planurile de plotare rapid si usor.

De exemplu, utilizati functiile  **Definitie plan** si  **Element plan**.

Puteti utiliza functia  **Incarcare favorit** din caseta de dialog **Element plan** pentru a selecta un fisier favorit pentru elementele plan, care sa corespunda favoritelor de reprezentare.

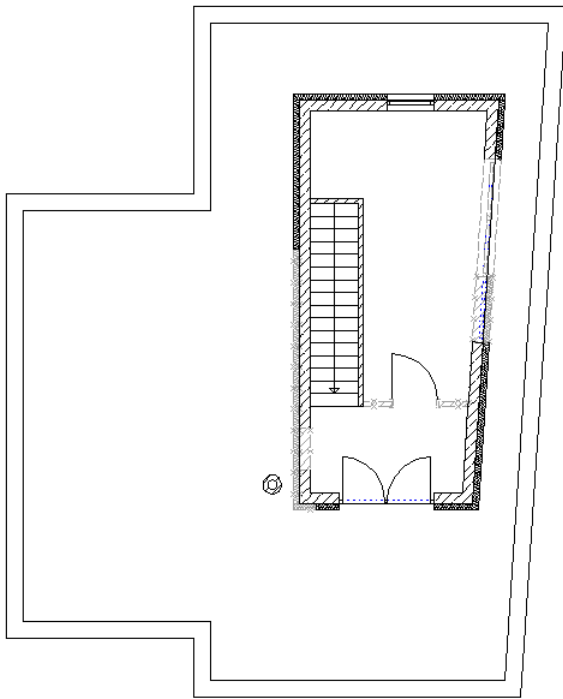


Rezultatul ar trebui sa arate astfel:

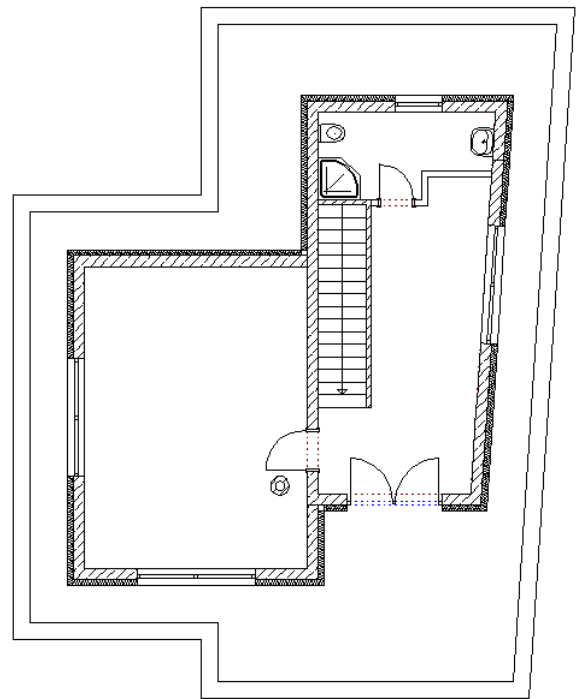


# Pasul 6: prelucrarea desenelor de demolare si a planurilor de revizie

## Obiectiv



Desen de demolare a/n



Plan de revizie a/n

# Prelucrarea desenului de demolare

Arhitectii trebuie sa creeze un **desen de demolare** chiar inainte ca desenul de reabilitare sa fie finalizat. Intr-un desen de demolare sunt reprezentate elementele care urmeaza a fi demolate. Cu alte cuvinte, acest desen contine numai elementele care raman dupa demolare (existente) si cele demolate. Elementele noi (adaugate) nu sunt incluse.


Nu trebuie sa copiat desenul de reabilitare pentru a crea un desen de demolare. Tot ce trebuie sa faceti este sa selectati unul dintre favoritele de reprezentare pentru desenele de demolare. Allplan va activa automat tipul de desen corespunzator si va ascunde toate layer-urile puse la dispozitie pentru elementele de adaugare.

---

## Pentru a crea un desen de demolare

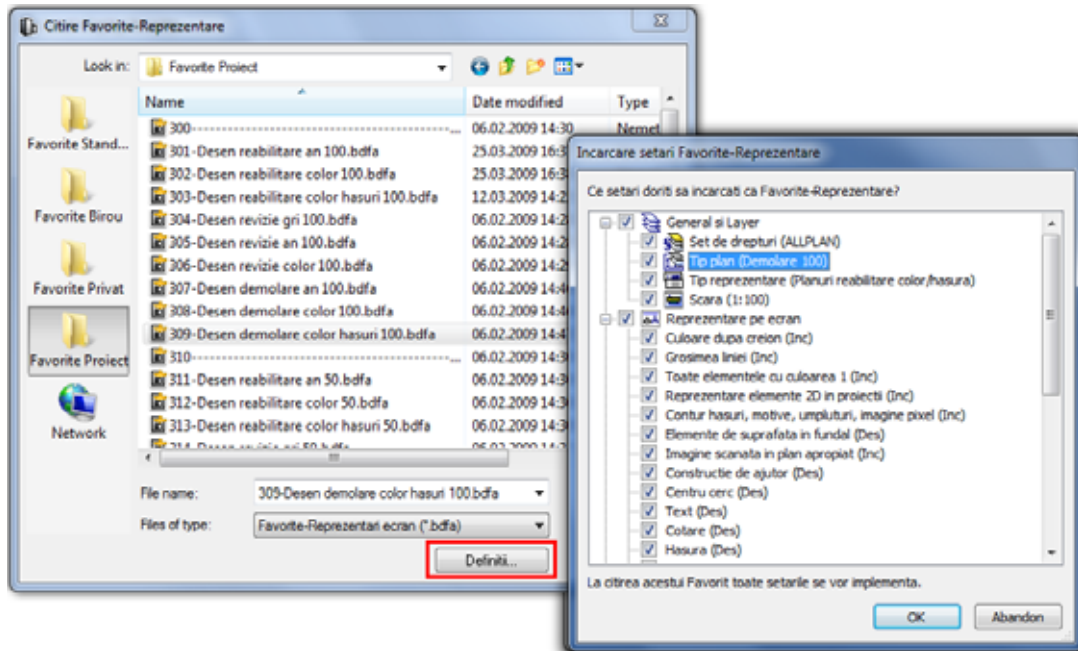
- 1 Setati layerul **STANDARD** in bara **Format**.




- 2 In bara de instrumente **Standard**, faceti click pe  **Citire favorite reprezentare**.

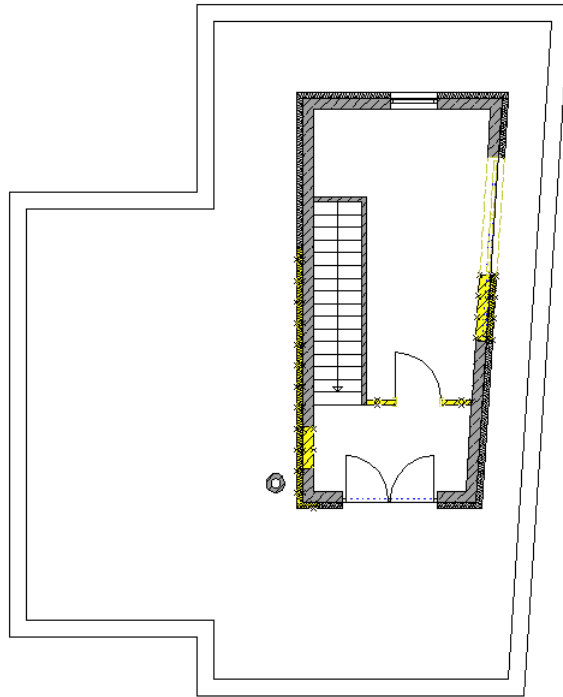
Se va deschide directorul **Favorite proiect**.


- 3 Selectati fisierul **309-Desen demolare color hasuri 100.bdfa** si faceti click pe **Definitii...**

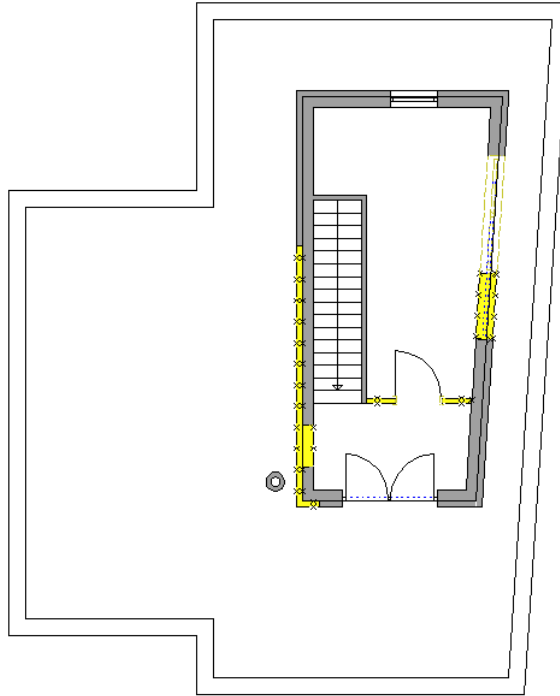


Definițiile acestui fișier favorit sunt afișate într-o caseta de dialog. Fișierul favorit de reprezentare **309-Desen demolare color hasuri 100.bdfa** este asociat cu tipul de plan **Desen demolare 100**. Toate layer-urile elementelor de adăugare sunt ascunse automat în acest tip de plan.

- 4 Închideți caseta de dialog fără a efectua vreo setare.
- 5 Faceți clic pe **Open** în caseta de dialog **Citire favorite reprezentare**.
- 6 Pentru a reactualiza vederea, faceți clic cu butonul dreapta de mouse în spațiul de lucru pentru a deschide meniul contextual și selectați funcția  **Actualizare 3D**.
- 7 Faceți clic pe **Tot** în Opțiuni introducere  
Desenul de demolare (color, hasura) este afișat.



- 8 Pentru a afisa desenul de demolare in a/n, selectati din nou  **Citire favorite reprezentare** (bara **Standard**) si selectati fisierul **307-Desen demolare an 100.bdfa** (vedeti imaginea din sectiunea **Obectiv**).
- 9 Desenul de demolare este reprezentat in color daca selectati fisierul favorit de reprezentare **308-Desen demolare color 100**.



**Nota:** Setarile definite in fisierele favorite de reprezentare controleaza modul in care sunt reprezentate elementele pe ecran. Puteti utiliza fisierele favorite corespunzatoare pentru toate elementele plan din modulul Prelucrare plan.

## Prelucrarea planurilor de revizie

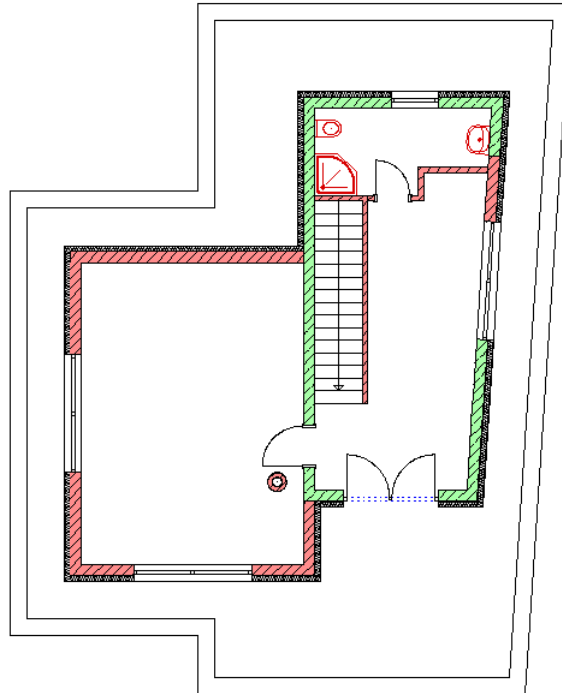
Atunci cand lucrarea de reabilitare este completa, trebuie sa creati un **plan de revizie**. In aceste planuri este reprezentat statutul curent al cladirii **dupa** reabilitare. Cu alte cuvinte, planurile de revizie contin elementele care raman dupa demolare (existente) si cele adaugate (elementele noi). Elementele demolate nu sunt incluse.

Procedura de creare a acestor planuri de revizie este aceeaasi ca si crearea desenelor de demolare: nu trebuie sa copiatii desenul de reabilitare. Pur si simplu selectati unul dintre favoritele de reprezentare pentru planurile



de revizie, iar Allplan va activa tipul de desen corespunzator si va ascunde toate layerele puse la dispozitie pentru elementele de demolare.

Aceasta imagine araca planul de revizie peste care a fost aplicat fisierul favorit de reprezentare **306-Desen revizie color 100**:



**Nota:** Setarile definite in fisierele favorite de reprezentare controleaza modul in care sunt reprezentate elementele pe ecran. Puteti utiliza fisierele favorite corespunzatoare pentru toate elementele plan din modulul Prelucrare plan.

# Pasul 7: camerele existente si camerele noi ale cladirii

Desenele de reabilitare, desenele de demolare si planurile de revizie sunt elemente grafice ale lucrarilor de reabilitare. Pe acestea le aveti deja create. Acum trebuie sa analizati si sa evaluati suprafetele si cantitatile. Datorita faptului ca ati lucrat cu elemente 3D, puteti calcula rapid si usor cantitatile si suprafetele pe baza acestor desene si planuri. Pasul 7 ofera informatii suplimentare despre cum se creaza, cum se analizeaza si evalueaza camerele pentru datele de pastrare si de adaugare.

## Introducere

In principiu, exista trei abordari diferite pentru calcularea suprafetelor si a cantitatilor:

- 1 Calculul **cantitatilor de pastrare** (suprafete locuibile conform DIN 277; cantitati TAI)
- 2 Calculul **cantitatilor de demolare** (incluzand cantitatile si suprafetele deschiderilor ce vor fi create) pe tip de componenta (de ex. perete, usa, fereastra) sau finisaj de suprafata laterala.
- 3 Calculul **cantitatilor de adaugare** (suprafete locuibile conform DIN 277; cantitati TAI)

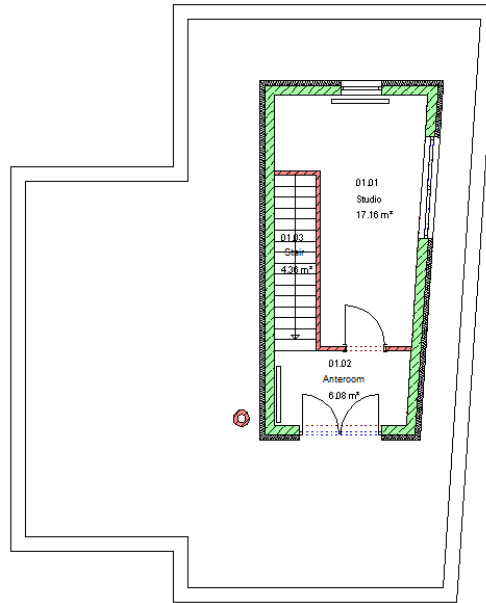
**Nota:** Puteti obtine calcule corecte de cantitati atunci cand **obiectele de demolare si de adaugare nu se intersecteaza!** Pentru aceasta, trebuie sa va asigurati ca elementele de adaugare nu se afla in acelasi desen ca si elementele de demolare sau de pastrare. In plus, pozitionati fiecare

categorii (pastrare, demolare, adaugare) pe un layer separat. Acest lucru va asigura faptul ca veti putea ascunde sau afisa fiecare categorie de reabilitare separat.

## Categoria de reabilitare pentru toate elementele specifice camerelor

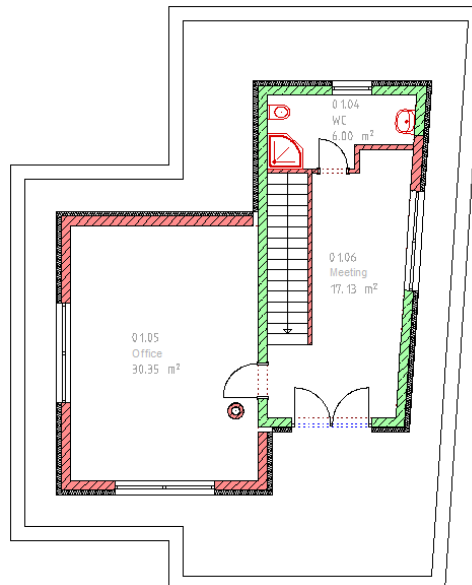
Ca si la obiecte, atributele **categoriei de reabilitare** sunt disponibile si pentru camere, etaje, finisaje, grupe de camere si grupe de etaje. Astfel, puteti defini explicit aceste elemente ca elemente de demolare, pastrare sau adaugare. Ca rezultat, veti putea analiza toate obiectele separat pe baza **categoriei de reabilitare** pe care ati atribuit-o.

# Obiectiv





Camere de  
pastrare

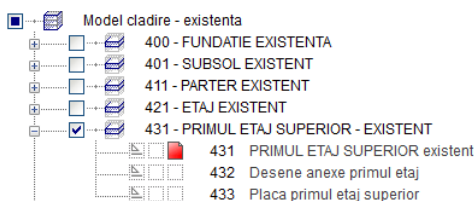
Camere de adaugare





# Crearea si analizarea camerelor din categoria pastrare

Pentru inceput veti crea si analiza camerele de pastrare pentru acest proiect.



Camerele de pastrare sunt introduse in desenul de pastrare (desene separate salvate anterior). Puteti utiliza functiile  **Camere** si  **Camere automat** pentru a crea aceste camere.

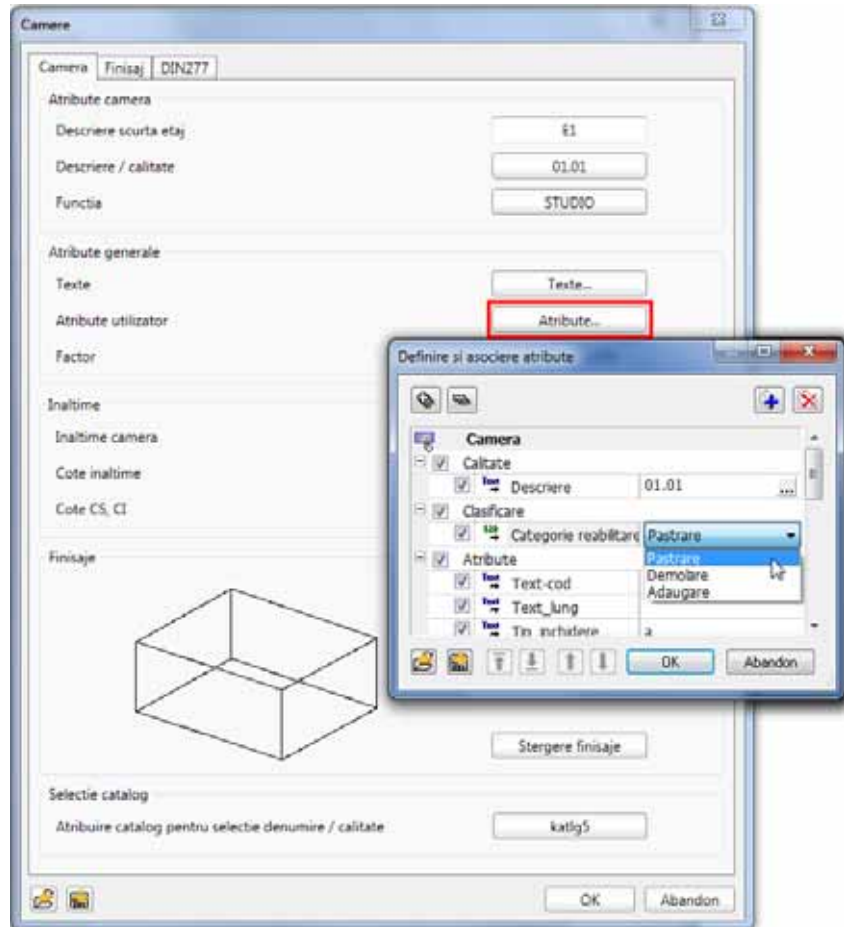


**Nota:** Daca doriti sa utilizati functia  **Camere automat** pentru a crea camerele, trebuie sa va asigurati ca peretii de pastrare si peretii de adaugare sunt in desene diferite si sa activati optiunea **Taiere** dupa ce ati selectat functia  **Camere automat**. Aceasta se aplica fie ca doriti sa creati camere de pastrare, fie ca doriti sa creati camere de adaugare.

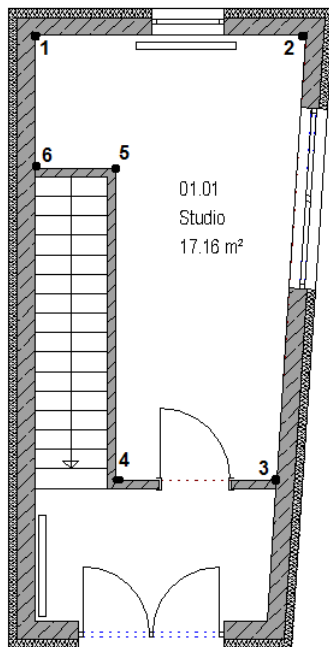
---

## Pentru a crea camerele de pastrare una cate una

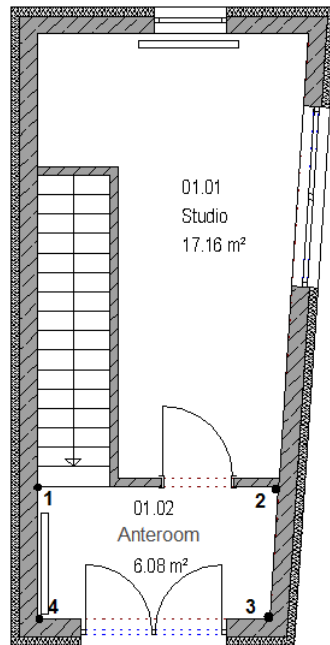
- 1 Setati activ desenul **431 PRIMUL ETAJ SUPERIOR, EXISTENT** cu obiectele de pastrare.
- 2 Faceti clic pe  **Camere** (paleta **Funcțiuni**, familia **Arhitectura**, modulul **Camere, suprafete, etaje**, zona **Creare**).
- 3 Faceti click pe  **Proprietati**. Tab-ul **Camere** este activ.
- 4 Faceti click pe **Atribute** si setati atributul **Categorie reabilitare** la **Pastrare**.



- 5 In caseta de dialog **Camere**, introduceti **M** pentru **Descriere scurta etaj** si **Studio** pentru **Funcție**.
- 6 Inchideti caseta de dialog.
- 7 Faceti click pe claturile (de la 1 la 6) ale studioului. Inchideti conturul camerei facand din nou click pe punctul 1.
- 8 Puteti introduce o descriere.



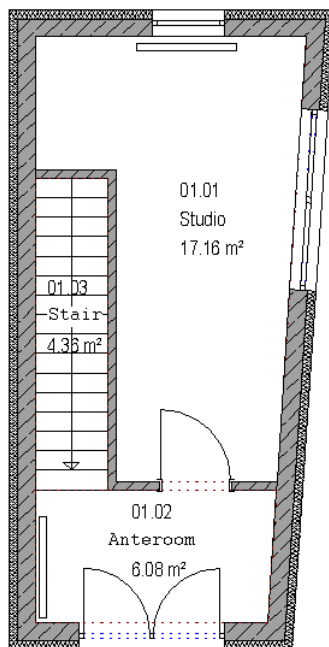
- 9 Definiti urmatoarea camera.  
In caseta de dialog **Camere**, introduceti **01.02** pentru **Descriere /calitate** si **Relaxare** pentru **Funcție**.
- 10 Inchideti caseta de dialog.
- 11 Faceti click pe colturile (de la 1 la 6) ale camerei unul dupa altul.  
Inchideti conturul camerei facand din nou click pe punctul 1.
- 12 Puteti introduce o deschiere.



13 Ulterior definiti camera **Scara**.


Ecranul dumneavoastra ar trebui sa arate astfel:

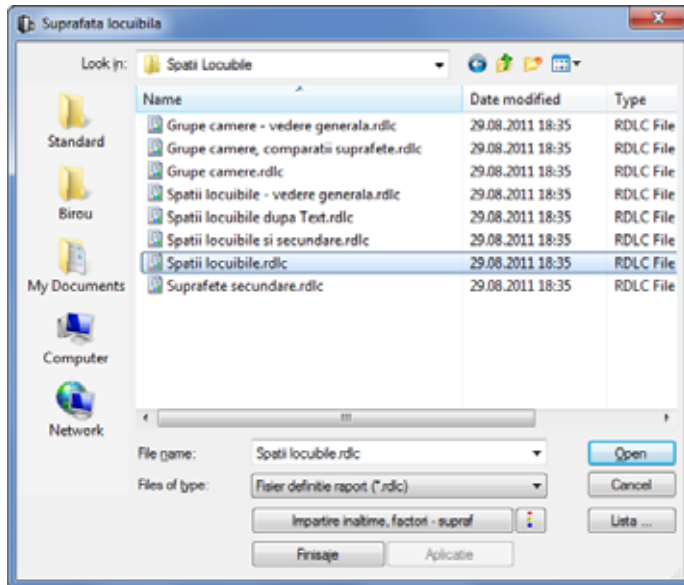




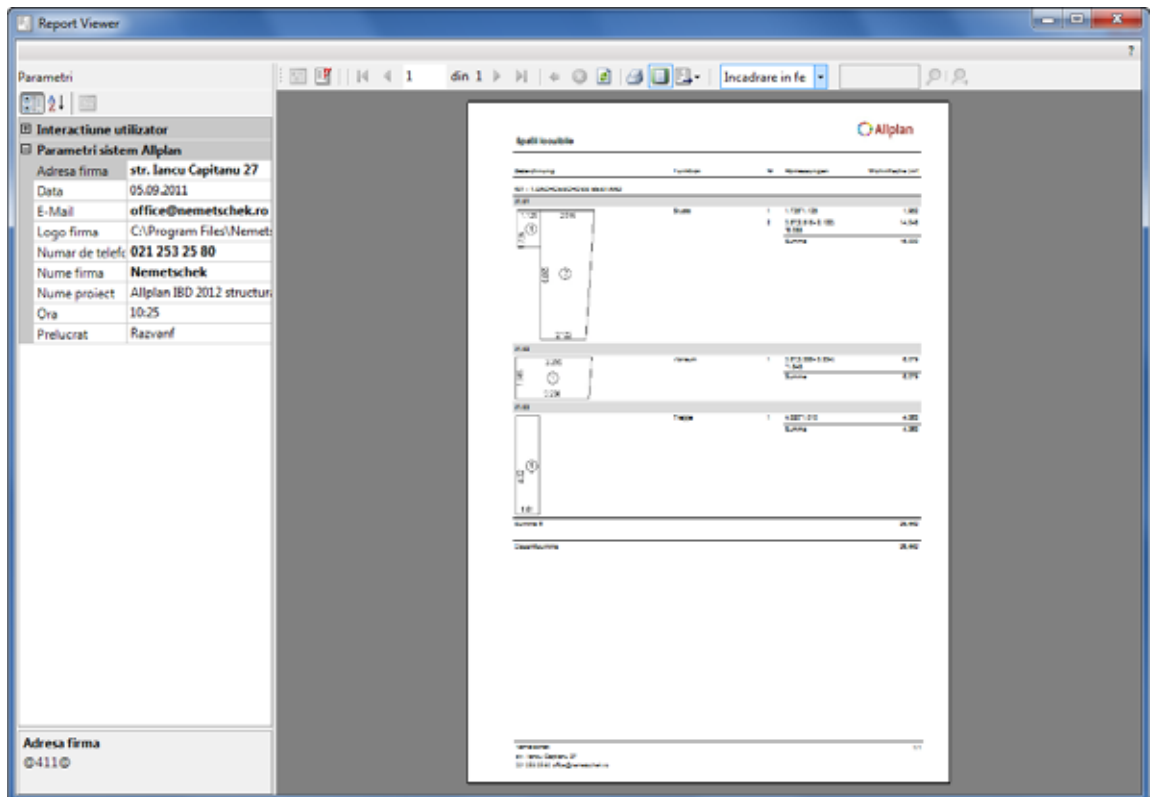
---

### Pentru a analiza camerele din categoria pastrare

- ➡ Desenul 431 cu elementele de pastrare este activ. Toate celelalte desene sunt inchise.
- 1 Faceti clic pe  **Suprafete finite** (paleta **Funcțiuni**, familia **Arhitectura**, modulul **Camere, suprafete, etaje**, zona **Creare**).
  - 2 Selectati un raport potrivit in caseta de dialog **Raport, Liste**, de exemplu `Spatii locuibile.rdlc` din directorul `Spatii locuibile`.  
Faceti click pe **Deschide**.



3 Selectati optiunea **Tot** in Optiunile de introducere



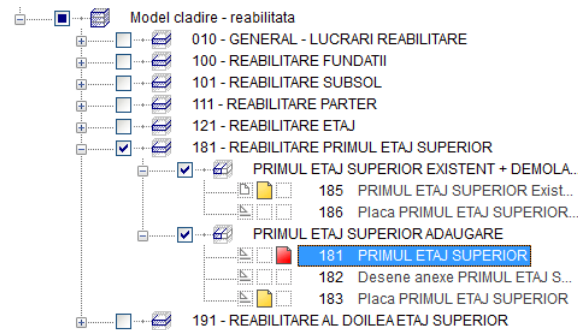
## Crearea si analizarea camerelor din categoria adaugare


Urmatorul pas este crearea si analiza camerelor de adaugare de la ultimul etaj. Pentru asta, veti utiliza planul de revizie.

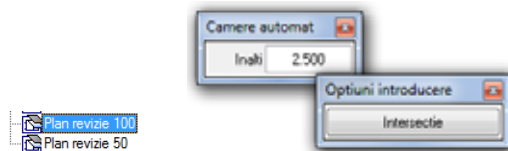
Este necesar sa introduceti camerele din categoria adaugare pe baza desenelor din nodul structural Model cladire - reabilitata.

Obiectele de demolare si obiectele de adaugare nu trebuie sa se afle in acelasi desen. Cu alte cuvinte, peretii, stalpii, etc din categoriile pastrare si demolare trebuie intotdeauna sa fie intr-un desen diferit fata de peretii,



stalpii etc. din categoria adaugare. Altfel, componentele interactioneaza, lucru care nu este dorit.



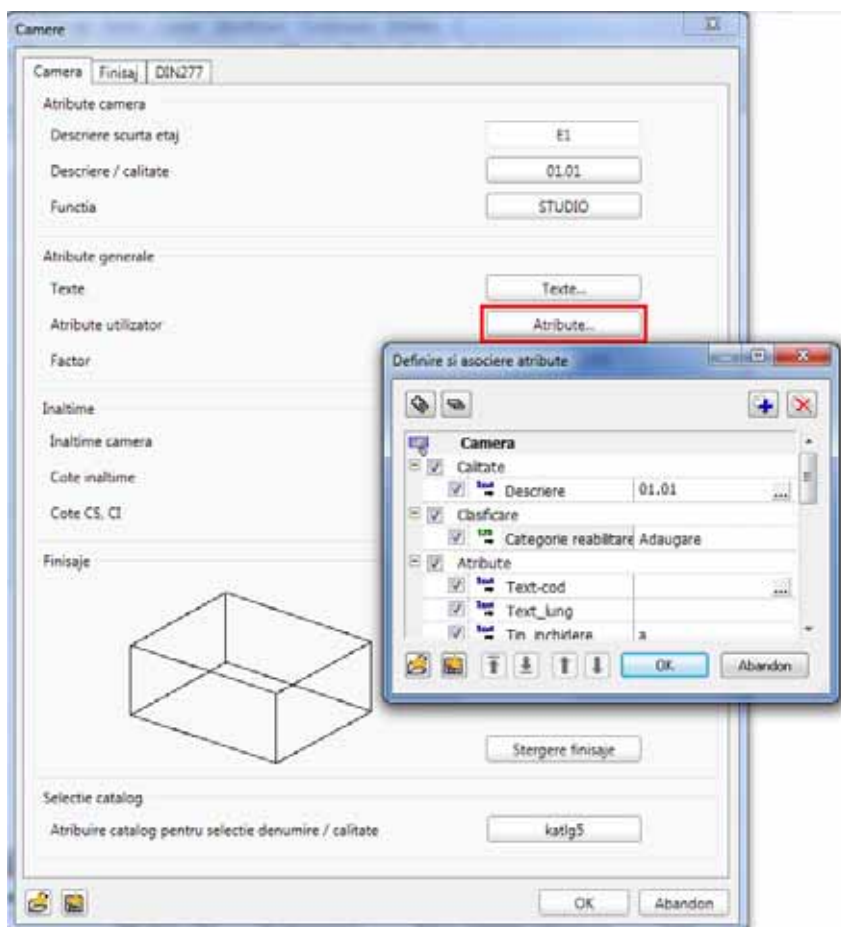
De asemenea, este important nu desenati camerele din categoria adaugare in acelasi desen cu peretii din categoria demolare. Daca doriti sa utilizati functia  **Camere automat**, trebuie sa ascundeti layer-urile de demolare (favoritul de reprezentare **Revizie\*** sau tipul de plan) si selectati **Taiere** in optiuni introducere.



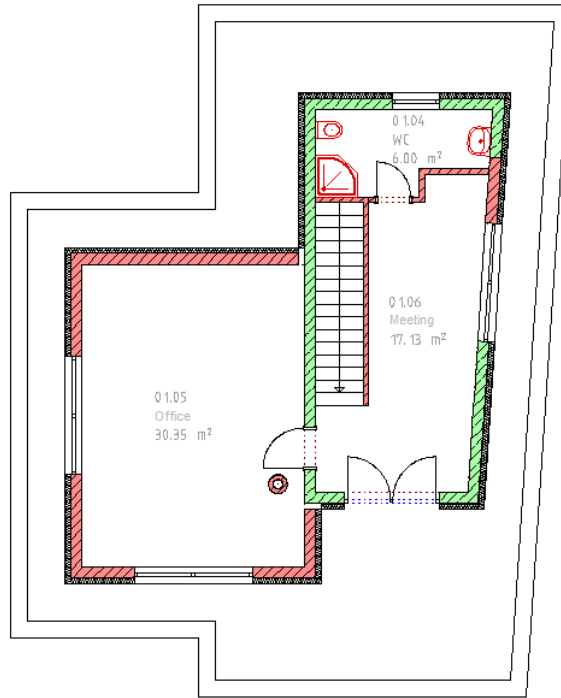
## Pentru a crea camerele de adaugare una cate una


- 1 Setati desenul **181 PRIMUL ETAJ SUPERIOR** activ si desenul **185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent + Demolare** ca activ in fundal.
- 2 Faceti click pe  **Citire favorite reprezentare** (in bara **Standard**).  
Se va deschide directorul **Favorite proiect**.
- 3 Selectati fisierul **306-Desen revizie color 100.bdfa**.  
Acest fisier favorit va ascunde automat elementele de demolare.
- 4 Faceti din nou clic pe functia  **Camere** (paleta **Functioniuni**, familia **Arhitectura**, modulul **Camere, suprafete, etaje**, zona **Creare**) pentru a crea camerele din categoria adaugare.


Verificati setarile din **Atributele definite de utilizator** in caseta de dialog **Camere**: atributul **Categorie reabilitare** trebuie sa fie setat la **Adaugare**.



- 5 Creati camera.  
Rezultatul ar trebui sa arate astfel:



**Nota:** Puteti de asemenea sa creati camere utilizand functia   
**Camere automat.** Asigurati-va ca selectati optiunea **Taiere**. Aceasta are urmatorul efect: peretii din categoria adaugare sunt recunoscuti corect ca si divizori de camere.

Pentru a analiza camerele de adaugare, utilizati din nou functia   
**Suprafete locuibile.** Verificati daca desenele cu camerele de pastrare sunt inchise. Acest lucru asigura faptul ca nu vor fi analizate impreuna camerele de pastrare si camerele de adaugare.

Este generat urmatorul raport (de exemplu, directorul **Spatii locuibile**, raportul **Spatii locuibile.rdlc**):



# Pasul 8: analizarea elementelor din categoriile demolare si adaugare

Deoarece bugetele sunt restranse, este foarte important sa determinati din timp costurile.

Atunci cand lucrati cu elemente 3D, puteti utiliza noile functii din Allplan 2012 pentru calculul suprafetelor si cantitatilor separat pentru fiecare categorie de reabilitare (pastrare, demolare, adaugare). Acest lucru se aplica si pentru noile deschideri sau pentru deschiderile care vor fi inchise in peretii de pastrare.



# Obiectiv




## Adaugare pereti

Proiect: Allplan IBD 2012 structura reabilitare  
 Creator: Razvanf  
 Data / Ora: 9/5/2011 / 12:15  
 Nota: Calcul de suprafete (mp) inclusiv toate suprafetele de sczut

Nume_obiect/ Material	Nr element	Bucsi	Grosime [cm]	Lungime [m]	Dimensiuni	Suprafata [mp]	Supraf_total a [mp]
<b>Dämmung</b>							
<b>k.Ausw.Dämmung</b>							
	1	12,0	7,030	7,030*2,700		18,981	
					-(2,510*1,260)		-3,163
					Summe		15,818
	1	12,0	1,580	2,700*1,580		4,266	
					Summe		4,266
	1	12,0	5,320	5,320*2,700		14,364	
					-(2,510*1,260)		-3,163
					Summe		11,201
	1	12,0	5,080	5,080*2,700		13,716	
					Summe		13,716
					Summe k.Ausw.Dämmung		45,001
<b>Summe Dämmung</b>							<b>45,001</b>
<b>Total WA-DAEM-BEST.</b>							<b>45,250</b>

Peretii de adaugare (functia **Raport, Lista**, directorul **Standard, Reabilitare**, directorul **Adaugare**, raportul **Adaugare - pereti.rdlc**).


# Analizarea cantitatilor noi utilizand noile liste din structura de cladire

Puteti analiza cantitati de adaugare utilizand functia  **Raport, Lista**.

---


## Pentru a analiza cantitatile de adaugare

➤ Desenul **181 PRIMUL ETAJ SUPERIOR** este activ si desenul **185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR EXISTENT + DEMOLARE** este activ in fundal.

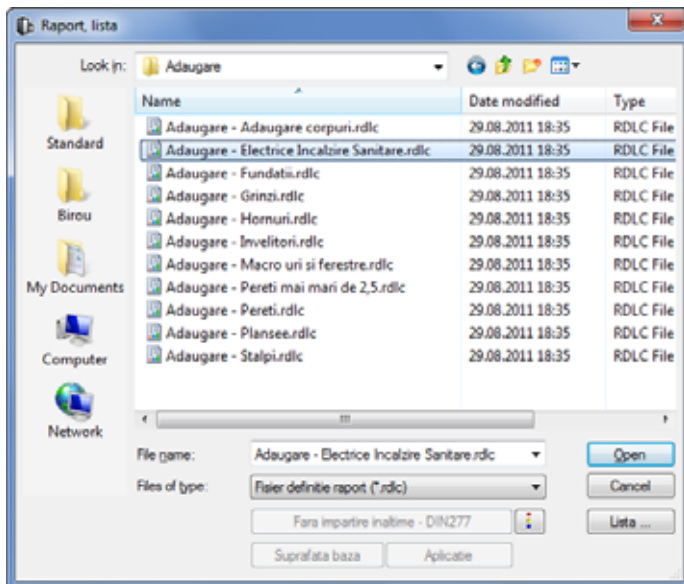
1 Faceti click pe  **Citire favorite reprezentare** (in bara **Standard**).

Se va deschide directorul **Favorite proiect**.

2 Selectati fisierul **303 Planuri reabilitare color / hasura 100.bdfa** si faceti click pe **Open**.

3 Selectati functia  **Raport, Lista** (paleta **Funcțiuni**, familia **Arhitectura**, modulul **Camere, suprafete, etaje**, zona **Creare**).

4 Selectati raportul din **Standard**, director **Reabilitare**, director **Adaugare, Adaugare - electrice, incalzire, sanitare.rdlc**.



5 Faceti click pe **Open** si selectati **Tot** in Optiuni introducere.





**Adaugare: electrice, incalzire, sanitare**

---

Proiect: Allplan IBO 2012 structura reabilitare  
Creator: Nemetschek  
Data / Ora: 9/5/2011 / 11:08  
Nota: Analiza dupa numar bucati

---

Nume_obiect	Denumire	Nr_element	Positionare	Bucati
<b>Sanitar</b>				
<b>Funfeckdusche</b>				
	S-DW-5ER90-21	0181 Mak 00022	Besprechung	1
Summe Funfeckdusche				1
<b>WC</b>				
	S-WC-11	0181 Mak 00001	WC	1
Summe WC				1
<b>Waschbecken</b>				
	S-WB-44-11	0181 Mak 00177	WC	1
Summe Waschbecken				1
Gesamtstückzahl Sanitär				3

- 6 Selectati din nou functia  **Raport, lista** si creati rapoarte pentru pereti (**Standard, Building alteration work** folder, **New building** folder, **New building\_walls.rdlc** report), windows and doors (**Standard, director Reabilitare, director Adaugare, Adaugare - ferestre, usi.rdlc**).




Urmatoarea ilustratie va arata raportul pentru ferestrele din categoria adaugare.


O vedere a raportului pentru peretii din categoria adaugare veti gasi in sectiunea **Obiectiv**, pasul 8.



**Adaugare: ferestre si usi**



Proiect: Allplan IBO 2012 structura reabilitare  
 Creator: Nemetschek  
 Data / Ora: 9/5/2011 / 11:30  
 Nota:


Nume_obiect	Denumire	Bucati	Latime [m]	H maxim [m]	Suprafata [mp]	Supraf_totala [mp]
<b>Ferestre</b>						
<b>Fenster 2flg.</b>						
	FE2\	1	2,510	1,200	3,163	3,163
	FE2\	1	2,510	1,200	3,163	3,163
	FE2\	1	2,510	1,200	3,163	3,163
<b>Total Fenster 2flg.</b>		<b>3</b>				<b>8.219</b>
<b>Total Ferestre</b>		<b>3</b>				<b>8.219</b>




**Obiecte adaugare in pereti de pastrare**

Proiect: Allplan IBO 2012 structura reabilitare  
 Creati: Razvanf  
 Data / Ora: 9/5/2011 / 15:17  
 Nota: Obiecte de adaugare pentru a crea deschideri de adaugare in pereti de pastrare - calcul suprafata (mp)

Nume_obiect/ Material	Nr_element	Bucati	Grosime [cm]	Lungime [m]	Dimensiuni	Suprafata [mp]	Supraf_totala [mp]
<b>Adaugare corp</b>							
		1	0,1	1,405		0,000	0,000
Total						0,000	0,000
Total							0,000
<b>zidarie</b>							
		1	0,2	1,405	1,405*1,200	1,771	1,771
Total						1,771	1,771
Total zidarie							1,771
<b>Total Adaugare corp</b>							<b>1,771</b>
<b>Suma totala</b>							<b>1,771</b>


Obiectele de adaugare din peretii de pastrare (functia  **Raport, Lista**, directorul **Standard, Reabilitare**, directorul **Adaugare**, raportul **Adaugare - obiecte de adaugare.rdlc**).

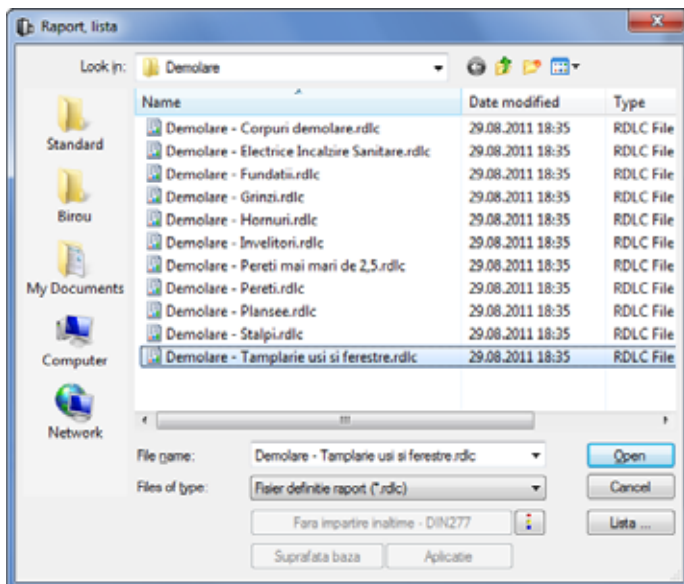
# Analizarea cantitatilor de demolare utilizand listele pentru demolare

Puteti analiza cantitati de demolare utilizand functia  **Raport, Lista**.

## Pentru a analiza cantitatile de demolare utilizand listele de demolare

➔ Desenul **181 PRIMUL ETAJ SUPERIOR** este activ si desenul **185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR EXISTENT + DEMOLARE** este activ in fundal.

- 1 Selectati functia  **Raport, Lista** (paleta **Funcțiuni**, familia **Arhitectura**, modulul **Camere, suprafete, etaje, zona Creare**).
- 2 Selectati directorul **Standard**, director **Reabilitare**, director **Demolare**, raport **Demolare - ferestre\_usi.rdlc**.



- 3 Faceti click pe **Open** si selectati **Tot** in Optiuni introducere.



### Demolare ferestre si usi

Proiect: Allplan IBD 2012 structura reabilitare  
Creator: Razvanf  
Data / Ora: 9/5/2011 / 12:42  
Nota:

Nume obiect	Denumire	Bucati	Latime [m]	H maxim [m]	Suprafata [mp]	Supraf totala [mp]
<b>Ferestre</b>						
<b>Fensterkür 18g</b>						
	FE-ABBR	1	1.010	2.120	2.141	2.141
Total Fensterkür 18g		1				2.141
Total Ferestre		1				2.141

Aceasta lista analizeaza peretii demolati (**Standard**, director **Reabilitare**, director **Demolare**, raport **Demolare - pereti.rdlc**):




### Demolare pereti

Proiect: Allplan IBD 2012 structura reabilitare  
Creator: Razvanf  
Data / Ora: 9/5/2011 / 12:15  
Nota: Calculul de suprafete (mp) inclusiv toate suprafetele de socot

Nume obiect / Material	Nr element	Bucati	Grosime [cm]	Lungime [m]	Dimensiuni	Suprafata [mp]	Supraf totala [mp]
<b>Dämmung</b>							
<b>WA-DAEM-ABBR</b>							
		1	12,0	0,480	2.700*0.480	1.296	1.296
Summe							1.296
		1	12,0	8,480	8.480*2.700	14.715	14.715
Summe							14.715
Summe WA-DAEM-ABBR							16,011
Summe Dämmung							16,011
<b>Wand</b>							
<b>WI-ABBR</b>							
		1	11,5	2,234	2.600*2.234	5.855	5.855
						-(2.120*1.010)	-2.141
Summe							3.444
Summe WI-ABBR							3.444
Summe Wand							3.444
Gesamtsumme		4					19.455






Alt exemplu de lista (**Standard**, director **Reabilitare**, director **Demolare**, raport **Demolare - corpuri demolate.rdlc**):



**Obiecte demolare in pereti de pastrare**

Proiect: Allplan IBD 2012 structura reabilitare  
 Creator: Razvanf  
 Data / Ora: 9/5/2011 / 16:17  
 Nota: Obiecte de demolare pentru a crea deschideri de demolare in pereti de pastrare - calcul suprafata (mp)

Name_obiect/ Material	Nr_element	Bucati	Grosime [cm]	Lungime [m]	Dimensuni	Suprafata [mp]	Supraf_totala [mp]
<b>Dämmung</b>							
<b>WA-DAEM-ABBR-OEF:</b>							
		1	0,1	1,405	1,405*1,250		1,771
<b>Total</b>							1,771
<b>Summe WA-DAEM-ABBR-OEF:</b>							1,771
<b>Total Dämmung</b>		<b>1</b>					<b>1,771</b>
<b>Mauerwerk Typ1</b>							
<b>WI-OEF-ABBR:</b>							
		1	0,2	0,885	2,120*0,885		1,876
<b>Total</b>							1,876
		1	0,2	1,405	1,405*1,250		1,771
<b>Total</b>							1,771
<b>Total WI-OEF-ABBR:</b>							3,647
<b>Total Mauerwerk Typ1</b>		<b>2</b>					<b>3,647</b>



## Analizarea cantitatilor de demolare utilizand listele

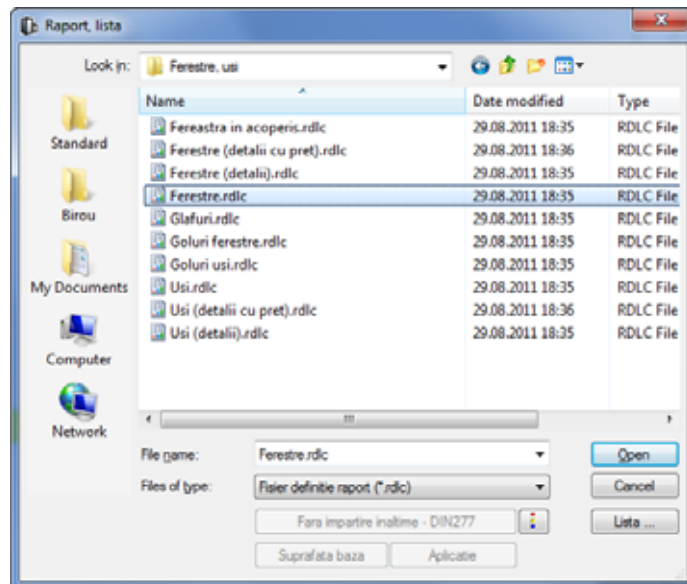
**Nota:** Puteti utiliza listele predefinite pentru a analiza datele de reabilitare. Totusi, va trebui mai intai sa filtrati datele in functie de

categorii (**demolare, pastrare** sau **adaugare**) daca lista pe care doriti sa o utilizati nu se afla in directorul **Reabilitare**.

Urmatoarea sectiune descrie procedura utilizand ferestrele de demolare ca exemplu.

### Pentru a analiza cantitatile de demolare utilizand listele

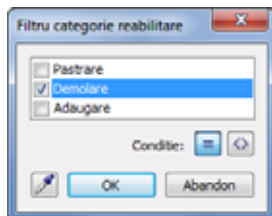
- 1 Setati desenul **185 PRIMUL ETAJ SUPERIOR Existent + Demolare** activ.
  - 2 Faceti click pe  **Citire favorite reprezentare** (in bara **Standard**).
- Se va deschide directorul **Favorite proiect**.
- 3 Selectati fisierul **308-Desen demolare color 100.bdfa**.
  - 4 Selectati functia  **Raport, Lista** (paleta **Funcțiuni**, familia **Arhitectura**, modulul **Camere, suprafete, etaje, zona Creare**).
  - 5 Selectati directorul **Standard, Finisaje**, raportul **Ferestre.rdlc**.




- 6 Faceti click pe **Open**.
- 7 In **Asistent filtru**, faceti click pe **Filtru categorie reabilitare**.



- 8 Caseta de dialog **Filtru categoriile reabilitare** se va deschide. Selectati **Demolare** si faceti click pe **OK** pentru confirmare.



- 9 Faceti clic pe **Tot** in Optiuni introducere



**Ferestre**

Proiect: Allplan IBD 2012 structura reabilitare  
Creator: Razvanf  
Data / Ora: 9/9/2011 / 16:03  
Nota:

Etaj	Denumire	Docuti	Latime [m]	Inaltime [m]	Suprafata [mp]	Supraf. totala [mp]
<b>101 - REABILITARE PRIMUL ETAJ SUPERIOR</b>						
	FE-BEST1 OK	1	2,510	1,260	3,163	3,163
<b>Total 101 - REABILITARE PRIMUL ETAJ SUPERIOR</b>		<b>1</b>				<b>3,163</b>
<b>Suma totala</b>		<b>1</b>				<b>3,163</b>

Acum ati ajuns la finalul acestui tutorial. Ati invatat cum sa creati rapid desene de pastrare, desene de demolare si planuri de revizie utilizand noile functii din Allplan 2012 impreuna cu Allplan IBD date CAD pentru Reabilitare. In plus, ati invatat cum se pot extrage cantitatile si suprafetele din modelul cladirii.



# Index

## A

asistenti, 15  
avantaje, 33

## C

camere de adaugare  
  creare, evaluare si analizare, 157  
camere de pastrare  
  creare, evaluare si analizare, 151  
camere de pastrare, camere de  
  adaugare, 146  
categorii de reabilitare, atribute,  
  149  
cladire noua  
  adaugare, 82  
  fereastră, 92, 112  
  pereti exteriori, 82  
  pereti interiori, 88  
  usa interioara, 90  
conversie pentru lucrari reabilitare,  
  44, 62  
convertirea datelor de tip pastrare  
  in date de tip demolare, 62  
convertirea ferestrelor de tip  
  pastrare in ferestre de demolare,  
  110

## D

definitii, 5  
  desen de demolare, 6  
  desene existente, 5  
  plan de revizie, 6  
  planuri reabilitari, 5  
demolare  
  fereastră, 110  
desen de demolare, 129, 143  
  perete interior, 62  
  strat de izolatie al peretelui  
  exterior, 67  
  usa interioara, 64  
desene de adaugare, 81  
  exceptie, 99  
desene existente, 10, 20, 60  
  copiere, 60

  creare, 32  
  ferestre si usi, 39  
  horn, 44  
  parapet, 48  
  pereti exteriori si interiori, 34  
  planseu, 55  
  radiator, 43  
  scara, 52

## E

elemente 2D, 113  
evaluarea si analizarea datelor  
  camere, 146  
  camere de adaugare, 157  
  camere de pastrare, 151  
  elemente de adaugare, 157, 164  
  elemente de demolare, 157, 169  
evaluarea si analizarea suprafetelor  
  si cantitatilor, 148

## F

favorite reprezentare, 143

## I

importare DWG, 29  
importarea datelor care vor  
  reprezenta referinta pentru  
  desen, 29  
instalare, 17  
  configurare, 20

## L

lucrari de reabilitare  
  modalitatea de lucru, 10

## M

marirea deschiderilor, 99  
modificarea statutului layerelor,  
  103  
mutarea deschiderilor din pereti,  
  99

## O

obiecte de demolare, 99, 106  
obiecte de adaugare, 99

obiecte demolare, adaugare, 101  
  creare strat cu strat, 106, 113  
  grosimea obiectului de  
    adaugare, 113  
  pentru fereastra, 108, 113

## **P**

pardoseala, 55  
pereti de pastrare  
  astuparea deschiderilor, 92  
  crearea deschiderilor, 92  
plan, 140  
plan de revizie, 10, 129, 146  
planuri de reabilitare, a/n, 122  
planuri reabilitare color / hasura,  
  119  
planuri reabilitare, color, 121  
planuri reabilitari, 10, 60, 122  
  cladire noua, 67, 82, 88, 90, 92  
  cotare si descriere, 127  
  demolare, 62, 64, 67  
  deschideri in pereti, 92, 103  
  desene de adaugare, 81  
proiect sablon, 15  
  copierea si renumirea, 27

## **T**

tip desen, 34  
tipuri de reprezentare, 77  
  planuri de reabilitare, a/n, 122  
  planuri reabilitare color / hasura,  
    119  
  planuri reabilitare, color, 121

## **V**

vederi si sectiuni, 129  
Vederi si sectiuni, 129